

SYMA X8C

Quadricoptère 2.4Ghz avec caméra



Manuel de l'utilisateur

Il est recommandé de lire attentivement la notice d'utilisation avant d'utiliser l'appareil.

FR

Caractéristiques essentielles de l'hélicoptère

Structure à 4 axes, rendant l'appareil plus maniable et rapide en vol.

Le corps de l'appareil est fait d'un métal spécial et durable pour une bonne résistance, pour tourner aisément et garantir un vol stable. Cet appareil est approprié pour voler en intérieur comme en extérieur. Un système gyroscope sophistiqué d'auto-stabilisation à 6 axes vous permet un vol doux et agréable. Doté d'une structure en plusieurs modules, facile à utiliser et entretenir.

Fonctions d'éversion 360° 3D et de vol lancé.

Possibilité de réaliser des photos aériennes en temps réel.

Mode vol sans affichage sur la manette amélioré.

Tout le matériel, les dimensions et les pièces de rechange cités dans ce manuel d'utilisation ne sont que des références. L'entreprise ne sera responsable d'aucune modification de l'extérieur de l'emballage. L'entreprise n'informerait les utilisateurs d'aucun changement éventuel. Toute information est susceptible d'être mise à jour ou changée. Veuillez consulter notre site Web pour toute référence ultérieure.

CONSIGNES IMPORTANTES:

1. Avant toute utilisation, lisez attentivement ces instructions
2. Veuillez s'il vous plaît conserver les plus petites pièces de l'appareil hors de portée des enfants, afin d'éviter tout accident.
3. Ce modèle est puissant, par conséquent il convient de manipuler doucement l'appareil. Lors du premier vol, veuillez diriger lentement les leviers de la manette de contrôle afin d'éviter un envol trop rapide ou bien des collisions.
4. Après le vol, éteignez la manette de contrôle ainsi que l'appareil.
5. Veillez à tenir les batteries à l'écart des endroits surchauffés/sources de chaleur (cheminées, appareils de chauffage électrique,...).
6. Veillez à conserver une distance de 2-3 mètres entre l'appareil et vous même ou toute autre personne, afin d'éviter que l'appareil vous blesse lors de l'atterrissage.
7. Lorsqu'un enfant utilise l'appareil, assurez-vous de la présence et de la supervision d'un adulte. De même, l'adulte doit pouvoir maintenir un contact visuel permanent avec l'appareil, afin d'en faciliter le contrôle.
8. Les piles à usage unique ne sont pas rechargeables. Lors de l'installation des piles et leur retrait prêtez attention à la polarité des piles. N'utilisez pas de piles neuves en même temps que des piles usagées, ou bien des piles de différents types.
9. Lorsqu'ils ne sont pas utilisés, l'appareil et la manette de contrôle doivent être éteints, les piles de la manette retirées.
10. Le terminal ne peut être court-circuité

MAINTENANCE:

1. Utilisez un chiffon ou un tissu pour nettoyer l'appareil. Nettoyez l'hélicoptère régulièrement.
2. Évitez d'exposer l'appareil au soleil.
3. Éviter tout contact entre l'appareil et de l'eau pour éviter d'endommager les systèmes électriques de l'engin.
4. Vérifiez régulièrement le chargeur et les autres accessoires. En cas de dommage, cessez immédiatement l'utilisation jusqu'à réparation complète.

A PROPOS DU CONTENU:



Sont inclus les éléments suivants :

Quadricoptère

Manette 2.4G

Câble de chargement USB

Instructions d'utilisation

Tournevis

Pales (4 Pièces)

Batterie

Cadres de protection des pales (4 Pièces)

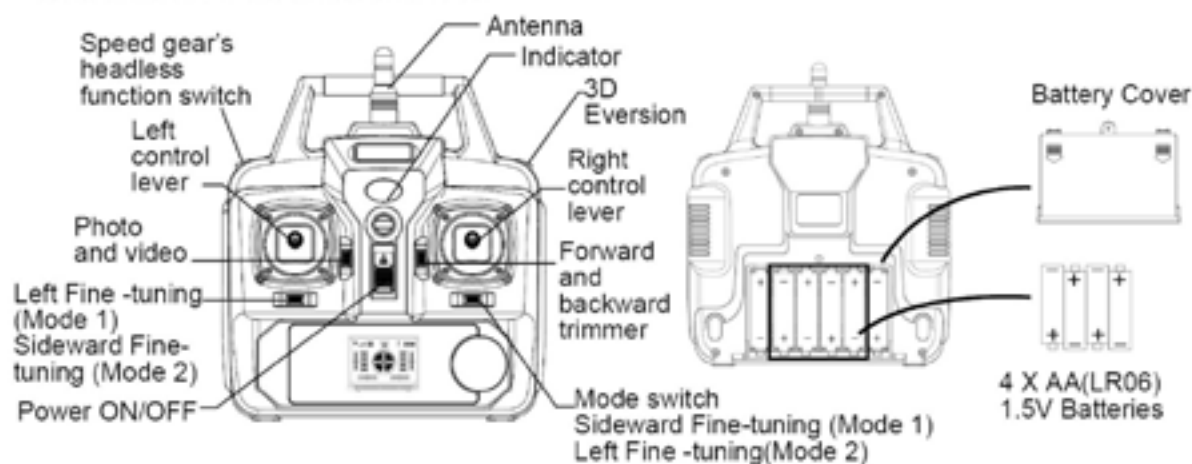
Trains d'atterrissage (4 Pièces)

Caméra

Lecteur

APPRENEZ A CONNAITRE LA MANETTE:

Introduction of transmitter:



Utilisation de la manette

Allumé/ Éteint, indicateur de charge

Réglage fin gauche Mode 2 / Réglage fin inclinaison en Mode 1

Photo/Vidéo

Levier de gauche

Réglage de la vitesse (BOUTON A)

Antenne

Indicateur lumineux

Éversion 3D (BOUTON B)

Levier de droite

Interrupteur marche avant/arrière

Interrupteur changement de mode / Réglage fin inclinaison en Mode 1 / Réglage fin gauche Mode 2

Écran LCD

Installation des piles

4 piles "AA" LR06 1.5V

Cache

Votre hélicoptère est livré complètement assemblé, il nécessite 4 piles AA pour le fonctionnement de la manette de contrôle.

