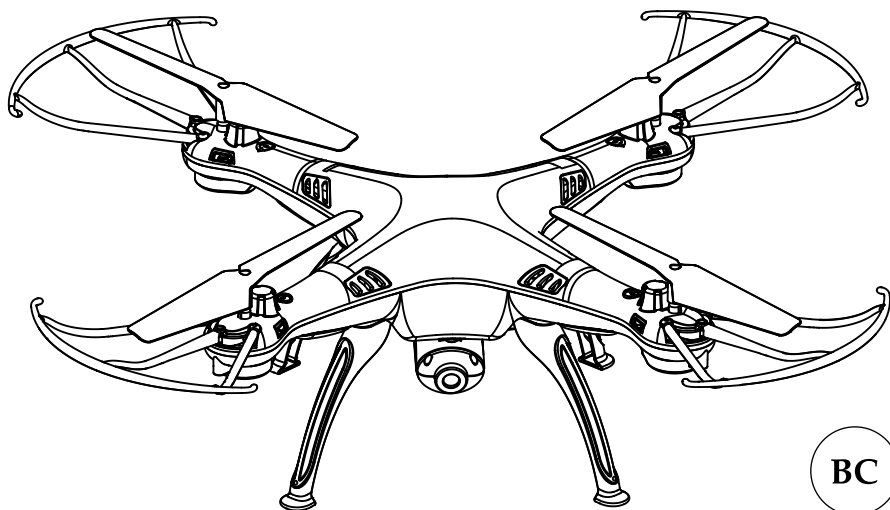


X EXPLORERS GYROSCOPE 2.4G

5S/X5SC

FERNGESTEUERTER 4-KANAL-2,4-GHz-QUADCOPTER



1 BEDIENUNGSANLEITUNG

RELEVANTE NORM:: GB/T26701-2011

Hauptmerkmale

- Durch die Anwendung einer vierachsigen Konstruktion ist der Quadcopter flexibler und fliegt schneller. Er ist windbeständig und kann in Räumen oder im Freien fliegen.
- Ein eingebautes 6-Achsen-Gyroskop lässt ihn in der Luft schweben.
- Einfach zusammenzubauen und zu warten durch modulare Konstruktion.
- Mit 360°-3D-Umkehrfunktion und Wurfflugfunktion.
- Mit der nochmals verbesserten Headless-Funktion kann das Fluggerät einfach zurückgerufen werden.

Die Angaben in dieser Anleitung zu Materialien und technischen Daten und dem Verpackungsinhalt dienen nur der Referenz. Wir haften nicht für Anpassungen an der Außenverpackung.

Auch werden die Kunden nicht im Voraus über solche Anpassungen informiert.

Informationen zu Aktualisierungen oder Änderungen finden Sie auf unserer Website.

Sicherheitsbestimmungen

1. Bitte bewahren Sie kleinere Teile des Fluggeräts außerhalb der Reichweite von Kindern auf, um Unfälle zu vermeiden.
2. Das Fluggerät verfügt über ausreichend Leistung. Beim ersten Gebrauch sollten daher der linke und rechte Geschwindigkeitseinstell-Joystick an der Fernsteuerung vorsichtig betätigt werden, um Unfälle durch ein schnelles Abheben des Fluggeräts zu vermeiden.
3. Schalten Sie die Fernsteuerung nach dem Fliegen aus und nähern Sie sich dem Fluggerät, um es auszuschalten.
4. Legen Sie die Batterie nicht an heißen oder warmen Orten ab (etwa bei einem Feuer oder in der Nähe von Heizgeräten).
5. Beim Fliegen sollte das Fluggerät einen Abstand von 2-3 Metern vom Benutzer und anderen Personen einhalten, um beim Landen nicht gegen den Kopf, das Gesicht oder den Körper von Personen zu stoßen.
6. Kinder sollten das Fluggerät nur unter Aufsicht und Anleitung eines Erwachsenen bedienen. Achten Sie darauf, dass das Fluggerät stets in Ihrer Sichtweite (oder der des Unterweisenden) bleibt. Dies sorgt für eine bessere Kontrolle.
7. Die Batterien sind nicht wiederaufladbar. Achten Sie beim Einsetzen der Batterien auf die korrekte Polarität. Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien oder Batterien unterschiedlichen Typs zusammen.
8. Schalten Sie die Fernsteuerung und das Fluggerät bei Nichtgebrauch aus und nehmen Sie die Batterien aus der Fernsteuerung.
9. Der Stromversorgungsanschluss lässt sich nicht kurzschließen.

