

Hélicoptère RC C8 Cyclone 3,5 canaux 3.5 + caméra vidéo et Gyro

Manuel d'utilisation



Lisez ces instructions attentivement avant usage. Lisez la notice en détails

Mise en garde

Ne laissez pas l'hélicoptère et ses accessoires à la portée des très jeunes enfants et des bébés. Ils pourraient ingérer les plus petites pièces par inadvertance, ce qui peut être dangereux. Si une pièce de cet hélicoptère est avalée par un enfant, consultez immédiatement un médecin.

N'essayez pas de démonter l'appareil, il y a un risque de choc électrique s'il est chargé, ou cela pourrait l'endommager, ou altérer ses performances de vol, ou pire vous blesser. Ne laissez pas votre appareil et ses accessoires dans les conditions listées ci-dessous, cela pourrait produire des déformations, des pannes, incendies, brûlures...

- Températures élevées (au dessus de 40C°), ou trop basses (moins de 10C°)
- Exposition directe au soleil, à l'humidité, ou à la poussière.
- Exposition à la vapeur, ou à un endroit brûlant.

Vous ne devez pas faire voler votre appareil dans les endroits suivants :

Extérieur, ou en présence d'eau. Ce modèle est spécialement conçu pour l'intérieur, il n'est pas conçu pour résister à l'eau ni à la poussière. Une exposition à l'eau ou à la poussière (sable, gravier...) peut entraîner des dysfonctionnements.

Vous ne devez pas faire voler votre hélicoptère à proximité de zones de vol (aéroports moins de 3 km), ou à proximité de lignes haute tension, cela pourrait créer des interférences, et l'appareil deviendrait incontrôlable. Une collision pourrait alors causer des dommages ou des blessures.

Faites attention à toujours vérifier le bon fonctionnement de votre appareil avant de l'utiliser, vérifiez surtout les batteries, le chargeur et les petits composants. Evitez l'utilisation d'appareils ayant la même fréquence, cela pourrait créer des interférences. Ne touchez pas l'appareil directement après son utilisation, certaines pièces, comme le moteur, sont très chaudes, vous pourriez vous brûler.

Précautions

Le démontage ou la transformation de votre appareil peut causer des pannes et des dysfonctionnements.

N'approchez pas votre main ou votre visage des pales en rotation, cela pourrait vous blesser. Pour éviter cette situation, soyez toujours mobile lorsque vous faites voler votre appareil (ne restez pas assis sur une chaise ou sur le sol), afin d'éviter un éventuel choc.

Ne laissez pas l'hélicoptère et la télécommande allumés sans surveillance, si celle-ci tombe, un des sticks de contrôle de l'appareil pourrait s'enclencher, et l'hélicoptère serait hors de contrôle.

Ne laissez pas cet appareil à la portée des jeunes enfants. Ne les laissez pas piloter cet appareil sans surveillance.

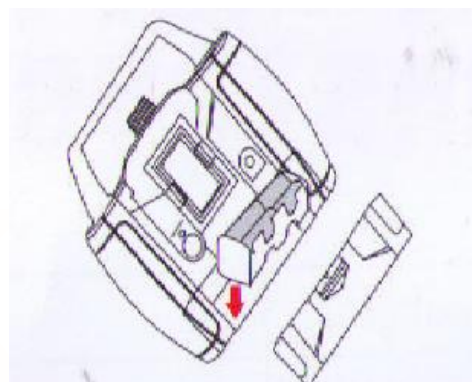
Installation des piles et chargement

Assembler la télécommande

Installation de l'antenne : visser l'antenne dans le sens des aiguilles d'une montre

Installation des piles : ouvrez le cache et insérez les 8 piles 1,5V AA (non fournies) en suivant les indications de polarité, puis remettez le cache.

Attention : installez des piles AA. Ne mélangez pas des piles neuves et anciennes. Ne mélangez des piles de marques différentes.



Instructions

Recharger les batteries

1. Branchez le courant continu de sortie 12v à une prise de courant. Les voyants rouge et vert s'allument en même temps, la lumière rouge est l'indicateur de puissance, et le voyant vert est l'indicateur de charge.

2. Branchez la prise dans la fente. Une LED verte s'allume et devient plus intense à mesure que la batterie charge. Lorsque la batterie est pleine, la LED clignote.

(Remarque: Si vous branchez dans la boîte de chargement et que la LED reste de couleur verte, cela signifie que les piles sont totalement chargées).

Attention :

Assurez-vous que l'adaptateur est compatible avec vos prises.