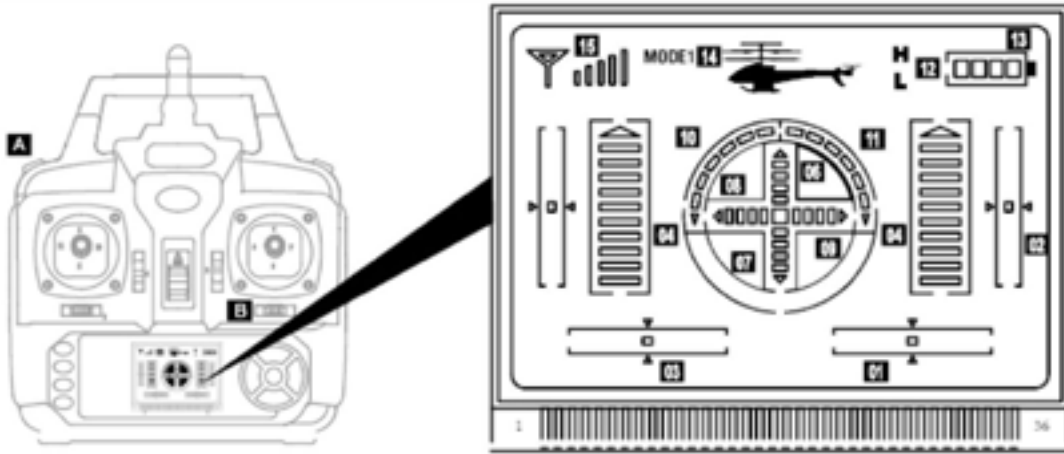
Desserrez les vis et enlevez le couvercle du local pour les piles.

Insérez les 4 piles AA (Alcaline n°5) dans le compartiment, en prêtant attention à la polarité des piles.

Attention !

- 1) Veiller à installer les piles en suivant les indications de polarité.
- 2) Ne pas utiliser de piles neuves en même temps que des piles usagées.
- 3) Ne pas utiliser différents types de piles au même moment

COMMANDE ET ECRAN LCD DE LA MANETTE:



1. Affichage fin de l'inclinaison latérale de l'appareil : À l'allumage la position apparaît centrée.
 2. Affichage fin avant/arrière : À l'allumage la position apparaît centrée.
 3. Affichage fin droite/gauche : À l'allumage la position apparaît centrée.
 4. Vue avant : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas
 5. Vue arrière : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas
 6. Affichage inclinaison vers la droite : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas
 7. Affichage inclinaison vers la gauche : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas
- (4, 5, 6 et 7 apparaissent sur la jauge au centre de l'écran)
8. Tourner à gauche : Poussez le levier vers la gauche pour faire tourner l'appareil vers la gauche. Plus la poussée sera forte, plus l'appareil tournera vite.
 9. Tourner à droite : Poussez le levier vers la droite pour faire tourner l'appareil vers la droite. Plus la poussée sera forte, plus l'appareil tournera vite.
 10. Vitesse (Petite/Grande) : Appuyez sur le bouton « A » pendant quelques secondes pour passer d'une vitesse à l'autre. « H » signifie grande vitesse, « L » signifie petite vitesse.
 11. Affichage batterie : Indique la charge de la batterie de l'appareil
 12. Mode par défaut à l'allumage : Pour passer au Mode 2, veuillez s'il vous plaît appuyer continuellement pendant quelques secondes sur le bouton « B » à droite de la manette. Lorsque vous relâchez le bouton, le mode indiqué sur l'écran LCD devrait être modifié. La procédure est identique pour revenir au Mode 1.
 13. Force du signal Wi-Fi

INSTALLATION DES CADRES DE PROTECTION POUR LES PALES:



Figure (1)

Étape 1 : Tirez légèrement sur le socle situé à l'extrémité de l'engin, comme présenté sur la figure 1.



Figure (2)

Étape 2 : Retirez les vis, en utilisant le tournevis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (Figure 2).



Figure (3)

Étape 3 : Fixez le cadre de protection sur le socle puis replacez l'ensemble sur le fuselage.



Figure (4)

Étape 4 : Fixez les vis en utilisant le tournevis dans le sens des aiguilles d'une montre.

Remarque : Sans ces protections l'appareil pourra plus facilement réaliser des figures en vol.

INSTALLATION DU TRAIN D'ATERRISSAGE ET DES CADRES DE PROTECTION DES PALES:



Figure (1)



Figure (2)

1. Insérez les pieds dans les encoches prévues à cet effet sur la partie basse de l'appareil, comme indiqué dans la Figure 1.
2. Sécurisez avec des vis (Figure 2).

ASSEMBLER LA CAMÉRA



Figure (1)



Figure (2)

1. Insérez la caméra dans la fente prévue à cet effet, comme indiqué sur la figure (1)
2. Connectez le câble d'alimentation de la caméra au récepteur situé dans la partie basse du fuselage.

