

Non adaptés aux enfants de moins de 14 ans



1/16 SCALE RADIO CONTROL BATTLE TANK

T-34/85 RUSSIAN ARMY TANK 1944 FACTORY NO.174

AUTOMATIC ELECTRIC GUN SYSTEM INSTALLED | PERFECT ACTIONS RADIO CONTROL BATTLE TANK.

使用说明书 INSTRUCTION MANUAL



Start-up / Extinction

Fonction R / C pleine échelle

Fonction réaliste de fumée

Son de démarrage de moteur de simulation, bruit de moteur, bruit de mitrailleuse, bruit de boulet de canon, effet d'action d'émission, le bruit peut s'ajuster



ATTENTION

Risque d'étouffement! Ce produit contient de petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Contient des composants électriques et doit être gardé au sec en tout temps.

Pour éviter toute blessure, NE PAS utiliser si l'antenne est cassée.

Vérifiez régulièrement que les fils du chargeur de batterie, les fiches et la coque et les autres composants ne sont pas endommagés. NE PAS utiliser si une pièce est endommagée.

Remplacez les composants endommagés avant de les réutiliser.

MISE EN GARDE

1. Les petites pièces détachables doivent être stockées en toute sécurité et hors de portée des enfants.
2. En cas d'interférence, éteignez le char et réessayez dans un endroit différent.
- 3.. La télécommande ne fonctionnera pas correctement si les piles sont faibles. S'il vous plaît remplacer les piles
4. Veuillez jeter les piles usagées / usagées de façon sécuritaire. Considérez votre environnement!
5. Veuillez ranger la télécommande dans un endroit frais et sec.
6. NE PAS exposer au feu ou à des températures élevées, stockage humide.
7. Si la batterie est mouillée, essuyez immédiatement avec un chiffon doux et sec.

UTILISATION DE LA BATTERIE EN TOUTE SÉCURITÉ

1. Le corps du char principal utilise un ensemble de batteries rechargeables SC 7.2V.
2. La télécommande utilise 8 piles 1.5V 'AA'.
3. S'il vous plaît faites attention à la polarité correcte lors du remplacement des piles.
4. Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
5. N'utilisez PAS un mélange d'anciens et de nouveaux ou de types de batterie différents.
6. Les piles épuisées doivent être retirées de l'appareil.
7. NE court-circuitez aucune borne.
8. N'essayez PAS de recharger des piles non rechargeables.
9. Retirez les piles de l'appareil lors de la recharge.
10. NE PAS mettre les piles dans le feu ou dans l'eau.
11. Le chargeur de batterie à tension d'entrée nominale DOIT être adapté à votre tension secteur.
12. Pendant le chargement, il est normal que le chargeur et les batteries chauffent.

Précautions (Mode d'emploi): Veuillez lire ce manuel avant utilisation.

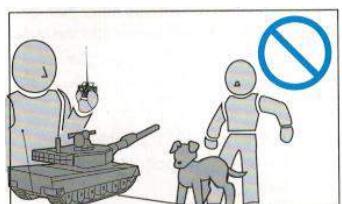
Ce char de combat RC (télécommandé) n'est pas un jouet mais un modèle de tank radiocommandé. Le pistolet à air du moteur et les balles en plastique sont très puissants avec une portée de tir de 20 à 30m. S'il vous plaît utiliser avec soin pour éviter les blessures. Veuillez lire les précautions suivantes avant de l'utiliser.

Ce char a un pistolet à air intégré. Utilisez avec précaution pour éviter les blessures par fusillade accidentelle ou mauvaise utilisation!



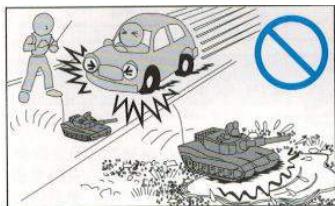
S'il vous plaît portez des lunettes de protection.

Toutes les personnes sur place doivent porter des lunettes lors de la prise de vue. S'il vous plaît noter que la balle peut rebondir quand il frappe quelque chose de dur. (Assurez-vous qu'aucun passant ne sera blessé.)



Attention: Ne tirez pas sur des personnes ou des animaux.

Ne dirigez pas le pistolet sur ou tirez sur des personnes ou des animaux. Sinon, vous pourriez être puni pour des blessures corporelles.



Attention: Ne jouez pas sur les routes.

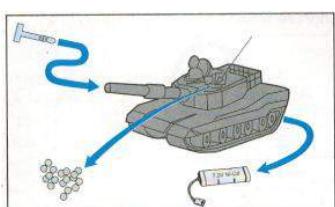
Ne jouez pas sur les routes pour éviter les accidents de la circulation. En outre, ne jouez pas sur la fosse d'eau, les sables ou les tapis pour éviter le mauvais fonctionnement du char.



Attention: Empêcher l'avaler partiellement par les petits enfants.

Ne donnez pas de petites pièces ou le sac en plastique aux petits enfants pour éviter d'avaler accidentellement.

Réglez le l'interrupteur sur OFF après utilisation



Réglez l'interrupteur principal sur OFF après la lecture.

1. Réglez l'interrupteur sur OFF.
2. Insérez le capuchon de protection dans le museau du pistolet.
3. Retirez les balles BB. (Retournez le char et versez les balles BB).
4. Retirez les piles (sinon, les piles peuvent se décharger d'elles-mêmes et provoquer des fuites)



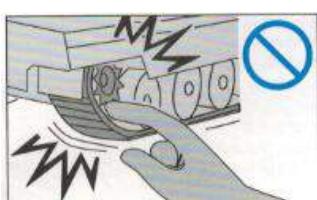
Attention: ne jamais regarder dans le museau du fusil

Pour protéger vos yeux, n'essayez jamais de regarder dans le museau du fusil, s'il y a une balle à l'intérieur ou non. S'il vous plaît noter également que le tir accidentel peut être déclenchée lorsque le signal radio est faible.



Attention: ne jamais tirer dans un endroit où il y a des gens ou des voitures qui passent.

S'il y a d'autres personnes ou des voitures qui passent, tirer peut leur causer un danger. Ne tirez pas dans de tels endroits.



Attention: Ne mettez pas les mains dans les roues ou les chenilles.

Ne mettez pas les mains dans les roues ou les chenilles pour éviter les blessures. Ne touchez pas les roues ou les chenilles lorsque vous tenez le char pour éviter les blessures causées par une mauvaise utilisation.



Attention: Ne pas agiter l'antenne ou la rendre trop fermée.

La fin de l'antenne est dangereuse pour les yeux. N'agitez pas l'antenne ou n'approchez pas le visage trop près. En outre, si l'antenne se casse, l'extrémité pointue peut être extrêmement dangereuse, veuillez vous référer au centre de service après-vente pour le remplacement.

Attention: La société ne sera pas responsable de tout dommage ou accident causé par une mauvaise utilisation, modification ou désassemblage du produit par l'utilisateur. Et nous ne réparerons pas les produits qui ont été modifiés ou supprimés par l'utilisateur.

Ne pointez pas le pistolet sur des articles fragiles ou facilement cassables, tels que le verre, la lampe, l'appareil électrique, la vaisselle ou les meubles.

Les balles autres que les balles BB spécifiées peuvent facilement provoquer un blocage. Ne mettez pas d'autres balles ou d'autres articles dans la trappe à balle ou le museau du fusil.