La batterie chauffe à cause d'une charge excessive. Veillez ne pas laisser la batterie en charge lorsque vous voyez qu'elle est chaude. Cela peut fortement l'endommager.

Veuillez ne pas laisser le processus de chargement sans surveillance.

N'utilisez pas un autre type d'adaptateur, en cas de non-respect des consignes de sécurité, cela peut causer des explosions.

Si vous désirez recharger l'hélicoptère après utilisation, veuillez attendre minimum 30 minutes.

Ne jetez pas la batterie dans le feu, cela peut exploser.

Installation de la batterie :

1. Installer la batterie dans le couvercle se situant sous l'hélicoptère
2. Connectez la batterie à la prise présente sur l'hélicoptère, vous ne pouvez pas inverser la polarité. Votre appareil est prêt à décoller !

Avertissement

- Lorsque vous en avez assez de jouer, veuillez éteindre l'interrupteur de l'hélicoptère et débrancher la batterie de la prise.
- Un sur chargement peut provoquer des dommages sur la batterie, veuillez éteindre l'hélicoptère quand vous ne jouez pas.



Environnement de vol:

1. Utiliser votre hélicoptère lors d'une journée ensoleillée et sans vent.

Ne pas faire voler l'appareil dans des températures extrêmes

Ne pas faire voler l'appareil au dessus de 45 degrés, ni en dessous de 10 degrés.

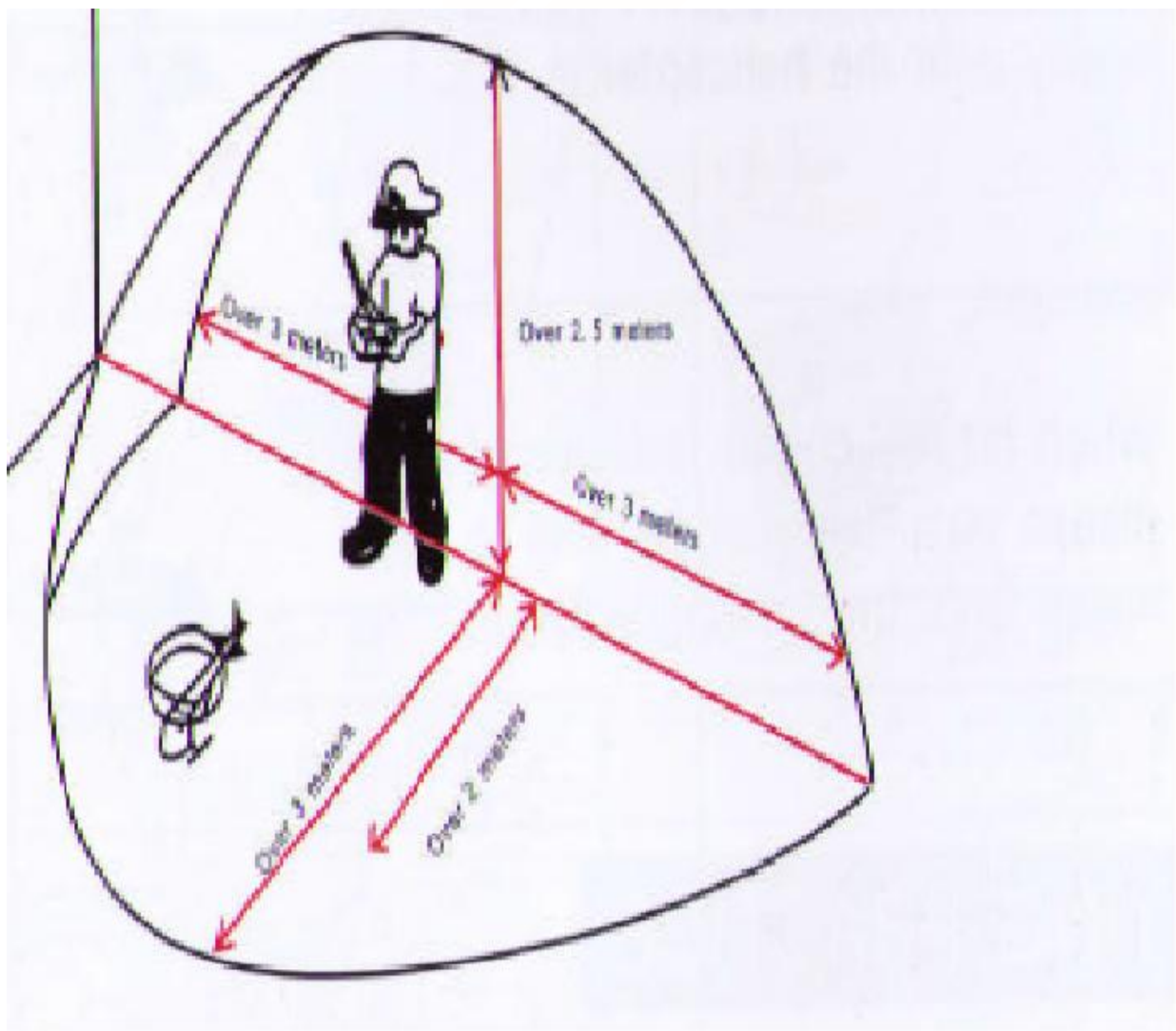
Faire voler votre hélicoptère dans des conditions extrêmes peut entrainer des incidences sur la performance de l'appareil et peut l'endommager.