RETIRER LA CAMÉRA



Figure (1)



Figure (2)



Figure (3)

Étapes pour désassembler la caméra

1. Retirez le câble d'alimentation comme indiqué sur la Figure 1.
2. Appuyez sur le verrou de sécurité situé sur la partie basse de l'appareil tout en retirant doucement la caméra vers l'avant (voir Figures 2 et 3)

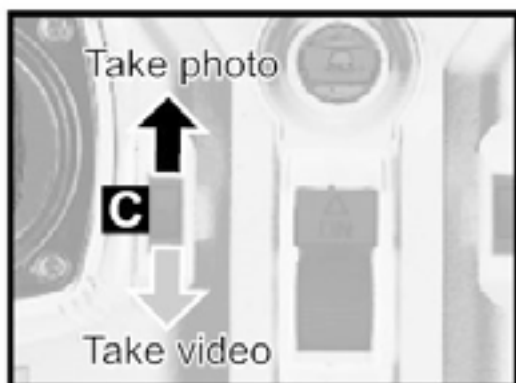
Avertissement : Ces opérations doivent être réalisées lorsque l'appareil est éteint. Si vous connectez ou déconnectez le câble d'alimentation de la batterie alors que l'appareil est en marche, les circuits électriques de l'engin pourraient s'en trouver endommagés.

PHOTOGRAPHIE/VIDÉO

1. Assurez-vous que le câble de la caméra est bien fixé dans la prise du quadricoptère.
2. Allumez l'appareil. Un indicateur lumineux clignotant rouge passant vert et fixe indique que la caméra fonctionne normalement. Si l'indicateur lumineux continue de rester rouge puis s'éteint, cela signifie que la carte SD n'a pas été insérée dans la caméra. Veuillez s'il vous plaît éteindre l'appareil, insérer la carte SD puis rallumer l'appareil. L'indicateur lumineux devrait alors devenir vert.

Prendre des photos et vidéos

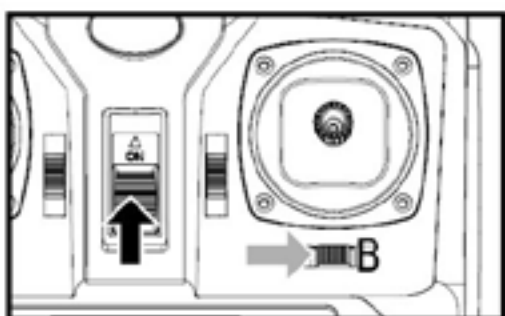
1. Allumez la manette et actionnez le levier de gauche vers le haut et le bas afin que la manette capte le signal de l'appareil.



2. Pour prendre une photo : Assurez vous que la caméra fonctionne normalement (comme indiqué précédemment). Appuyez sur le bouton « C ». Un bip ainsi qu'un clignotement de l'indicateur lumineux (passant brièvement du vert au rouge) indiqueront qu'une photo a été prise.
3. Pour prendre une vidéo : Assurez vous que la caméra fonctionne normalement (comme indiqué précédemment). Appuyez sur le bouton « C » continument. L'indicateur lumineux deviendra alors rouge et clignotera. Pour arrêter de prendre une vidéo, appuyez brièvement sur le bouton « C ». Un bip ainsi que le passage du rouge au vert fixe de l'indicateur indiqueront qu'une vidéo a été prise.

Attention : Lorsque la caméra est installée, la fonction éversion 3D s'annule automatiquement. Veuillez redémarrer l'appareil si cette fonctionnalité est encore enclenchée alors que la caméra est installée.

LES MODES DE LA MANETTE:

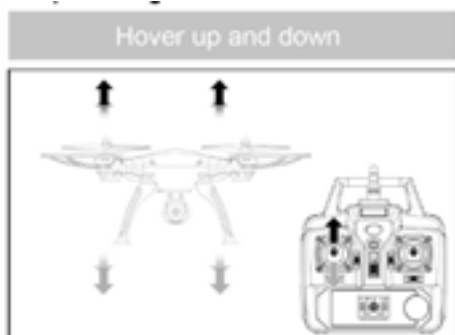


La manette de contrôle a été conçue pour supporter deux modes de commande, selon le style de l'utilisateur. Appuyez en continu sur le bouton B (à droite), puis appuyez sur le bouton d'allumage de la manette afin de passer du Mode 1 au Mode 2 et réciproquement.

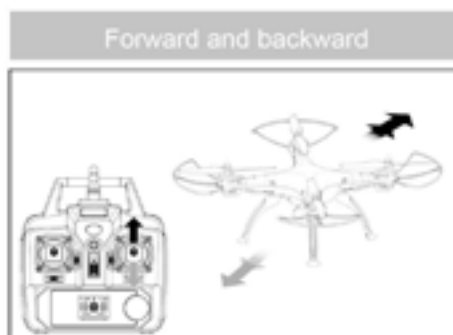
MODE 1

Diriger l'appareil

Vous déplacer de haut en bas



Vous déplacer d'avant en arrière

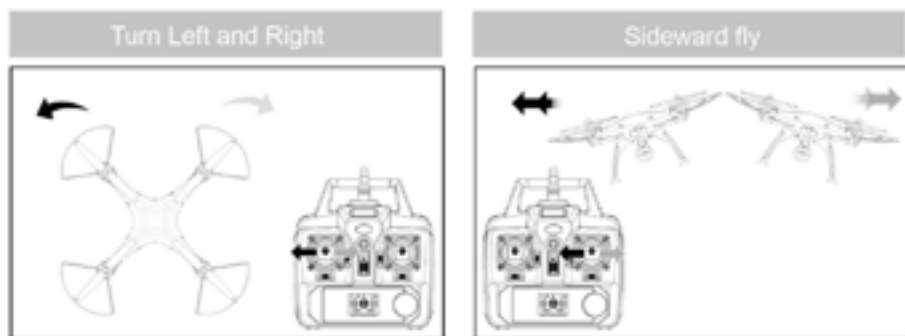


Pousser lentement le levier de gauche vers le haut pour faire voler l'hélicoptère plus haut, lâcher pendant un court instant le levier pour faire voler l'hélicoptère plus bas.