Gardez le manuel. S'il est perdu, s'il vous plaît contactez-nous pour un envoi par mail.

N'essayez jamais de démonter ou de modifier le produit pour éviter tout dysfonctionnement ou danger.

Comme un dysfonctionnement peut être causé lorsque le char ou la télécommande est immergé dans l'eau ou que les gels sont mouillés, arrêtez immédiatement d'utiliser et retirez toutes les piles et contactez notre centre de service après-vente.

N'exposez pas le char ou la télécommande à la forte lumière du soleil. Sinon, ils peuvent être déformés ou ne pas fonctionner correctement.

Instructions d'utilisation du char de combat RC

Des blessures ou des dysfonctionnements peuvent être causés si les précautions sont négligées. S'il vous plaît respecter toutes les exigences.

Attention: Ce char de combat est pour usage intérieur seulement! S'il vous plaît éviter les abus suivants.

Ce char est un produit fabriqué avec précision et doit être utilisé avec précaution. Évitez les chocs ou la poussière ou le sable ou la pierre qui pénètre dans le corps ou les roues. (Les mêmes exigences pour le contrôleur à distance) (Sinon, toutes les dépenses liées seraient aux frais de l'utilisateur!)



Les chocs
violents
causés par
une chute ou
une bosse
peuvent
entraîner un
dysfonctionn
ement.

Ne jouez pas
dans un
endroit où il
pourrait être
mouillé. (La
télécommand
e doit être
maintenue au
sec.)

Ne jouez pas
sur du sable
ou d'autres
surfaces
inégales ou
dans un
endroit avec
trop de
poussière.

Ne jouez pas
sur la pelouse
ou d'autres
endroits qui
pourraient
causer une
résistance
excessive.

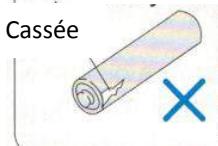
Ne placez pas
d'autres
articles que
les balles BB
spécifiées
dans la
trappe à
balle.

Restez en sécurité lorsque vous utilisez des outils.

Articles à acheter (piles de la télécommande) 8 piles AA (pour la télécommande).

Précaution relative à la batterie

Cassée



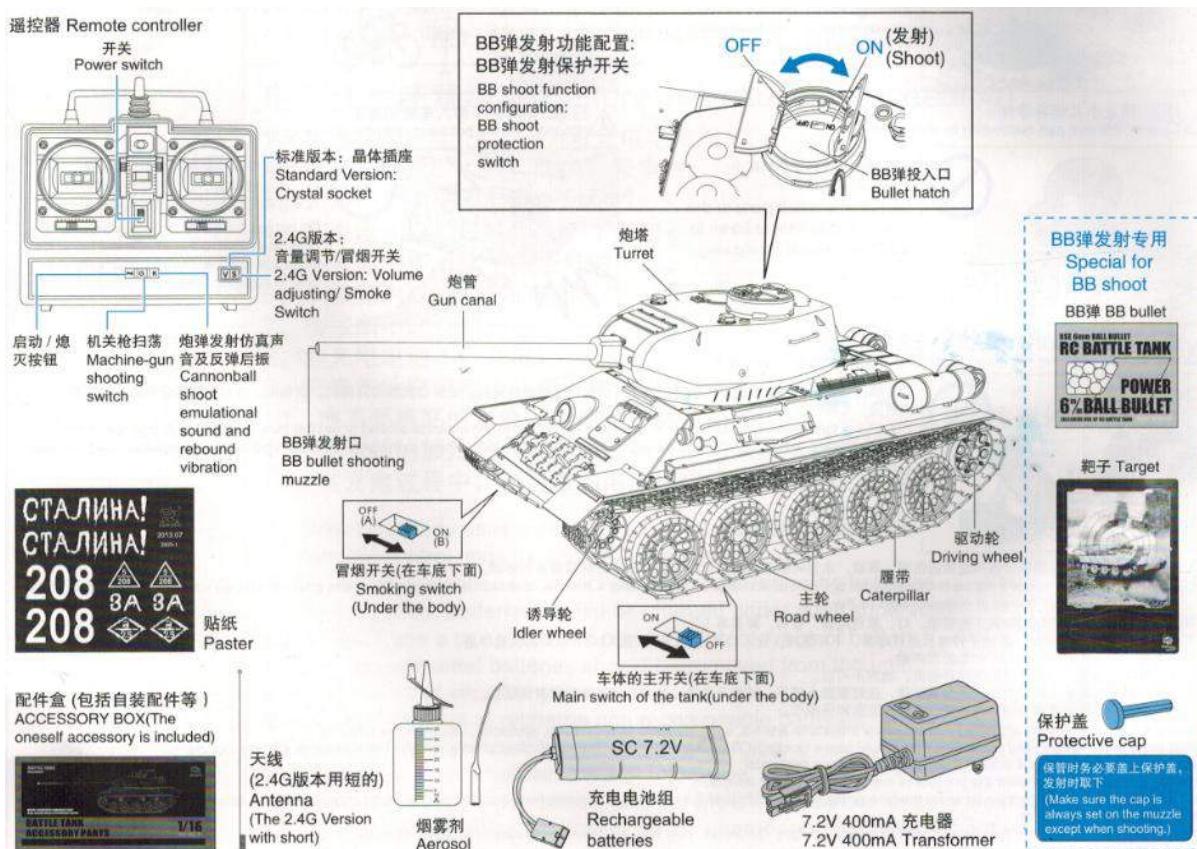
N'utilisez pas
de cassées
piles pour
éviter les
courts-circuits.

Veuillez porter des lunettes pour assurer un jeu sécuritaire.



Définir le contenu

Attention: Assurez-vous que le char fonctionne correctement avant l'installation des accessoires.
(Voir P3, P4, P5, P6, P7)



Assurez-vous que le char fonctionne correctement avant l'installation des accessoires.

Si vous trouvez que le char ne peut pas fonctionner correctement, veuillez contacter notre centre de service après-vente ou le magasin qui vous l'a vendu.

Attention: Il peut nous être difficile de remplacer pour l'utilisateur un char qui a déjà été installé avec les accessoires. Seul le service de réparation sera disponible pour une telle demande.

Attention

Si la connexion de la batterie est faite à l'envers, une fuite de la batterie ou un dysfonctionnement de l'appareil peut être causé.

CHARGE

1) Le premier port de charge du transformateur connecté à la prise de la batterie rechargeable. Ensuite, l'adaptateur se branche sur une prise électrique. Le temps de charge est d'environ 4 heures.

2) Déconnectez la prise du chargeur pour modifier la charge.



Attention

- 1) Le chargeur de batterie à tension d'entrée nominale avec le domicile doit être en ligne.
- 2) Lors du chargement, il est normal que le transformateur et la batterie reçoivent une chaleur modérée.

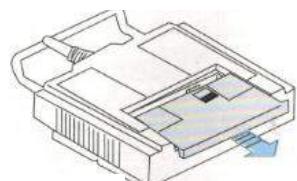
3) Lors de l'insertion ou du retrait du transformateur, veillez à ce que le contact ne soit pas mis en contact avec l'extrémité du transformateur.