Ne pas faire voler l'hélicoptère en situation de grand vent

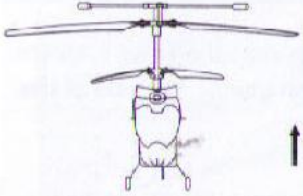
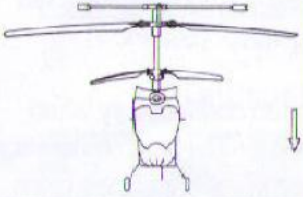
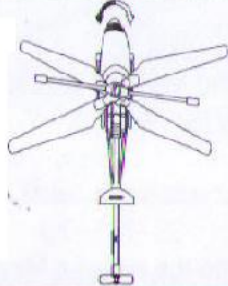
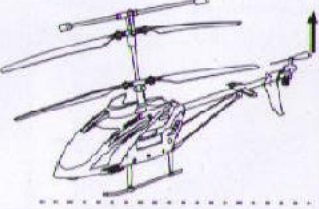
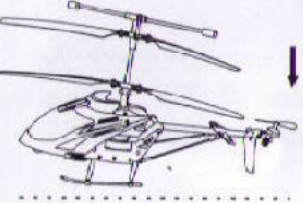
Des conditions de vent fort limiteront et perturberont le vol et le contrôle de l'appareil.

En cas de grand vent, l'hélicoptère peut se perde et être endommagé.

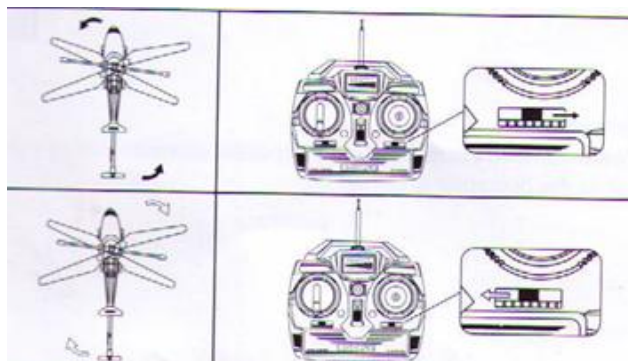
2. Sélectionnez une large zone de vol et assurez-vous qu'il n'y ai pas d'obstacles, tels que des animaux ou des personnes à proximité.



Méthodes de contrôle

MONTER	Lorsque vous appuyez sur le levier de gauche vers l'avant, les hélices tournent de plus en plus vite et l'hélicoptère commence à monter. 	
DESCENDRE	Lorsque vous appuyez sur le levier de gauche vers l'arrière (vers vous), la vitesse des hélices diminue et l'hélicoptère redescend. 	
PILOTAGE	1. Lorsque vous appuyez sur le levier de droite vers la gauche, l'hélicoptère se déplace vers la gauche. 2. Lorsque vous appuyez sur le levier de droite vers la droite, l'hélicoptère se déplace vers la droite. 	
ALLER VERS L'AVANT	Lorsque vous appuyez sur le levier de droite vers le haut, le nez de l'hélicoptère s'incline vers le sol et l'appareil se déplace vers l'avant. 	
ALLER VERS L'ARRIÈRE	Lorsque vous appuyez sur le levier de droite vers le bas, l'hélicoptère se déplace vers l'arrière. 	

Autres actions spéciales



Si votre hélicoptère tourne vers la gauche, poussez le compensateur vers la droite.

Si votre hélicoptère tourne vers la droite, poussez le compensateur vers la gauche.

Si cela ne change rien, éteignez puis rallumez l'hélicoptère et recommencez l'opération.