Wartung

1. Reinigen Sie das Produkt regelmäßig mit einem sauberen, weichen Tuch.
2. Lassen Sie es nicht in der Sonne stehen.
3. Tauchen Sie das Spielzeug nicht in Wasser. Dies beschädigt die elektronischen Teile.
4. Prüfen Sie regelmäßig den Stecker und anderes Zubehör. Wenn Beschädigungen vorliegen, stellen Sie den Gebrauch sofort ein, bis das Gerät vollständig repariert ist.

Inhalt

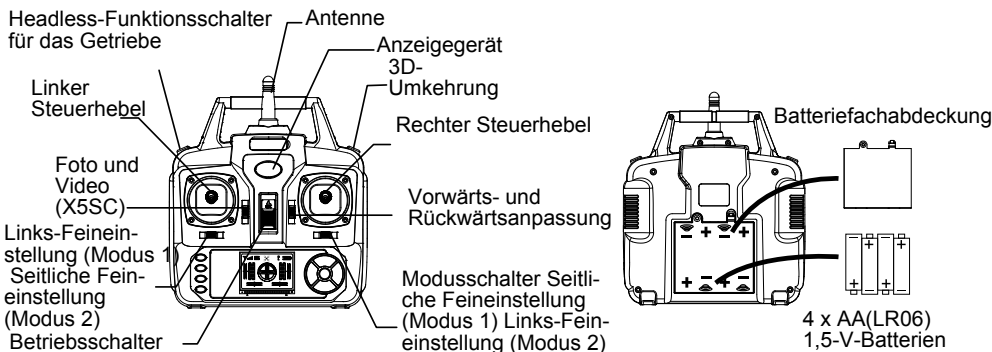
Der Produktinhalt ist wie folgt:

- Quadcopter
- 4 Ausleger
- 2,4-GHz-Fernsteuerung
- 4 Fußgestelle
- USB-Ladekabel
- Instruction manual
- Schraubendreher
- Rotor (2 Stück)
- Kamera (X5SC)
- Leser



Den Funksender kennen lernen

Übersicht über den Funksender:

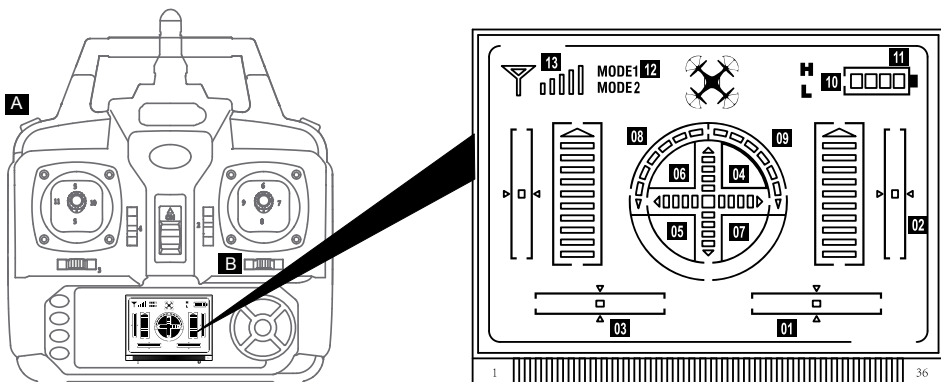


Einlegen der Batterien: Öffnen Sie die Abdeckung des Batteriefachs an der Fernbedienung und legen Sie vier Alkali-Batterien Nr. 5 ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polarität; diese ist am Batteriefach vermerkt (Batterien sind separat erhältlich).