Attention

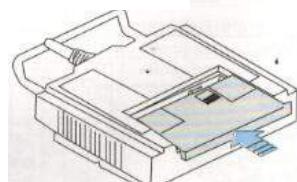
- 1) Faites attention à la polarité de la batterie.
- 2) S'il vous plaît noter que le cristal de la carrosserie devrait correspondre à la fréquence du cristal dans l'émetteur.

1. BATTERIE DE LA TÉLÉCOMMANDE

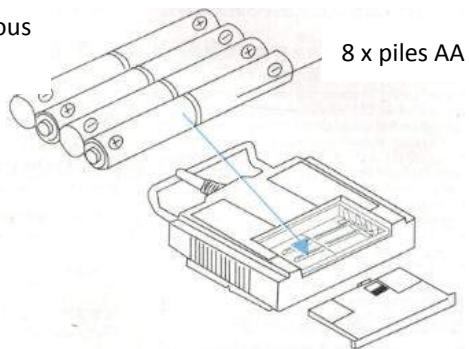
1. Appuyez sur la touche PUSH du couvercle de la batterie et retirez-la en même temps. (Assurez-vous que l'interrupteur est sur la position OFF.)



3. Remplacez le couvercle.



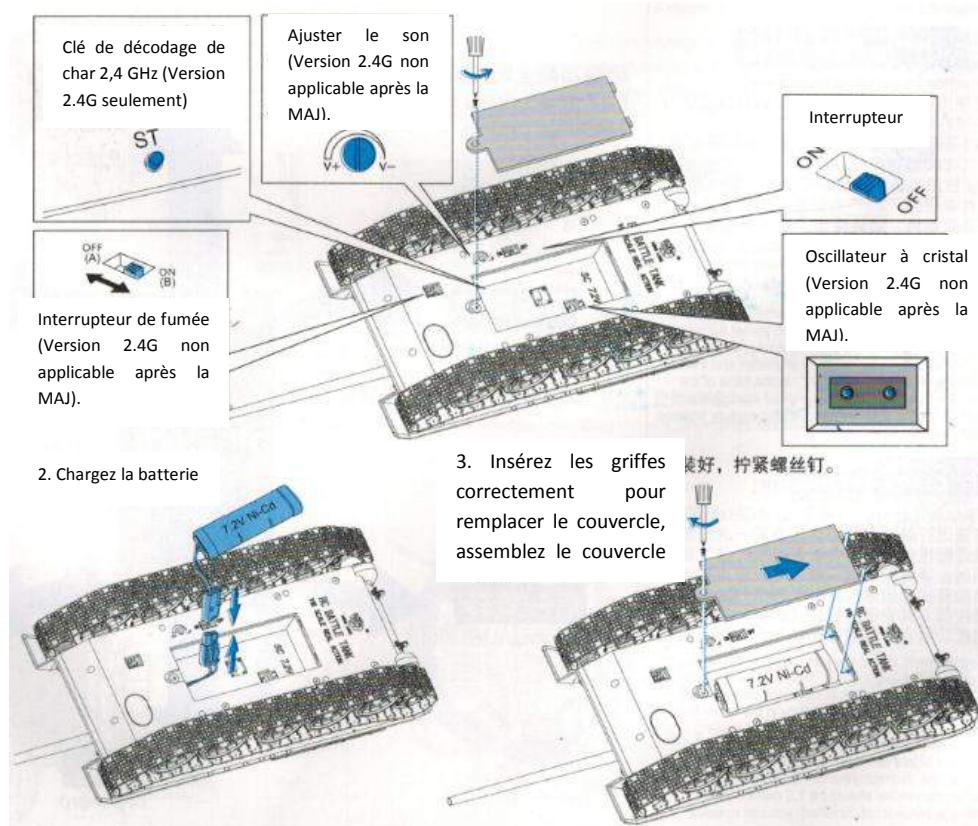
2. Chargez la batterie correctement.



Attention: Lors de la mise sous tension, la télécommande doit d'abord être allumée. Lors de la mise hors tension, le char doit d'abord être mis hors tension. Si la séquence n'est pas suivie, le char peut soudainement se précipiter vers l'avant.

2. BATTERIE DU CHAR

Desserrez la vis avec le tournevis et ouvrez le couvercle de la batterie.



Attention

Lors de la mise sous tension, la télécommande doit d'abord être allumée. Lors de la mise hors tension, le char doit d'abord être éteint. Sinon, le char pourrait ne pas fonctionner normalement et pourrait soudainement se précipiter vers l'avant.

Si la télécommande est trop proche du char ou si son antenne touche d'autres articles, le char peut ne pas être correctement contrôlé.

Si le char est utilisé à l'intérieur, le contrôle de la portée des signaux radio peut être raccourci.

Si le char se trouve à moins de 1 m du contrôleur, veuillez raccourcir l'antenne.

Si le pistolet heurte quelque chose en bougeant, il peut devenir courbé et incapable de tirer.

Précautions

N'essayez pas d'appuyer sur le joystick lorsque le char est sur une surface plane ou sur avec une résistance excessive, ou lorsque les chenilles se détachent ou s'emmêlent avec quelque chose. Sinon, le châssis ou le moteur pourraient être endommagés.

Dans le cas où la chenille se desserre, tout mouvement forcé peut provoquer sa rupture. Rectifiez correctement la chenille avant de l'essayer.

Instruction sur la confirmation du décodage

Lorsque c'est la première fois que vous utilisez ce char, s'il n'y a pas de fréquence de confirmation du décodage, veuillez d'abord procéder au décodage.

Étapes ci-dessous

1. Allumez la puissance de l'émetteur et du char, cette fois le voyant d'alimentation de l'émetteur sera allumé et le phare du char clignotera.
2. Appuyez sur la touche START de l'émetteur, puis appuyez sur la touche de décodage "ST" à la base du char, le char va démarrer et envoyer le son de départ et cela signifie que le décodage est terminé avec succès, il peut fonctionner normalement.