Attention :

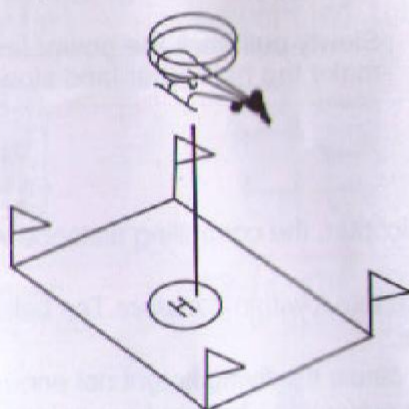
Si votre appareil est à 30 cm ou moins du sol, ses pales créent des flux d'airs qui peuvent déstabiliser votre appareil, ceci est normal et ne nécessite aucun réglage : en montant les effets se dissiperont.

Quelques figures

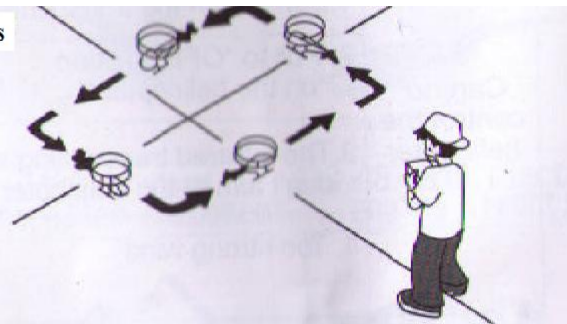
Grâce aux modèles ci dessous- vous pouvez essayer de nouvelles figures



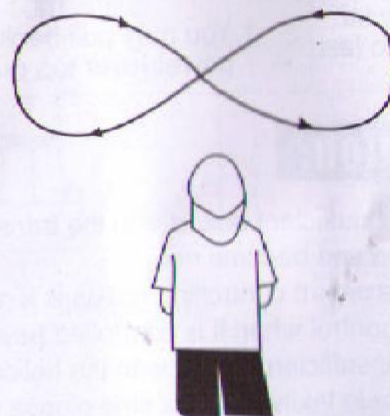
Point de rotation fixe
(Mouvement de rotation)



Emplacement fixe



Continuer de voler vers l'avant - tourner à gauche- continuer tout droit- tourner à gauche- aller tout droit- tourner à gauche.
Continuez à vous entrainer selon ce modèle carré , puis à force d'entraînement, vous pourrez faire voler votre hélicoptère en forme de 8 (voir-ci dessous)



Vol en forme de 8

Enregistrement vidéo

Tournez l'hélicoptère, mettez l'interrupteur qui se situe sous l'hélicoptère sur ON (image1)

Une lumière rouge et une lumière jaune s'allument (image.2),

Insérez la carte micro SD dans la fente prévue (image 3)