Pousser lentement le levier de droite vers le haut pour faire avancer l'hélicoptère, vers le bas pour le faire reculer.

Tourner à droite et à gauche

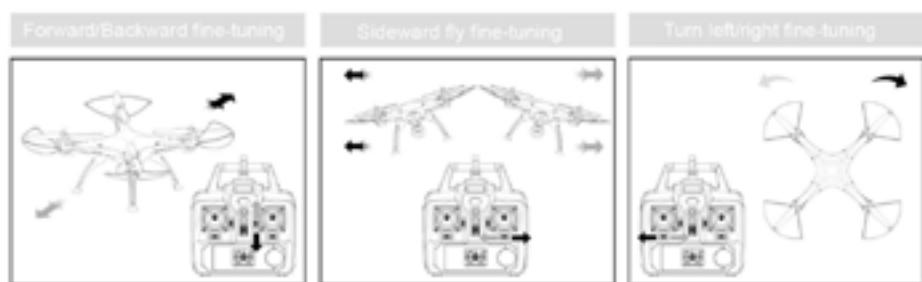
Faire pivoter l'hélicoptère vers la droite et vers la gauche



Pousser lentement le levier de gauche vers la gauche pour diriger l'appareil vers la gauche, vers la droite pour le diriger vers la droite

Pousser lentement le levier de droite vers la gauche pour incliner l'appareil vers la gauche, vers la droite pour l'incliner vers la droite

Réglages fins



Réglage fin avant/arrière

Lorsque l'hélicoptère vole vers l'avant/l'arrière, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « haut/bas ».

Réglage fin inclinaison de l'appareil

Lorsque l'hélicoptère est incliné vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de droite.

Réglage fin gauche/droite

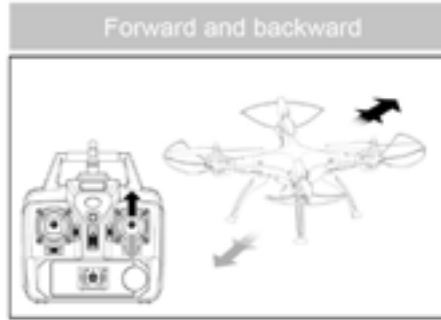
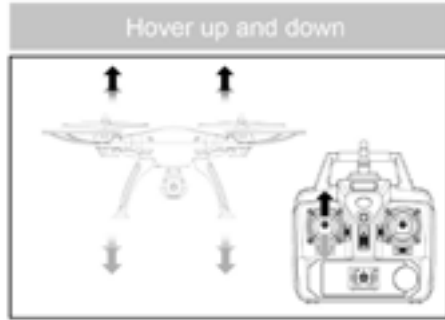
Lorsque l'hélicoptère vole vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de gauche.

MODE 2

Diriger l'appareil

Vous déplacer de haut en bas

Vous déplacer d'avant en arrière

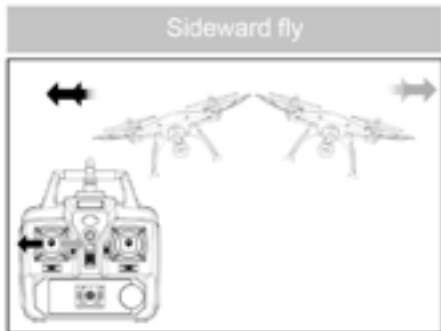
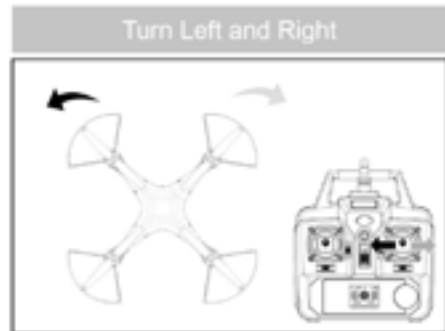


Pousser lentement le levier de gauche vers le haut pour faire voler l'hélicoptère plus haut, lâcher pendant un court instant le levier pour faire voler l'hélicoptère plus bas.

Pousser lentement le levier de droite vers le haut pour faire avancer l'hélicoptère, vers le bas pour le faire reculer.

Tourner à droite et à gauche

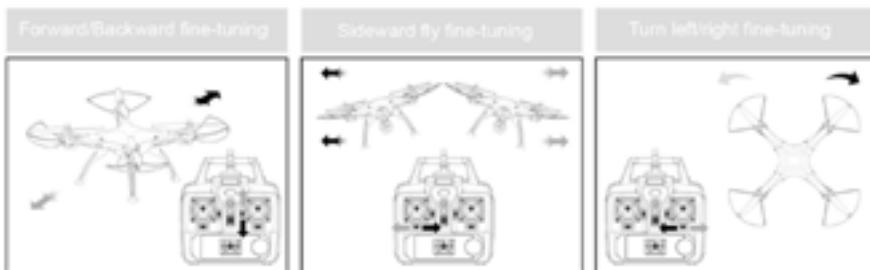
Faire pivoter l'hélicoptère vers la droite et vers la gauche



Pousser lentement le levier de droite vers la gauche pour diriger l'appareil vers la gauche, vers la droite pour le diriger vers la droite

Pousser lentement le levier de gauche vers la gauche pour incliner l'appareil vers la gauche, vers la droite pour l'incliner vers la droite

Réglages fins



Réglage fin avant/arrière

Lorsque l'hélicoptère vole vers l'avant/l'arrière, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « haut/bas ».