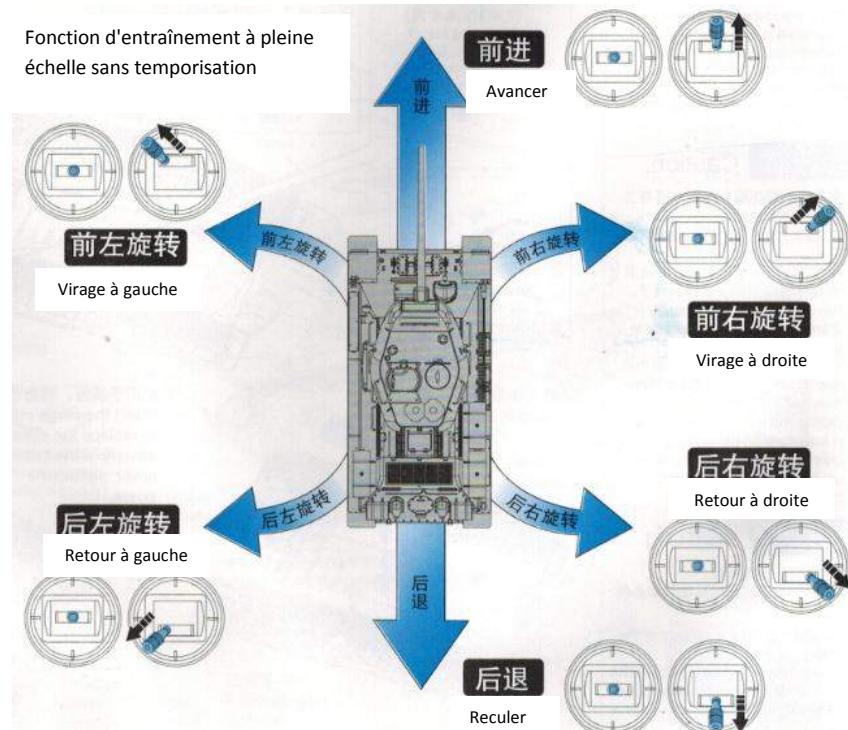
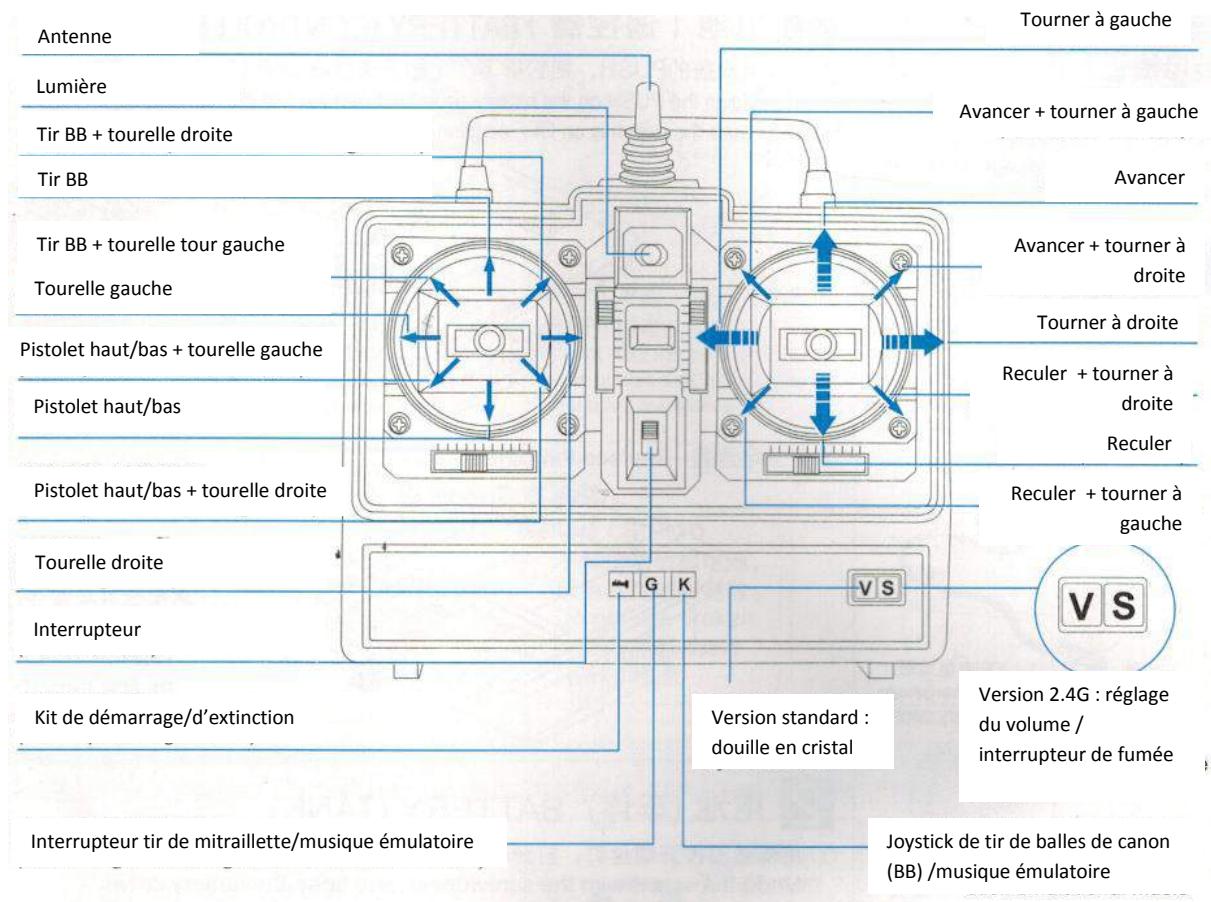
Attention

Série de chars 2.4GHz, vous pouvez simplement confirmer la fréquence en faisant un décodage de 2,4 GHz, alors vous pouvez faire travailler plus de chars en même temps. Si plus de chars utilisent la même fréquence dans le même temps, faites de nouveau un décodage. Lors du décodage, le récepteur du char recherche automatiquement le signal le plus proche envoyé de l'émetteur et effectue le décodage (la distance la plus courte entre l'émetteur et l'autre transmetteur doit être de 1,5 mètre). Lorsque le décodage est terminé avec succès, vous pouvez fonctionner normalement.

3. COMMENT CONTROLER LA COURSE

Allumez d'abord la télécommande puis le char lors de la mise sous tension. (La séquence pour couper le courant est le contraire).

Identification des pièces du contrôleur

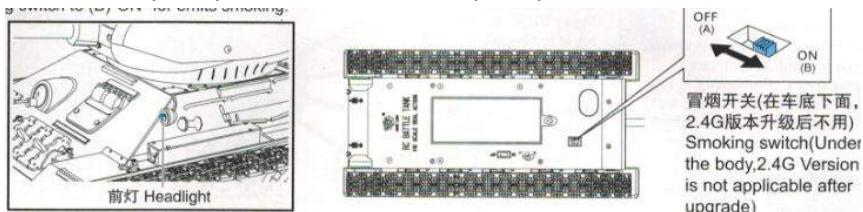


Attention

Vous ne pouvez pas contrôler le char quand la lumière clignote. Au contraire, vous pouvez contrôler le char quand la lumière ne clignote pas.

4. COMMENT LE FAIRE FONCTIONNER ?

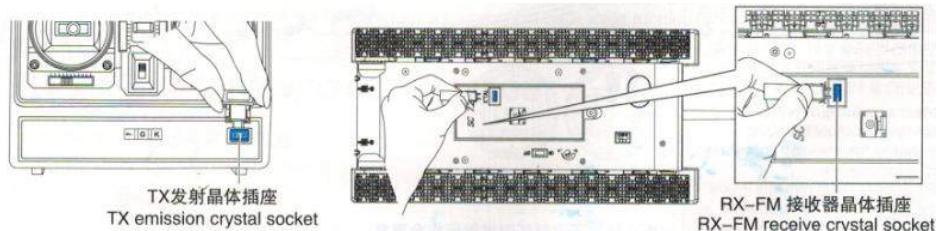
Allumez la télécommande, puis allumez le char sur ON également. Appuyez sur « start-up », le moteur du char s'allume alors. Veuillez attendre 5 minutes, le phare et le feu arrière ne peuvent pas s'allumer, de sorte que le char passe à l'état de fonctionnement et émet de la fumée (contrôlable avec l'interrupteur : vers A pour peu de fumée, vers B pour plus de fumée).