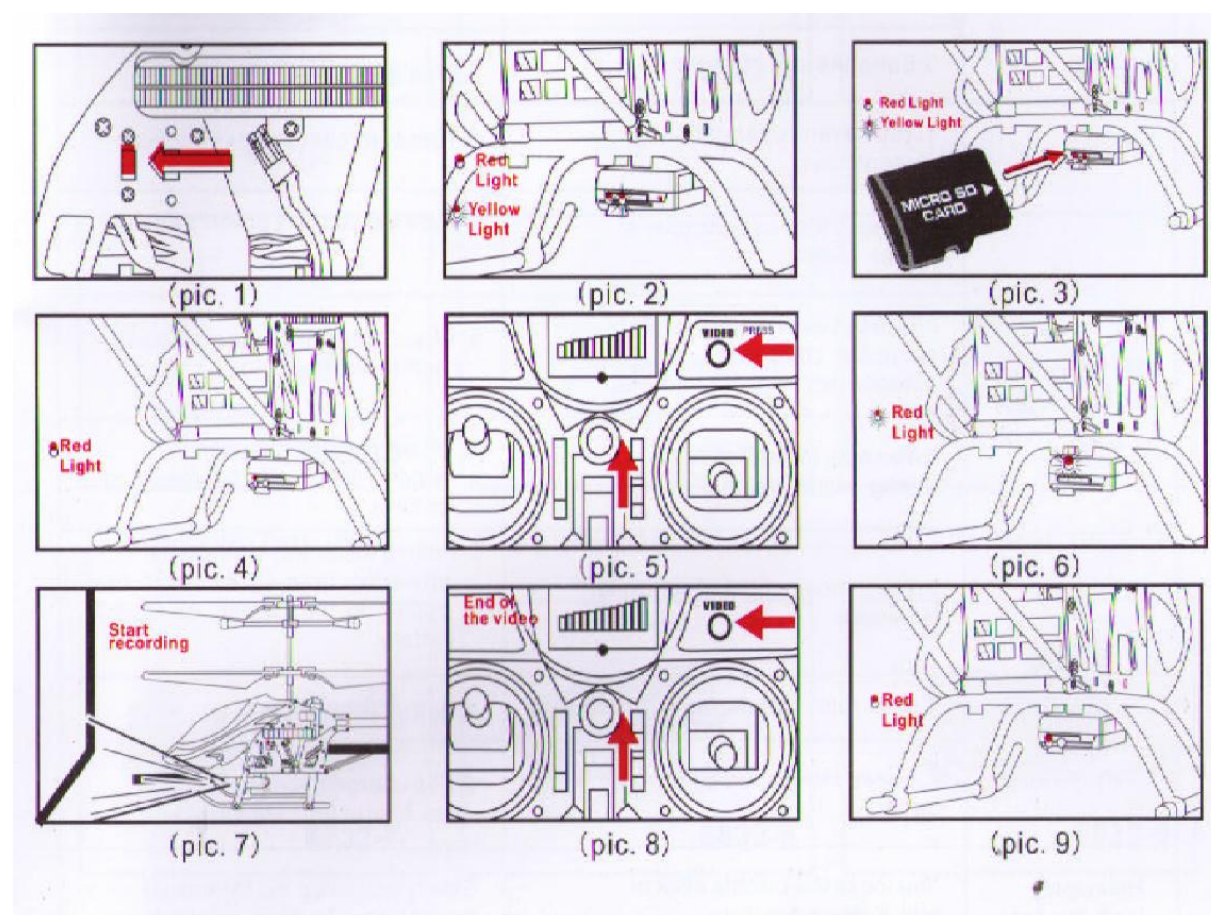
La lumière jaune s'éteint, et devient rouge. (image4) (La fente s'éclaire en rouge vif et plus en jaune)

Pour le mode en attente, appuyez sur le bouton de la télécommande comme indiqué sur l'image nr.5, une lumière rouge va clignoter (image 6)

Démarrez l'enregistrement (image 7)

Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur le bouton (voir image 8)

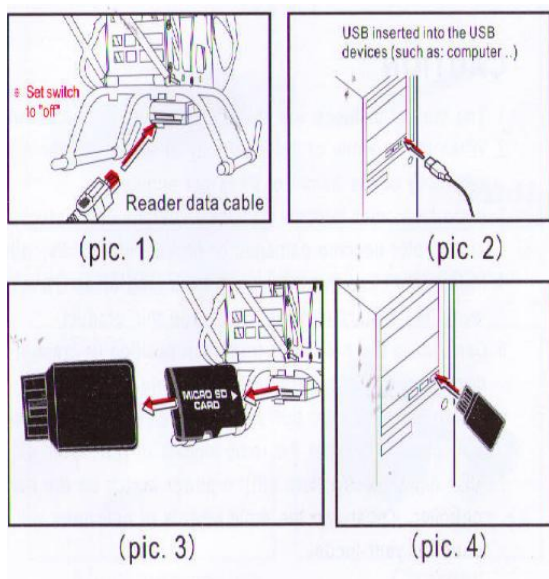
Une lumière rouge vif indique que vous enregistrez une vidéo.



Lire votre vidéo (voir les images ci-dessous)

Mettez l'hélicoptère sur la position OFF, utilisez le câble compris la boîte : Branchez le à la prise de l'hélicoptère (image1 ci-dessous) et à une prise USB d'un ordinateur (image 2)

Vous pouvez utiliser la carte micro SD présente sur l'hélicoptère (image 3 ci dessous) et la retirer pour la mettre sur votre ordinateur (comme indiqué sur l'image 4)



PROBLEMES RENCONTRÉS

Problème	Raison	Dépannage
Pas d'alimentation avec la télécommande	1. Le bouton d'alimentation est sur « OFF »	Mettre en position « ON »
	2. La batterie n'est pas chargée correctement.	Vérifier et s'assurer que la batterie est chargée selon la polarité indiquée.
	3. Les piles sont vides.	Changer les piles avec des neuves.
Difficulté ou impossibilité de contrôler l'appareil	1. La télécommande est sur OFF	Mettre le commutateur en position « ON ».
	2. L'hélicoptère en position « OFF »	Mettre l'hélicoptère en position « ON ».
	3. Le capteur infrarouge de transmission ne parvient pas à l'hélicoptère	S'assurer que le capteur infrarouge de transmission puisse parvenir à l'hélicoptère.
	4. Conditions de vent trop fort	Ne pas voler dans des conditions de vents trop forts car le vent pourrait causer des dommages à l'hélicoptère et affecter votre contrôle.
	5. Le voyant de la télécommande clignote	Appuyez sur le levier d'accélération vers le haut puis vers le bas. Sinon, changez les piles.