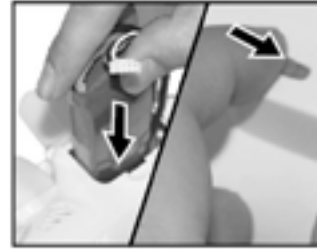
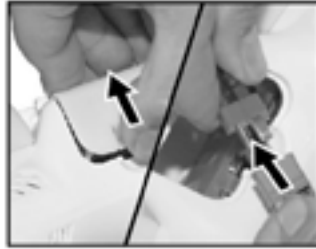
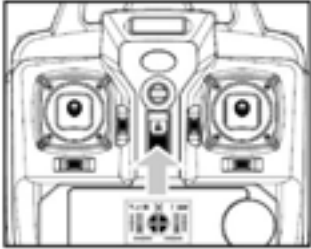
Réglage fin inclinaison de l'appareil

Lorsque l'hélicoptère est incliné vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de gauche.

Réglage fin gauche/droite

Lorsque l'hélicoptère vole vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de droite.

PREPARATION AU VOL:

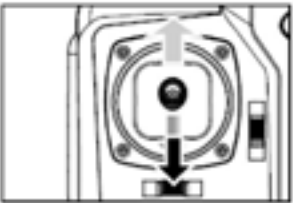


Étape 1 : Allumer la manette

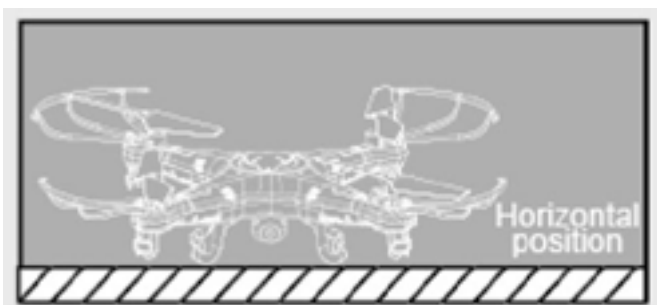
Étape 2 : Retirer le cache de la batterie puis connecter le câble au récepteur

Étape 3 : Remettre en place le cache de la batterie puis allumer le quadricoptère.

Étape 4 : Pousser lentement le levier de gauche vers le haut puis vers le bas. La manette émet alors un son clair indiquant que l'appareil est prêt à voler.



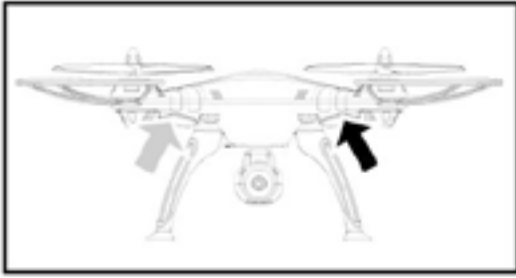
Astuce : Afin que la manette capte plus facilement le signal, veilliez à laisser l'hélicoptère dans une position horizontale et stable.



LES FONCTIONNALITÉS:

1. Avertissement charge faible

Lorsque les quatre lumières indicatrices commencent à clignoter, cela signifie que la charge de l'appareil est insuffisante. Faites revenir et atterrir l'appareil.



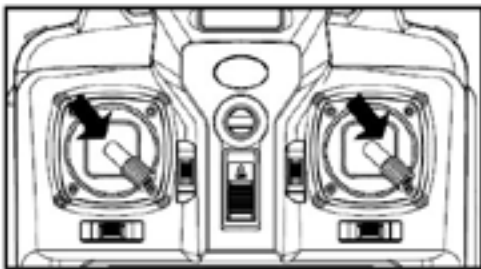
2. Protection contre la surcharge

Lorsque l'appareil est en vol et se trouve coincé quelque part ou bien s'écrase, le système activera automatiquement une protection contre la surcharge énergétique de l'engin.



3. Fonction redémarrage

Si vous rencontrez pendant le vol des difficultés de contrôle ou de direction, vous pouvez restaurer les paramètres par défaut en suivant la procédure indiquée ci-dessous.



Placez l'appareil en position horizontale puis poussez les deux leviers simultanément vers le coin en bas à droite pendant 2-3 secondes : les indicateurs lumineux du quadricoptère commenceront à clignoter rapidement. Après 2-3 secondes les indicateurs produiront de nouveau un signal fixe, ce qui signifie que l'appareil aura bien redémarré.

4. Éversion 3D

Lorsque vous maîtrisez les opérations les plus basiques, vous pouvez tenter des figures incroyables, et de plus en plus complexes !

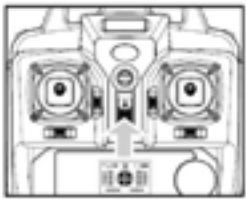
Tout d'abord, faites voler l'hélicoptère à plus de 3 mètres de hauteur, puis appuyez sur le bouton « Éversion 3D », à l'arrière de la manette, du côté droit. Ensuite, poussez le levier de droite dans n'importe quelle direction afin de faire faire des loopings à l'appareil.