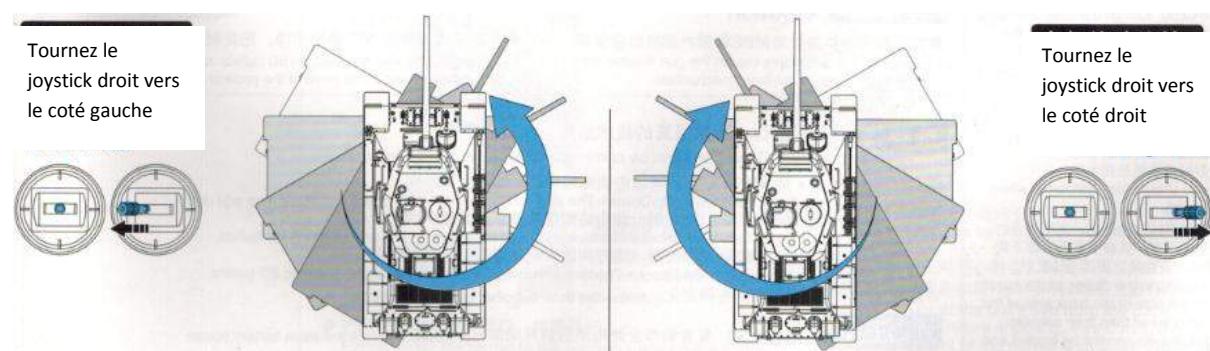
Appuyez sur l'interrupteur pour tirer des balles, l'indicateur va s'éclairer et le char émettra un son. Appuyez sur le joystick de tir de balles, le canon sonnera alors. Le joueur peut ajuster les sons du canon et du char.



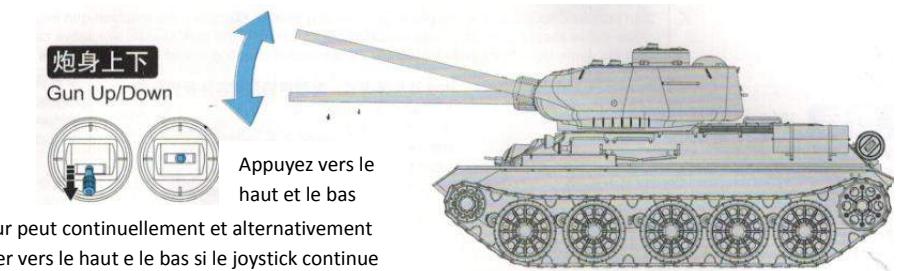
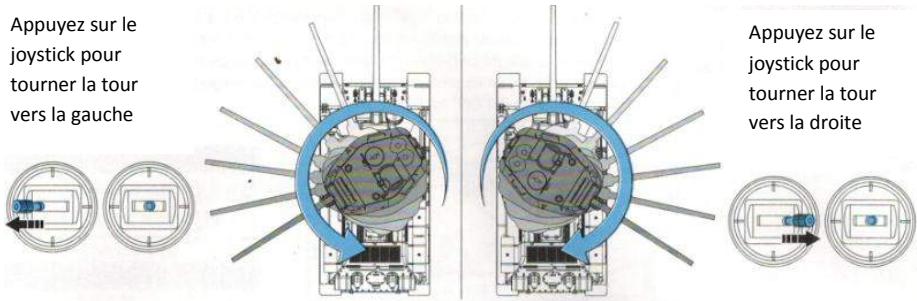
Passez différentes fréquences peut changer la prise de cristal, le joueur peut le changer car la télécommande et le char possède cette prise. Quand la fréquence est réglée, le char peut seulement accepter les signaux envoyés depuis la télécommande si sa fréquence est également réglée.



5. COMMENT CONTROLER LES TOURS ?



6. COMMENT CONTROLER LA TOUR ?

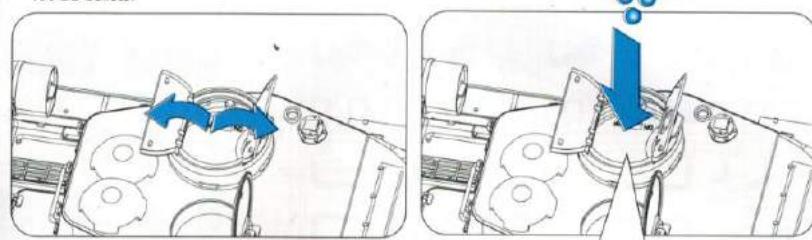


La tour peut continuellement et alternativement bouger vers le haut et le bas si le joystick continue d'être pressé.



7. COMMENT CHARGER LES BALLES ?

① 打开BB弹投入口，约投入100颗BB弹
Open the bullet hatch and put in about 100 BB bullets.



使用下列不良炮弹会损坏内部机件
Use of the following bad bullets
may lead to internal damages.

超过6mm直径的BB
BB of a diameter over 6mm

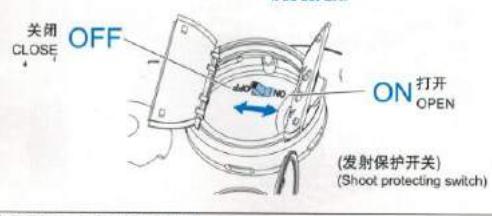
偏心的BB
Eccentric BB

有凸部的BB
BB of uneven surface

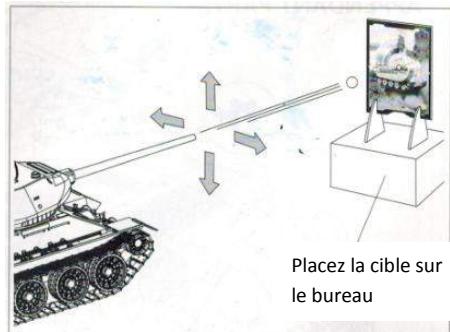
*敬请改善系统的说明

③ 发射开关要置ON才能发射
Set the shooting switch to ON.

发射开关(安全装置)通常置于OFF状态，
发射时再接至ON
The shooting switch (safety device) is
normally kept OFF. Only for shooting can
it be set ON.



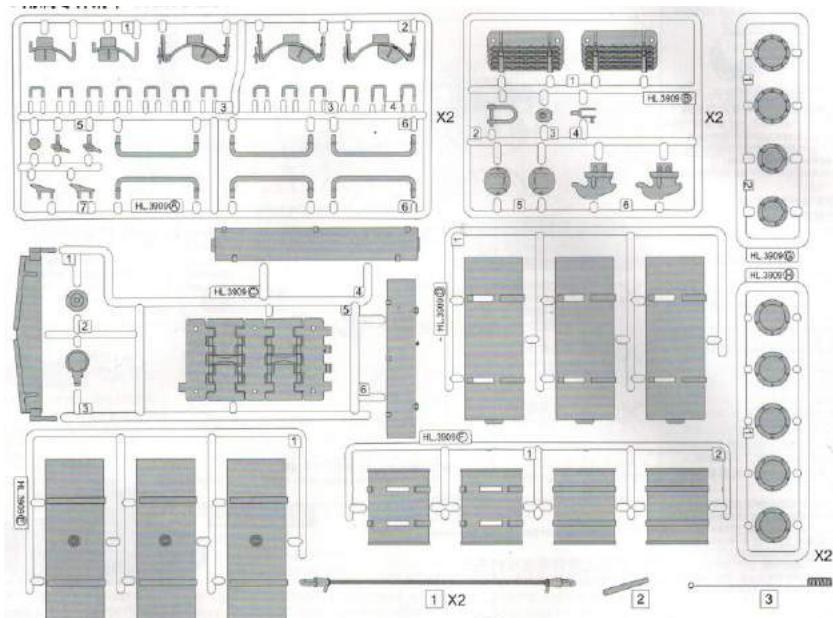
8. COMMENT RÉGLER LA CIBLE ?