1. Achten Sie beim Einlegen der Batterien auf die richtige Polarität.
2. Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien zusammen.
3. Verwenden Sie keine Batterien unterschiedlichen Typs.

Tastenfeld an der Fernsteuerung und ICD-Handbuch



01. Seitliche Feineinstellung: In der Zentrierung einschalten. (Links-/Rechtsdreh-Feineinstellung in Modus2)
02. Vorwärts-/Rückwärts-Feineinstellung: In der Mitte einschalten.
03. Links-/Rechtsdreh-Feineinstellung: An der Zentrierung einschalten.
(Seitliche Flug-Feineinstellung in Modus2)
04. Nach vorne zeigen: Auf kleinster Stufe einschalten. (Im Mittelquadrat)
05. Nach hinten zeigen: Auf kleinster Stufe einschalten. (Im Mittelquadrat)
06. Seitwärts nach rechts fliegen: Auf kleinster Stufe einschalten. (Im Mittelquadrat)
07. Seitwärts nach links fliegen: Auf kleinster Stufe einschalten.
(Im Mittelquadrat)
08. Nach links drehen: Linken Funktionshebel nach links ziehen. Der Quadcopter fliegt höher und dreht anschließend schneller nach links.
09. Nach rechts drehen:
Linken Funktionshebel nach rechts ziehen. Der Quadcopter fliegt höher und dreht anschließend schneller nach rechts.
10. Hohe/Niedrige Geschwindigkeit: Drücken Sie die Taste „A“ einige Sekunden lang, um zwischen hoher und niedriger Geschwindigkeit zu wechseln.
„H“ steht für hohe und „L“ für niedrige Geschwindigkeit.
11. Stromanzeige: Entsprechend der Batteriespannung für die Steuerung.
12. Standardmodus beim Start. Um in den MODUS 2 zu wechseln, drücken Sie die Taste „B“ nach rechts und schalten den Funksender wieder ein. Anschließend ändert sich der Modus auf der LCD-Anzeige. Gehen Sie genauso vor, um wieder zu MODUS 1 zu wechseln.
13. Signalanzeige: Im Allgemeinen am gesamten Rahmen.

Anbringen von Landekufen und eines Rotor-Schutzrahmens

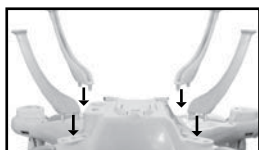


Abbildung 1

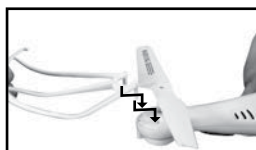


Abbildung 2

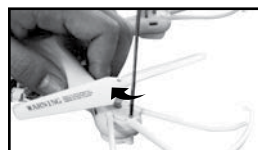


Abbildung 3

1. Fügen Sie die Fußgestelle in die Schnittstelle an der Unterseite des Hauptkörpers ein, wie in Abbildung (1) dargestellt.
2. Bringen Sie den Rotor-Schutzrahmen an allen Ecken an und schrauben Sie ihn fest (Abbildung 2-3).

Installieren der Kamera

Installieren der Kamera - Vorgehensweise:



Abbildung 1



Abbildung 2

1. Drücken Sie die Kamera an, wie in Abbildung (1) dargestellt.
2. Verbinden Sie den Kameraanschluss mit der Stromversorgung des Rumpfes, wie in Abbildung (2) dargestellt.

Abnehmen der Kamera - Vorgehensweise:



Abbildung 1



Abbildung 2

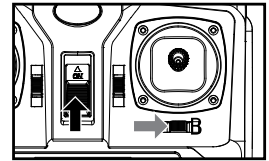


Abbildung 3

1. Ziehen Sie das Stromversorgungskabel der Kamera heraus, wie in Abbildung (1) dargestellt.
2. Drücken Sie die Sicherheitssperre an der Unterseite des Hauptkörpers herunter, wie in Abbildung (2) dargestellt.
3. Schieben Sie die Kamera vor und nehmen Sie sie heraus, wie in Abbildung (3) dargestellt..