Astuce : il est plus facile de réaliser ce type de figures lorsque l'appareil est chargé au maximum.

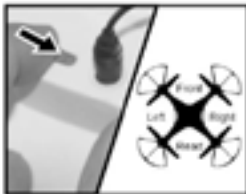


5. Fonction sans affichage

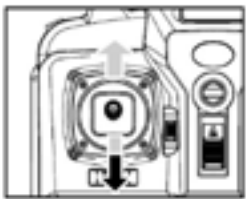
Réglages préalables



Allumez la manette

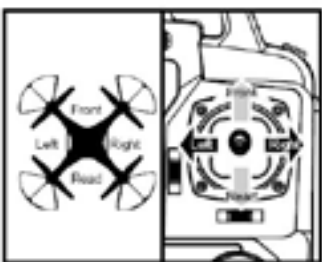


Après avoir connecté l'alimentation de l'appareil et l'avoir allumé, ajustez la position de l'appareil dans la direction que vous choisissez comme direction « droit devant » par défaut pour l'appareil.

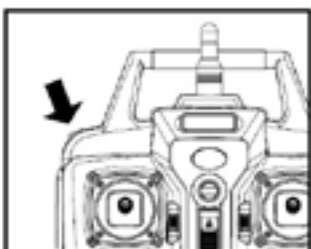


Poussez le levier d'accélération vers le haut puis vers le bas. Lorsque la manette bouge, cela indique que la manette a bien capté le signal de l'appareil et défini sa direction par défaut.

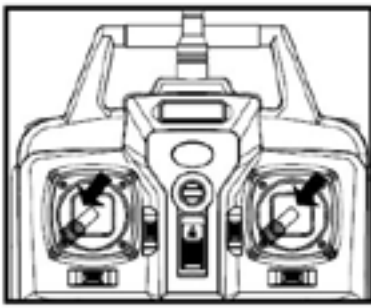
Passer du mode normal au mode sans affichage



1. Après avoir exécuté les réglages préalables décrits ci-dessus, l'appareil se trouve par défaut en mode général. L'indicateur lumineux émet alors un signal continu. Pour passer en mode sans affichage, pressez le bouton situé en haut à gauche de la manette pendant 2-3 secondes. Suite à cela, la manette devrait émettre une série de sons « DDDDD... », indiquant que l'appareil est bien entré en mode sans affichage. Après avoir appuyé de nouveau sur ce bouton pendant 2 à 3 secondes, vous entendrez un long « D ». Cela signifie que l'appareil est bien retourné en mode normal. En mode sans affichage, les 4 indicateurs lumineux de l'appareil clignotent doucement.



2. En mode sans affichage l'opérateur doit suivre visuellement l'appareil et le contrôler à vue grâce à la manette.

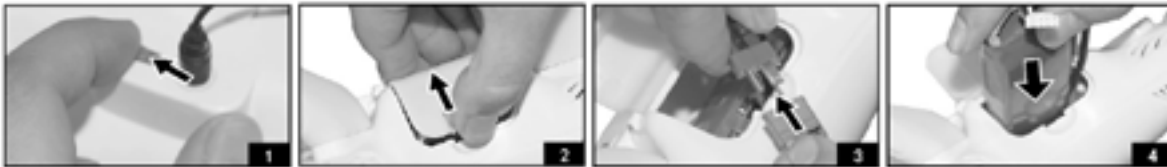


3. Corriger la direction «droit devant » par défaut

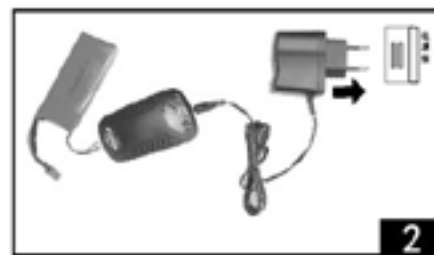
Si l'appareil se crashe ou subit une collision en mode sans affichage, il est possible que sa direction « droit devant » par défaut dévie. Il faut alors redéfinir la direction de l'appareil. Pour ce faire, veuillez pousser les deux leviers de la manette de contrôle simultanément vers le coin en bas à gauche pendant quelques secondes. Lorsque les indicateurs lumineux de l'appareil auront clignoté lentement pendant 3 secondes, cela indiquera que la nouvelle direction a bien été définie.

CHARGEMENT DE LA BATTERIE:

- 1) Pousser l'interrupteur de l'appareil vers la position « OFF », puis ouvrir le cache de la batterie.
- 2) Débrancher doucement la batterie du récepteur.
- 3) Connecter la batterie avec le chargeur fourni
- 4) Après avoir chargé ou remplacé la batterie, replacez-la soigneusement dans le fuselage et refermez le cache.



Attention : Lorsque vous utilisez le câble de chargement USB, veuillez à retirer la câble de chargement de la prise USB avant d'éteindre l'ordinateur.



1. Insérez le câble de chargement de la batterie dans la prise du chargeur DC. Un indicateur lumineux rouge s'allumera.
2. Insérez le chargeur dans une prise. Un indicateur lumineux vert indique que la batterie charge. Lorsque celui-ci s'éteint cela signifie que la batterie est entièrement chargée. (Le temps de chargement est inférieur à 200 minutes) Si aucun indicateur lumineux ne s'allume lorsque vous branchez la batterie au chargeur, cela signifie que la batterie est pleinement chargée et ne nécessite aucune charge.

Temps de chargement : 200 minutes environ – Temps de vol : 7 minutes environ.