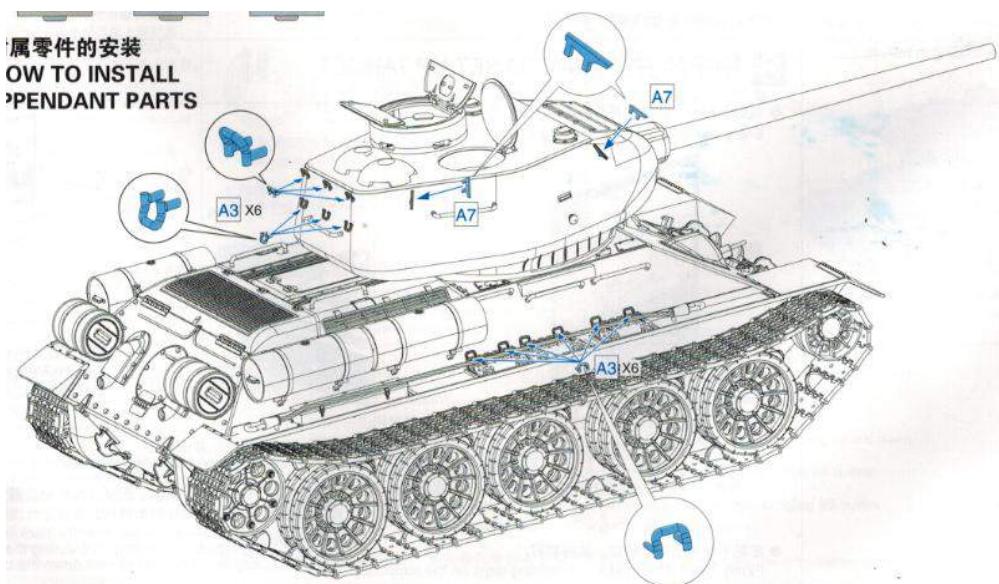
Ciblez et tirez vers la cible en contrôlant le char.

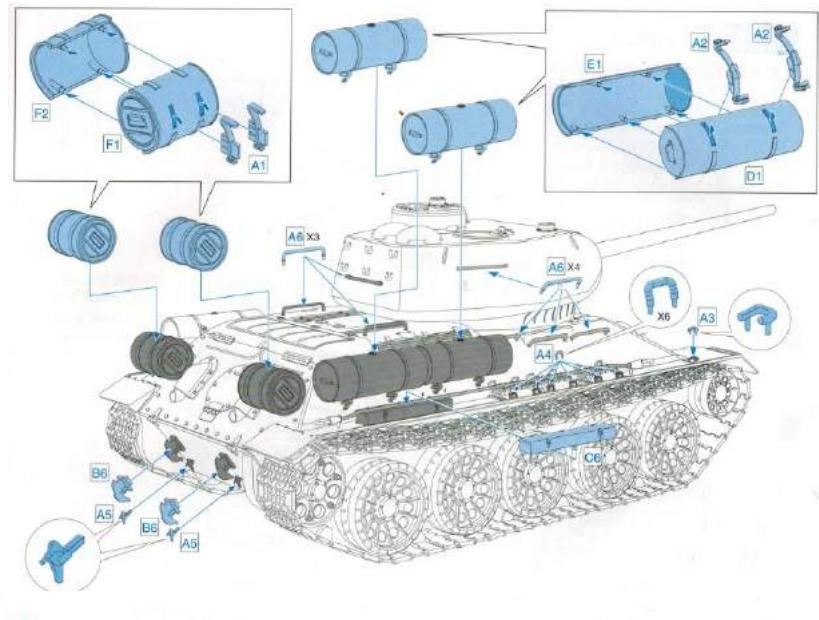
9. COMMENT INSTALLER LES PARTIES ANNEXES ?