Steuerungsmodi und Anweisungen

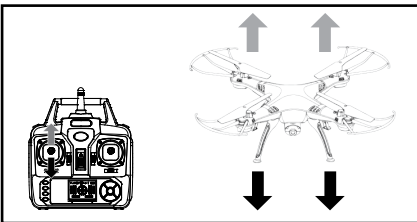
Der Funksender verfügt über zwei Modi, Modus 1 und Modus 2, die dem individuellen Nutzungsmuster entsprechend verwendet werden können. Drücken Sie die Taste B nach rechts und schalten Sie den Funksender ein, um Modus 1 oder Modus 2 auszuwählen.



MODUS 1

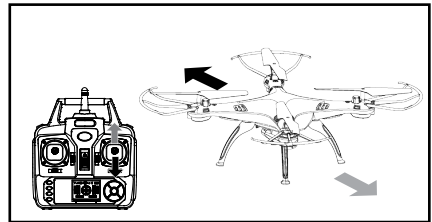
Bedienungsrichtung

Nach oben und nach unten schweben



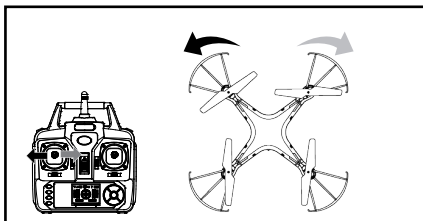
Bewegen Sie den Antriebshebel auf oder ab, damit der Quadcopter aufwärts oder abwärts fliegt.

Vorwärts und rückwärts



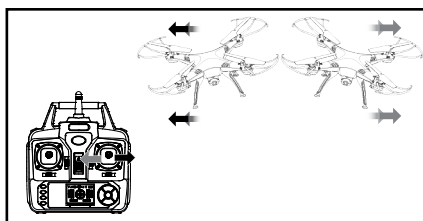
Bewegen Sie den Richtungshebel auf oder ab, damit der Quadcopter vorwärts oder rückwärts fliegt.

Nach links und rechts drehen



Bewegen Sie den Antriebshebel nach links oder rechts, damit der Quadcopter nach links oder rechts abbiegt.

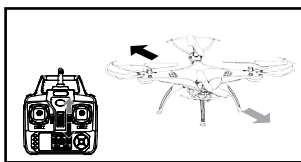
Seitwärts fliegen



Bewegen Sie den Richtungshebel nach links oder rechts, damit der Quadcopter nach links oder rechts fliegt.

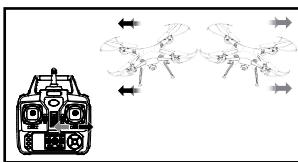
Feineinstellung

Vorwärts-/Rückwärts-Feineinstellung



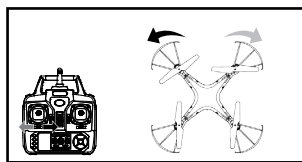
Beim Vor- und Rückwärtsfliegen können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstaste in Auf- und Abwärtsrichtung korrigieren.

Seitwärtsflug-Feineinstellung



Beim Fliegen nach links und rechts können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstasten in Links-/Rechtsrichtung korrigieren.

Links-/Rechtsdreh-Feineinstellung

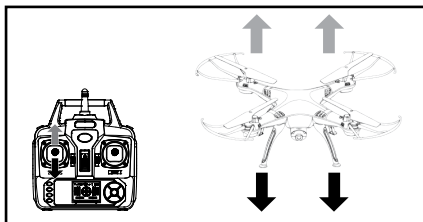


Bei Drehungen nach links und rechts können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstasten in Links-/Rechtsrichtung korrigieren.