PRECAUTIONS DURANT LA CHARGE:

Durant la charge, veuillez prêter attention à :

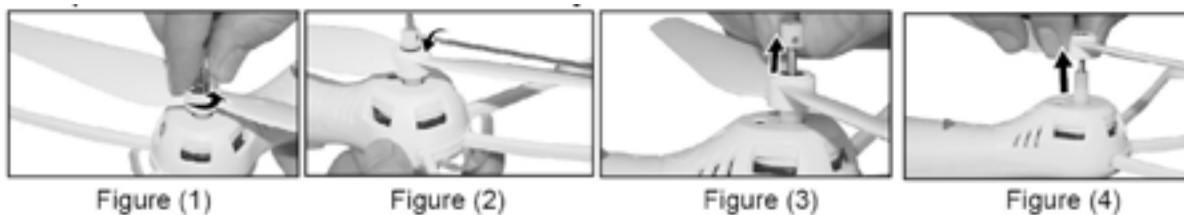
1. Maintenir le produit dans un endroit frais et sec, à l'écart de toute source de chaleur ou produit explosif.
2. Retirer la batterie de l'appareil pour la recharger. Le processus de chargement doit être surveillé par un adulte pour éviter tout accident.
3. Après un vol, attendez que la surface de la batterie soit complètement refroidie avant de procéder à une charge. Si vous ne respectez pas ce temps d'attente, vous pouvez être exposé à un risque de gonflement de la batterie et d'incendie.
4. Utilisez toujours le câble fourni à la livraison. Lorsque la batterie a été utilisée trop longtemps et/ou apparaît gonflée, veuillez la remplacer au plus vite.
5. Une batterie qui n'a pas été utilisée pendant longtemps perd naturellement son énergie. Charger et décharger la batterie de manière répétitive réduit la durée de vie de la batterie.

Maintenance de la batterie :

1. Gardez les batteries dans un environnement sec d'environ 18 – 25°C.
2. Pour garder la durée de vie des batteries intactes, ne faites pas décharger et charger de manière répétitive.
3. Assurez-vous que les batteries sont complètement chargées avant des les ranger.
4. Vérifiez régulièrement le voltage des batteries, si le voltage est inférieur à 3V, rechargez-les complètement.

INSTALLER LES PALES/DESASSEMBLER L'APPAREIL:

RETIRER LES PALES



1. Dévissez le capuchon des pales, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (figure 1)
2. Dévissez puis retirez les vis de fixation des pales dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (figure 2).
3. Retirez précautionneusement l'écrou (figure 3).
4. Retirez la pale (figure 4).

INSTALLER LES PILES:



Figure (1)

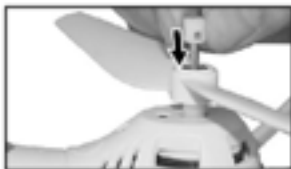


Figure (2)



Figure (3)



Figure (4)

1. Insérez la pale sur le support à l'une des extrémités de l'appareil (figure 1).
2. Ajoutez l'écrou de fixation sur le support, en veillant à ce que les trous des vis de l'écrou soient bien alignés avec ceux du fuselage (figure 2).
3. Vissez les vis de fixation dans le sens des aiguilles d'une montre, comme indiqué sur la figure 3. Veillez à ce que les trous pour la vis soient bien alignés.
4. Revissez le capuchon des pales, dans le sens des aiguilles d'une montre.

PROBLEMES FREQUENTS:

Problèmes	Causes	Solutions
L'appareil ne répond pas aux commandes	<ul style="list-style-type: none">- L'appareil est en mode charge faible- La charge de la manette est trop faible (l'indicateur lumineux clignote)- La fréquence de la manette ne correspond pas à celle de l'appareil	<ul style="list-style-type: none">- Chargez l'appareil- Changez les piles de la manette- Ajustez les fréquences de l'appareil et de la manette en redémarrant les deux objets
L'appareil vole mais se dirige mal	<ul style="list-style-type: none">- La charge de la manette est trop faible- Un autre appareil interfère avec la fréquence	<ul style="list-style-type: none">- Changez les batteries de la manette- Déplacez vous afin d'éviter toute interférence avec un autre appareil.
En vol stationnaire, l'appareil est incliné d'un côté	<ul style="list-style-type: none">- La correction horizontale n'a pas été effectuée	<ul style="list-style-type: none">- Effectuez la procédure de correction horizontale telle que décrite en p :
En mode sans affichage, l'appareil se dirige droit devant	<ul style="list-style-type: none">- De multiples collisions ont annulé la correction de direction	<ul style="list-style-type: none">- Effectuez la procédure de correction de direction telle que décrite en p.

PIECES SUPPLÉMENTAIRES:

Il vous est possible de commander ces pièces supplémentaires auprès de notre distributeur le plus proche. Veillez à bien spécifier la référence de l'article ainsi que la couleur souhaitée lors de la commande.