- **Liste des parties**

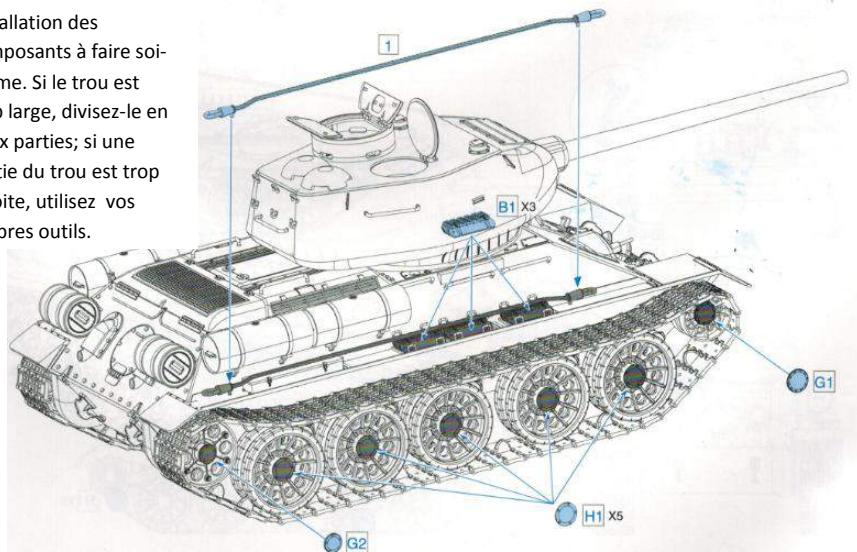


- **Comment les installer ?**

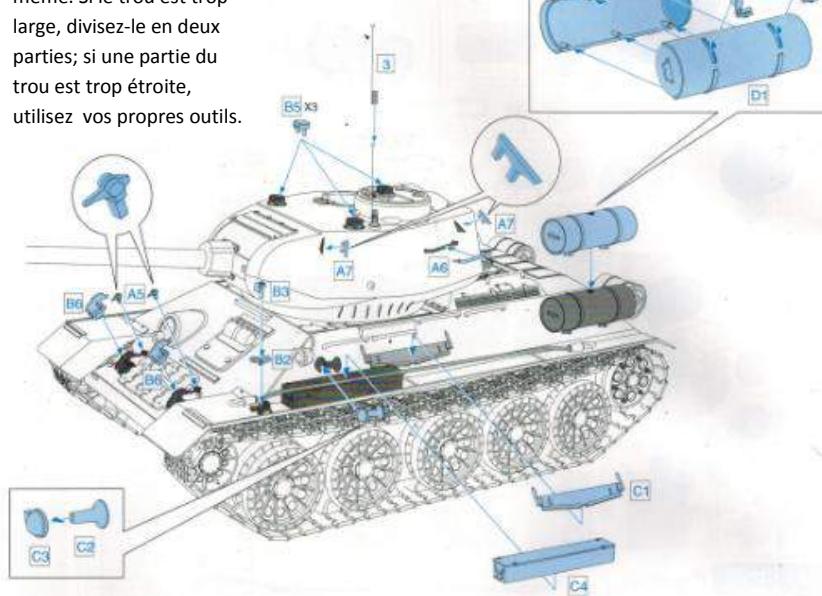


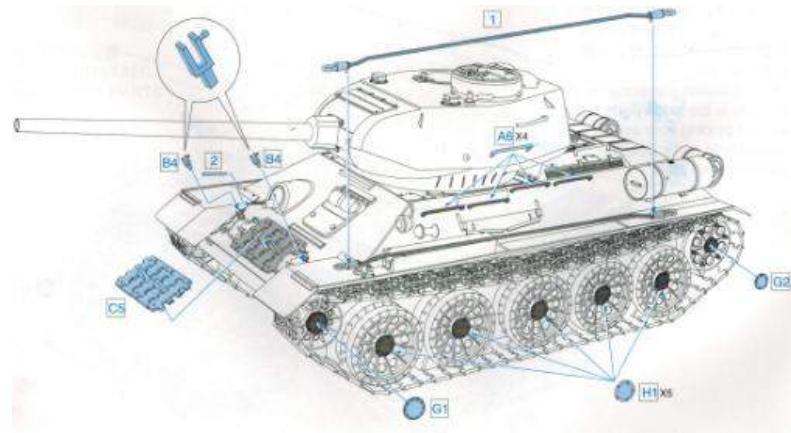


Installation des composants à faire soi-même. Si le trou est trop large, divisez-le en deux parties; si une partie du trou est trop étroite, utilisez vos propres outils.



Installation des composants à faire soi-même. Si le trou est trop large, divisez-le en deux parties; si une partie du trou est trop étroite, utilisez vos propres outils.

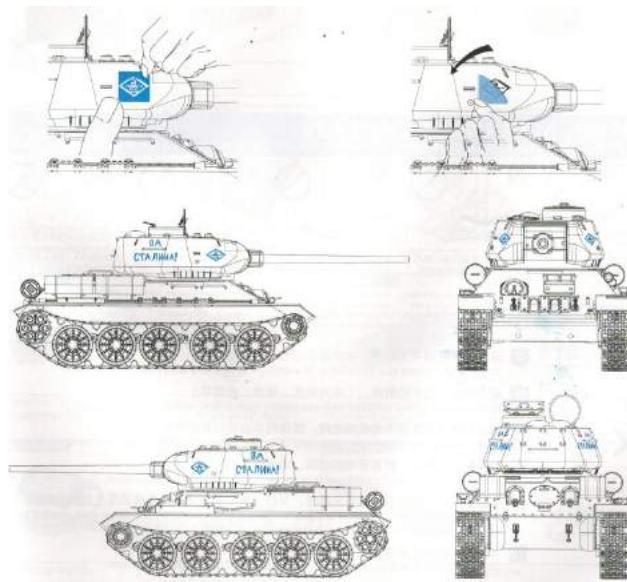




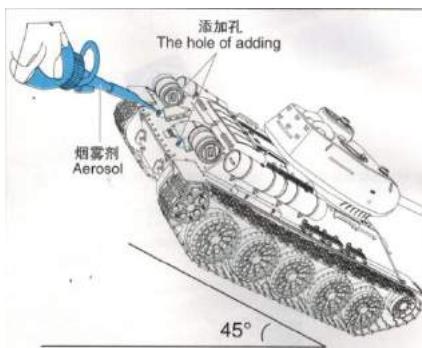
10. COMMENT COLLER LES STICKERS ?



1. Prenez le bon sticker avec une pince.
2. Collez le sticker à la position désirée en appuyant.
3. Après avoir attendu 15 minutes, enlevez le film transparent.



INSTRUCTIONS



Il y a des aérosols dans le char. Vous devez ajouter 2-3 ml. Pour la première utilisation, l'aérosol de 2-3 ml peut être utilisé environ 2 heures. (Cela indique que l'aérosol s'est échappé lorsque vous sentez une odeur dans les 2 heures.) Vous devez donc ajouter l'aérosol pour éviter tout dysfonctionnement de l'ensemble de fumage. Vous devez ajouter 5-6 ml d'aérosol pour une utilisation d'environ 2 heures à chaque fois sauf la première utilisation.



1. Chute accidentelle ou forte bosse, entraînent des dommages du char ou de la télécommande.
2. Le char (ou la télécommande) est mouillé lorsque vous l'utilisez dans un endroit humide, ce qui entraîne des dysfonctionnements ou des ruptures.
3. Le char utilisé dans un endroit avec trop de sable, de boue, de saleté ou une surface plane entraîne des dysfonctionnements ou des ruptures.
4. Le char fonctionne sur tapis, pelouse ou autres endroits avec résistance excessive, ce qui conduit à des dysfonctionnements ou des ruptures.
5. Les articles autres que les balles BB spécifiées placées dans la trappe à balle entraînent un blocage interne.
6. Des balles BB sales ou usées ou d'autres balles dans le char, entraînent des dysfonctionnements ou des ruptures.
7. Autres dysfonctionnements dus à la violation des avertissements ou des précautions décrits dans le manuel.
8. Dysfonctionnements dus à une mauvaise utilisation (connexion inversée de la batterie, pièces en contact avec le fluide ou bosses).
9. Dysfonctionnements dus à un mauvais montage, à une restructuration ou à l'utilisation de pièces non spécifiées.
10. Dysfonctionnements causés pendant le déplacement ou par des chutes ou par de mauvaises conditions de stockage.
11. Dysfonctionnements causés par l'utilisation de batteries non spécifiées. Les dommages au châssis ou au moteur causés par le passage sur des endroits présentant une résistance excessive.
12. D'autres dysfonctionnements ou pauses ne sont pas dans la portée de notre garantie de qualité.



Boîte de vitesse d'entraînement (engrenage en plastique)
TK-BX001 L 右(right)
H 左(left)
ø8x48mm

(Air doux) Unité de tir # 1
TK-BX002

(Version infrarouge) Unité de prise de vue # 2 (non utilisée)
TK-BX004

Unité d'élévation du canon d'arme à feu # 1
TK-BX005



Boîte de direction
TK-BX008

Générateur de fumée
TK-SM001

Haut-parleur n° 2
TK-SP002

Haut-parleur # 3 (haut timbre)
TK-SP003



Unité de circuit multifonction (FM: TK-RX18)



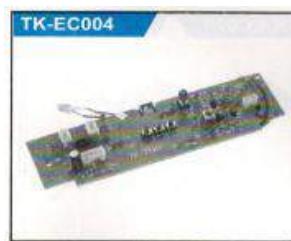
Unité de circuit multifonction (2.4GHz)



Carte de réception de signal (TK-YL101)



Tableau de réception (TK01 no smoke edition)



Carte d'émission (TK-TX11P)



Carte de transmission (2.4GHz)



Panneau de transmission (TK08M aucune édition de fumée)



Récepteur infrarouge (non-usage)



Flasher haute tension (non-usage)



Interrupteur d'alimentation principale ON / OFF (SS-22H03 G7)



BB Shoot / Générateur de fumée ON / OFF



(Air doux) Unité de prise de vue # 1 (Commutateur de recul)



Potentiomètre (réglage du volume)



Prise à 8 fils # 4



Prise à 8 fils # 5 (non utilisée)



68 ohms de résistance



LED 3mm (LED blanche lumière rouge)



LED 5mm (LED blanche lumière blanche)



LED 5mm (LED blanche lumière rouge)



LED 5mm (LED rouge lumière rouge)



Câble double tête 8 ports



8 ports 7 lignes trois lignes de câble (non-usage)