MODUS 2

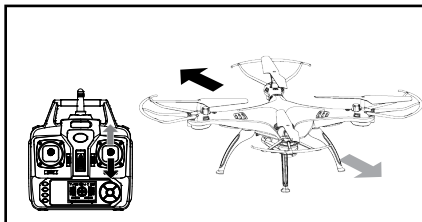
Bedienungsrichtung

Nach oben und nach unten schweben



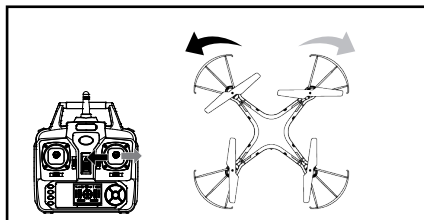
Bewegen Sie den Antriebshebel auf oder ab, damit der Quadcopter aufwärts oder abwärts fliegt.

Vorwärts und rückwärts



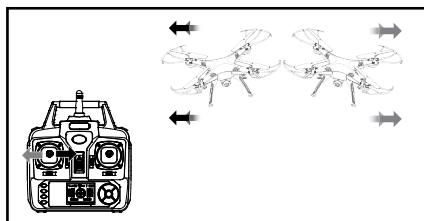
Bewegen Sie den Richtungshebel auf oder ab, damit der Quadcopter vorwärts oder rückwärts fliegt.

Nach links und rechts drehen



Bewegen Sie den Richtungshebel nach links oder rechts, damit der Quadcopter nach links oder rechts abbiegt.

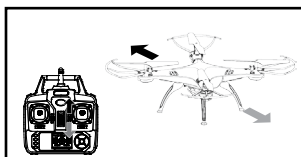
Seitwärts fliegen



Bewegen Sie den Antriebshebel nach links oder rechts, damit der Quadcopter nach links oder rechts fliegt.

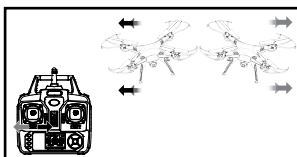
Feineinstellung

Vorwärts-/Rückwärts-Feineinstellung



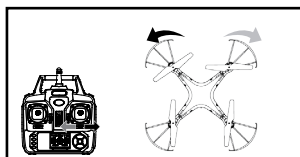
Beim Vor- und Rückwärtsfliegen können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstaste in Auf- und Abwärtsrichtung korrigieren.

Seitwärtsflug-Feineinstellung



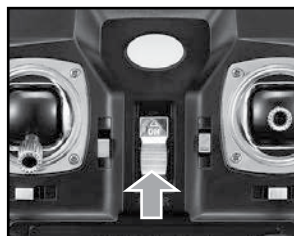
Beim Fliegen nach links und rechts können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstasten in Links-/Rechtsrichtung korrigieren.

Links-/Rechtsdreh-Feineinstellung

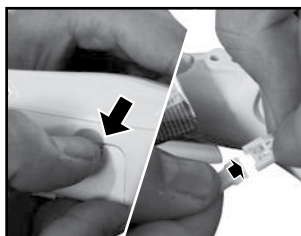


Bei Drehungen nach links und rechts können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstasten in Links-/Rechtsrichtung korrigieren.

Bereit zum Starten des Quadcopters



1. Drücken Sie den Betriebsschalter.



2. Öffnen Sie die Batterieabdeckung und verbinden Sie den Batterieverbinder mit dem Empfänger der Instrumententafel.



3. Legen Sie die Batterie in den Rumpf ein und schließen Sie die Batterieabdeckung. Schalten Sie das Fluggerät anschließend an der Unterseite ein.



4. Bewegen Sie den Antriebshebel in die höchste Position und ziehen Sie ihn dann zurück in die tiefste Position.

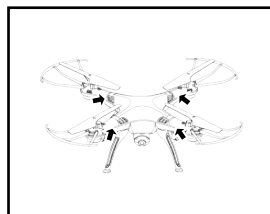
Jetzt hören Sie deutlich einen vom Funksender erzeugten Ton, der darauf hinweist, dass der Quadcopter flugbereit ist.