X8C-01
Upper body
(White / Black)



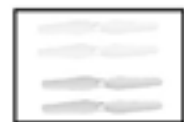
X8C-02
Lower body
(White / Black)



X8C-03
Landing skids
(White / Black)



X8C-04
Protecting frames
(White / Black)



X8C-05
Rotating blades
(White / Black)



X8C-06
Reversing blades
(White / Black)



X8C-07
Ornament part



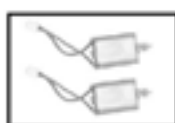
X8C-08
Motor holder
(White / Black)



X8C-09
Gear



X8C-10
Motor A



X8C-11
Motor B



X8C-12
Main stand



X8C-13
Blade cover



X8C-14
Spindle sleeve



X8C-15
Base of Dash
Receiver



X8C-16
Battery cover
(White / Black)



X8C-17
Receiver board



X8C-18
Battery



X8C-19
A/B adaptor &
charge box



X8C-20
Lampshades



X8C-21
Transmitter



X8C-22
Readerc



X8C-23
Camera
(White / Black)

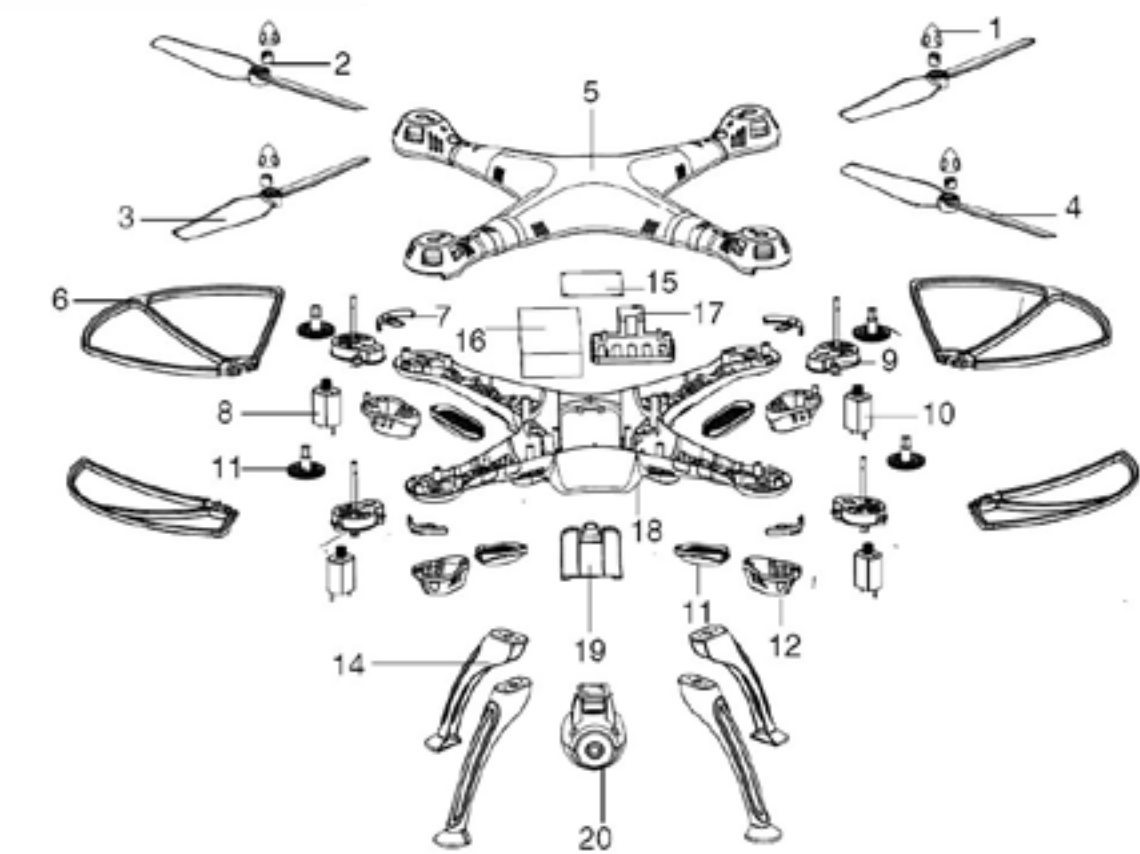


Avertissement

Les caractéristiques et les couleurs des contenus peuvent varier. Visuels non contractuels.

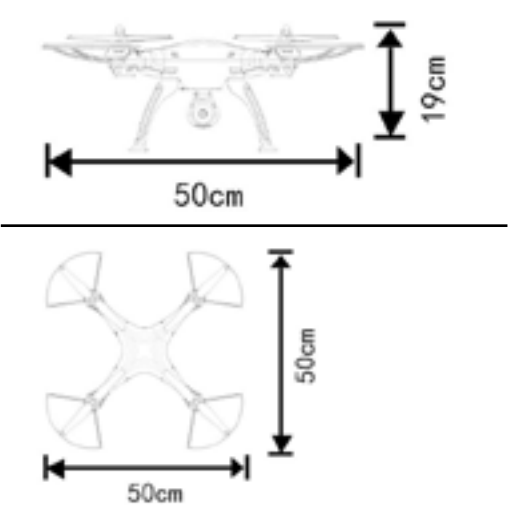
La compagnie se réserve le droit d'interprétation des informations données dans le présent manuel.

PLAN DE L'APPAREIL:



Code	Description	Quantité	Code	Description		Code	Description	Quantité
01	Capuchon des pales	4	08	Engrenage	4	15	Batterie	1
02	Écrou de fixation	4	09	Châssis principal	4	16	Caméra Wi-Fi	1
03	Pale rotative	2	10	Moteur réversif	2	17	Base du transmetteur	1
04	Pale de réversion	2	11	Moteur rotatif	2	18	Partie basse du fuselage	1
05	Partie haute du fuselage	4	12	Cache pour le moteur	4	19	Cache pour la batterie	1
06	Cadres protecteurs des pales	4	13	Indicateurs lumineux	4	20	Caméra	1
07	Clapets de fixation	4	14	Trains d'atterrissage	4			

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES:



Longueur du corps	500 mm
Largeur du corps	500 mm
Hauteur du corps	190mm
Code du moteur principal	132
Batterie	7.4V 2000mAh Li-Poly