Câble à simple tête 2 ports (180 mm)



Câble à 2 conducteurs à simple tête (2,1 180/270 mm)



Câble à 2 têtes à 2 ports (1,2 150/180 mm)



Câble à 2 têtes à 2 ports (2,1 320/430 mm)



Câble à simple tête 3 ports (120/240 mm)



Câble à simple tête 3 ports (240 mm)



Câble à simple tête 3 lignes 2 ports (200 mm) (non utilisé)



Câble double tête 3 ports (200 mm)



Ligne de connexion (rouge) 90/150/310/330 mm



Ligne de connexion (noir) 90/150/310/330 mm



Fiche convexe 1.2x200 mm (noir)



Fiche concave 1.2x130 mm (noir)



Batterie SC 7.2V Ni-cd 1700 mAh



Batterie SC 7.2V Ni-MH 2000 mAh



Batterie SC 7.2V Ni-MH 1700 mAh



Batterie SC 7.2V Li 2600 mAh



Chargeur 7.2V 400mA



Télécommande (édition fumeurs FM)



Télécommande
(édition fumée 2,4GHz)



Télécommande
(édition sans fumée)



01 cristal (27.145MHz)



02 cristal (27.195MHz)



03 cristal (27.095MHz)



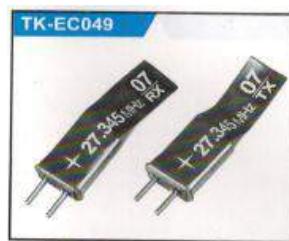
04 cristal (27.550MHz)



05 cristal (27.245MHz)



06 cristal (27.295MHz)



07 cristal (27.345MHz)



08 cristal (27.600MHz)



09 cristal (27.650MHz)



10 cristal (27.680 MHz)



Balle BB de 6 mm



Huile pour la fumée



Canon de mitrailleuse



Boîte d'accessoires



Tube
thermorétractable de 1
à 4 mm



Bouchon
caoutchouc



Tapis de PVC



Cible

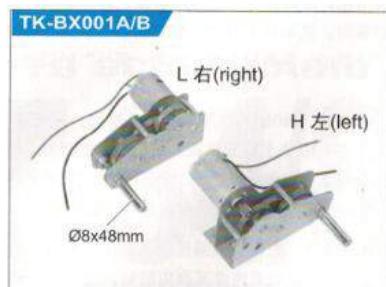


Sticker



Manuel d'instructions

Les pièces suivantes peuvent être achetées en magasin.



Boîtier d'entraînement à engrenages en métal (opérateur en alliage de zinc / engrenage en acier)



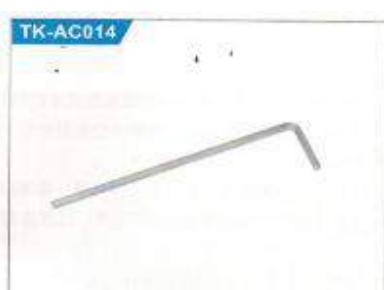
Chenille en métal



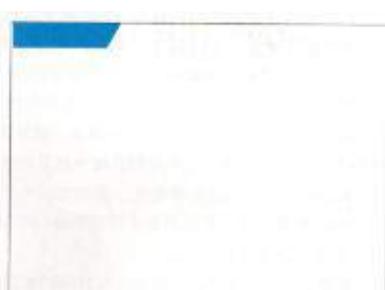
Roue motrice en métal (inclus tapis à ressorts)



Pignon fou de métal (vis incluses, mat, gaine de cuivre)



Clé hexagonale intérieure (2,5 mm)



Introduction de RC Battle Tank T-34/85 CHAR D'ARMÉE RUSSE

Aujourd'hui, alors que la guerre moderne dépend de plus en plus de l'information et des équipements électroniques de pointe et des armes électroniques, les chars jouent encore un rôle clé dans les guerres terrestres. Bien connus pour leur puissance de pilotage et leur canon destructeur de masse, ils sont l'arme idéale pour les fans militaires du monde entier.

Au cours des dernières décennies, des milliers de chars simulés ont été développés et favorisés par des générations de personnes dans le monde entier. La technologie s'est progressivement développée, à partir du premier moule fabriqué en bois jusqu'à un moule motorisé puis à un fil contrôlé. Enfin, sont arrivés les moules contrôlés sans fil. Maintenant, il est temps pour nous de chercher une autre percée dans l'histoire des moules de char.

À la suite de nos travaux de recherche, un tout nouveau modèle, le char de combat RC T-34/85 RUSSIAN ARMY TANK (échelle 1/16) avec un look vif, a fait ses débuts sur le marché. Comparé aux anciens modèles de 1/35 et 1/60, il est beaucoup plus grand et simule plus de détails d'un vrai tank. En outre, l'échelle généralement acceptée de 1/16 la rend plus réelle et exceptionnelle si elle est affichée avec d'autres modèles de la même taille.

Le premier argument de vente est son excellente performance de manœuvre. Comme le dernier char moderne, il a une grande agilité et dépasse les limites des mouvements des voitures télécommandées traditionnelles. À l'exception des coups normaux, tels que la course en avant, la course en arrière, le virage à gauche et le virage à droite, il peut effectuer des acrobaties sont des mouvements uniques et caractéristiques d'un char. Parce que le char utilise la fonction R / C à pleine échelle, la vitesse avant et la vitesse arrière peuvent être contrôlées.

Le deuxième argument de vente est que sa tourelle peut tourner sur le côté et que le canon peut bouger de haut en bas, imitant ainsi les actes de visée réels d'un char. Le puissant pistolet à air comprimé (avec système de remontée) peut tirer des balles BB jusqu'à 25 m. De plus, les balles peuvent être chargées automatiquement, comme un vrai char.

Le troisième argument de vente est que la musique d'émulation, le son de démarrage du moteur de simulation, le son du moteur, le son de la mitrailleuse et le bruit du canon, et la fonction de fumer, permettent au manipulateur d'entrer personnellement en scène.

Il y a un indicateur rouge pour le tir de balles BB près du trou de visée direct sur le char de combat. Il s'allume avant de tirer, avertissant les gens de la fusillade et faisant ressembler le tank à un vrai chasseur.

"En avant, viser, tirer!" Tous ces actes d'un vrai char de combat peuvent être effectués par ce char simulé.

La couleur et le motif sur le corps du modèle ressemblent parfaitement à un vrai tank. Le revêtement de camouflage sur le char rend la course et le tir plus intéressant. Il y a aussi un opérateur de char, conçu pour rendre le jeu plus attrayant. Le contrôleur de type pratique est facile à utiliser. Une seule main suffit pour contrôler les mouvements de base du char. Et vous pouvez également l'utiliser pour contrôler de nombreux mouvements complexes. Par exemple, le char tourne et tire en même temps.

Le char est alimenté par une batterie rechargeable, tandis que la télécommande utilise huit piles AA. S'il est entièrement alimenté, le char fonctionne continuellement pendant 30 minutes. De plus, le char peut changer de cristal différent pour que plus d'un char puisse fonctionner en même temps sans interférence.

"Créativité, technologie, qualité" Ce sont les 3 slogans de notre société pour le nouveau siècle, qui sont incorporés dans notre série de chars de combat 1/16 RC. Dans l'avenir, nous ferons de notre mieux pour vous offrir plus de produits de qualité.