Übersicht über die Funktionsweise

1. Niederspannungsschutz:

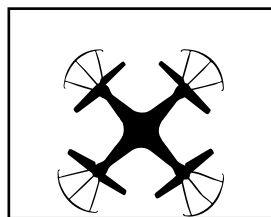
Wenn die vier Anzeigelampen an der Unterseite des Fluggeräts zu flackern beginnen, bedeutet dies, dass das Gerät nicht ausreichend mit Strom versorgt wird.

Bitte lassen Sie das Fluggerät zurückkehren.



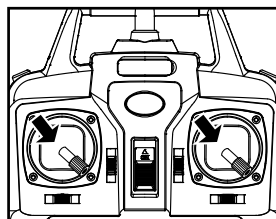
2. Überspannungsschutz:

Wenn das Fluggerät abgestürzt ist oder feststeckt und die Ventilatorflügel des Fluggeräts rotieren, wird der Überspannungsschutz aktiviert.



3. Horizontale Korrekturfunktion:

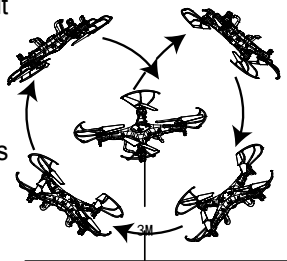
Bringen Sie den Quadcopter in eine horizontale Position und drücken Sie den linken und rechten Hebel am Funksender etwa 2-3 Sekunden in die rechte untere Ecke. Die Anzeigelampen am Quadcopter wechseln von normalem Leuchten zu raschem Blinken. Nach 2-3 Sekunden leuchten die Anzeigelampen wieder normal; dies zeigt, dass der Quadcopter erfolgreich neu gestartet/zurückgesetzt wurde.



4. 3D-Umkehrung:

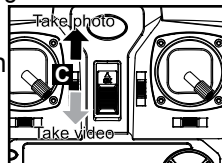
Wenn Sie sich mit der grundlegenden Bedienung vertraut gemacht haben, können Sie einige beeindruckende und spannende Tricks und Stunts ausprobieren! Lassen Sie zunächst das Fluggerät in eine Höhe von über 3 Metern steigen. Drücken Sie dann den 3D-Umkehrungsschalter hinten rechts am Funksender und bewegen Sie dann das rechte Ruder (in eine beliebige Richtung), um einen 360 Grad-Salto zu vollführen.

Tipps: Die 3D-Umkehrung funktioniert besser bei Batterien mit voller Ladung.



5. Hinweise für Foto-/Videoaufnahmen:

1. Methoden: ① Vergewissern Sie sich, dass der dreipolige Kamerastecker im Quadcopter eingesteckt ist.
② Schalten Sie den Quadcopter ein; der Kamerabetrieb ist normal, wenn die ROTE Anzeige nicht mehr blinkt, sondern konstant grün leuchtet. Wenn die ROTE Anzeige nur kurz aufleuchtet und sich dann ausschaltet, bedeutet dies, dass keine SD-Karte in die Kamera eingesetzt ist. Setzen Sie die SD-Karte ein; nun sollte die Anzeige GRÜN leuchten.



2. Machen Sie sich mit der Vorgehensweise zum Aufnehmen von Fotos und Videos vertraut:

- ① Schalten Sie den Funksender ein und bewegen Sie den linken Hebel auf und ab, um eine Signalverbindung zwischen Quadcopter und Funksender herzustellen.

6. Anleitung zum Wurfflug:

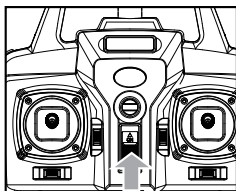
Dank des 6-Achsen-Gyroskops können Sie den Quadcopter in die Luft werfen und den Antriebshebel ganz nach oben bewegen. Hiermit wird das Fluggerät automatisch ausgeglichen und schwebt stabil in der Luft.

Sie können dies auch beim Rollen des Quadcopters tun.