L'hélicoptère ne peut pas voler plus haut	1. La vitesse de rotation du rotateur est trop lente.	Poussez le levier d'accélération au maximum.
	La batterie de l'hélicoptère n'est pas chargée au maximum	Chargez la batterie de l'hélicoptère au maximum avant utilisation.
L'hélicoptère atterrit trop vite	Vous avez perdu le contrôle ou vous avez appuyé trop vite sur le levier d'accélération	Appuyez doucement sur la manette des gaz jusqu'à un atterrissage en douceur

Attention :

1. La distance de contrôle baisse si les piles sont déchargées
2. Si la batterie de l'hélicoptère est faible, il aura du mal à monter
3. Evitez de faire voler l'appareil, cela empêche d'endommager la batterie
4. Veuillez mettre l'hélicoptère sur OFF lorsque vous n'utilisez pas l'appareil
5. La distance maximum de contrôle est de 8 mètres, si vous dépassez cette zone, l'hélicoptère devient hors de contrôle.
6. Si vous n'utilisez pas votre télécommande pendant un long moment, retirez les piles pour ne pas les endommager.
7. Si l'hélicoptère chute ou se crashe ceci pourrait l'endommager sérieusement. Soyez prudent pendant l'utilisation de votre hélicoptère.
8. Si le rotor est cassé ou endommagé, veuillez ne pas faire utiliser l'appareil, cela peut causer des blessures.

Pièces de l'hélicoptère



Great wings



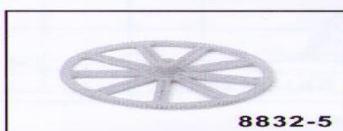
Tail



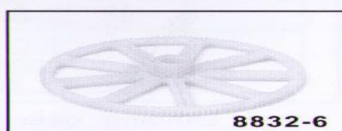
Stabilizer unit



Vertical tail unit



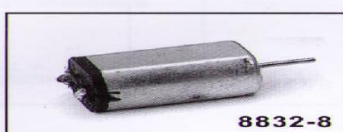
Gearwheel unit A



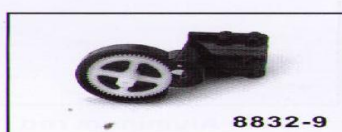
Gearwheel unit B



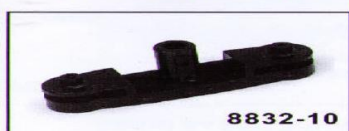
Main motor unit



Tail motor unit



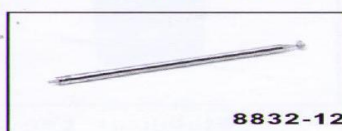
Tail wing guard box unit



Lower rotor holder unit



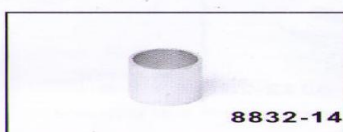
Upper rotor holder unit



Antenna



Connect buckle

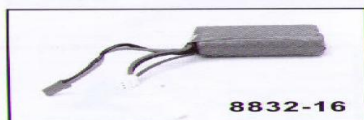


Aluminum casing



Charger





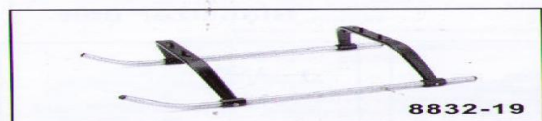
8832-16
Lithium-ion
polymer battery



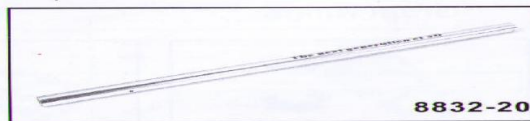
8832-17
Balance
charger box



8832-18
Shell unit



8832-19
Landing gear unit



8832-20
Tail pipe



8832-21
Aluminum rod



8832-22
Center uranium



8832-23
Stabilizer bar unit



8832-24
Center sleeve pipe



8832-25
Receiver Board