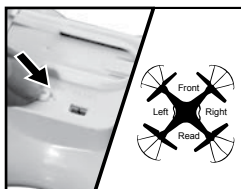


7. Headless-Funktion:

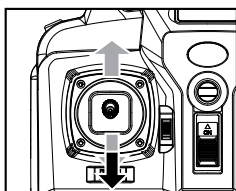
1. Vorwärtsdefinition



1. Schalten Sie das Fluggerät mit der Fernbedienung ein.

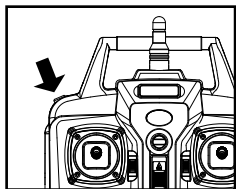


2. Nachdem das Fluggerät eine Verbindung zur Stromversorgung hergestellt hat, stellen Sie den Schalter auf ON (Ein) und stellen Sie die Richtung ein, in die das Handgerät des Fluggeräts zeigt. Dies ist die genaue Vorwärtsrichtung in einer Headless-Situation.

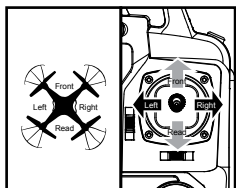


3. Schieben Sie die Schubstange des Beschleunigers an der Fernbedienung an ihren höchsten Punkt und anschließend zurück an ihren niedrigsten Punkt. Wenn von der Fernbedienung ein Geräusch zu hören ist, bedeutet dies, dass Frequenzmodulation und Vorwärtsdefinition bereits abgeschlossen sind.

2. Wechsel zur Headless-Funktion und zur allgemeinen Funktion

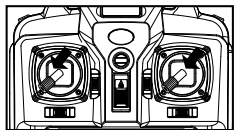


1. Nach der Frequenzmodulation wird das Fluggerät standardmäßig in das allgemeine Muster zurückversetzt. Die Betriebsanzeige am Fluggerät leuchtet durchgehend hell auf. Wenn der Headless-Funktionsschalter oben links auf der Hauptfernbedienung zwei Sekunden lang gedrückt wird, gibt die Fernbedienung einen Signalton aus, der in etwa wie „DDD...“ klingt, was bedeutet, dass das Fluggerät in den Headless-Zustand versetzt wird. Wenn der Schalter weitere zwei Sekunden lang gedrückt wird, ertönt ein Signalton in Form eines langgezogenen „D“, was bedeutet, dass der Headless-Zustand beendet ist. (Im Headless-Modus blinken vier Betriebsanzeigen am Fluggerät innerhalb von vier Sekunden einmal langsam.)



2. Im Headless-Status brauchen Sie die Position des Kopfstücks des Fluggeräts nicht zu erkennen. Sie brauchen es lediglich entsprechend der Richtung der Schubstange an der Fernbedienung zu steuern.

3. Korrigieren der Vorwärtsrichtung



1. Wenn das Fluggerät im Headless-Zustand abstürzt und eine Abweichung bei der Kopfposition vorliegt, müssen Sie lediglich die Richtung des Fluggeräts neu ausrichten und den Beschleuniger an der Fernbedienung und die Schubstange gleichzeitig nach links unten zu schieben. Wenn die Anzeigelampe am Fluggerät drei Sekunden lang flackert, bedeutet dies, dass die Korrektur erfolgt ist.

Wechseln des Akkus im Quadcopter



1. Bringen Sie den Betriebsschalter am Quadcopter in die Position OFF (Aus) und öffnen Sie die Akkuabdeckung.



2. Ziehen Sie den Akkudraht aus der Stromversorgungsbuchse.



3. Um den Akku zu laden, stecken Sie den USB-Stecker des mitgelieferten USB-Kabels in den USB-Anschluss eines Computers. Auf der Anzeige am USB-Kabel wird während des Ladevorgangs ON (Ein) angezeigt. Wenn der Akku vollständig geladen ist, wird OFF (Aus) angezeigt.

Vorsicht:

Wenn Sie den Computer zum Aufladen verwenden, denken Sie daran, das Ladekabel abzuziehen, bevor Sie den Computer ausschalten. Öffnen Sie die Batterieabdeckung und verbinden Sie den Batterieverbinder mit dem Empfänger der Instrumententafel.



4. Schließen Sie den Akkudraht wieder an der Stromversorgungsbuchse an und schließen Sie die Akkuabdeckung.

Aufladedauer: etwa 130 Minuten; Flugzeit: etwa 5,5 Minuten!

Vorsichtshinweise zur Aufladung:

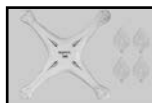
1. Stellen Sie das Produkt zum Aufladen in einem trockenen oder belüfteten Bereich auf und halten Sie es von Wärmequellen oder explosionsfähigen Produkten fern.
2. Nehmen Sie die Batterien zum Aufladen aus dem Quadcopter.
Der gesamte Aufladevorgang sollte unter Aufsicht eines Erwachsenen stattfinden, um Unfälle zu vermeiden.
3. Laden Sie die Batterie nach dem Fliegen noch nicht auf, wenn ihre Oberfläche noch warm ist. Dies kann zu einem Anschwellen der Batterie führen oder sogar einen Brand auslösen.
4. Verwenden Sie nur das mitgelieferte Original-USB-Ladekabel.
Wenn die Batterie lange Zeit verwendet wurde oder abgenutzt oder geschwollen erscheint, ersetzen Sie sie zügig.
5. Wenn der Akku über längere Zeit nicht verwendet wird, entlädt er sich automatisch.
Ein zu häufiges Auf- und Entladen kann die Lebensdauer der Batterie senken.

Wartungsverfahren

Problem	Ursache	Lösung
Das Fluggerät reagiert nicht	<ol style="list-style-type: none"> 1. Das Fluggerät ist in den Niederspannungsbetrieb eingetreten.</ 2. Die Stromversorgung der Fernsteuerung ist schwach; das Licht der Betriebsanzeige flackert. 3. Die Kanalauswahl an der Fernsteuerung stimmt nicht mit den Zuordnungscodes des Fluggeräts überein. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laden Sie das Fluggerät auf. 2. Wechseln Sie die Batterien der Fernsteuerung. 3. Stellen Sie die Kanäle von Fernsteuerung und Fluggerät so ein, dass sie aufeinander abgestimmt sind.
Das Fluggerät reagiert nicht oder kaum auf die Steuerung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Die Stromversorgung der Fernsteuerung ist unzureichend. 2. Eine andere Fernsteuerung, die auf derselben Frequenz sendet, erzeugt Störungen. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Batterie wechseln. 2. Wechseln Sie den Ort, damit keine Störung durch Übertragung auf derselben Frequenz vorliegt.
Das Fluggerät bewegt sich beim Schwebflug zur Seite	<ol style="list-style-type: none"> 1. Die horizontale Korrektur funktioniert nicht. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Führen Sie die horizontale Korrektur wie auf S. 7(3) gezeigt durch (Korrekturfunktion).
Im Headless-Zustand wird das Fluggerät in die genaue Vorwärtsrichtung versetzt.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mehrere Kollisionen haben eine Verformung des Kopfes zur Folge. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Führen Sie die horizontale Korrektur wie auf S. 8-9 (7) gezeigt durch (Headless-Funktion).

X5S Ersatzteile

Die folgenden Zubehörteile stehen zur Verfügung.
Für einen bequemen Erwerb ist jede Komponente gekennzeichnet.
Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Händler vor Ort.
Bitte geben Sie beim Kauf die Farbe an.



X5S-01A
Rumpf – Weiß



X5S-01B
Rumpf – Schwarz



X5S-02A
Rotoren – Weiß



X5S-02B
Rotoren – Schwarz



X5S-03A
Landekufen – Weiß



X5S-03B
Landekufen –
Schwarz



X5S-04
Schutzrahmen



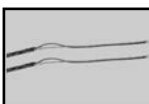
X5S-05
Lampenschirme



X5S-06
Motor A



X5S-07
Motor B



X5S-08
Lichtplatten



X5S-09
Empfängerplatine



X5S-10
Batterie



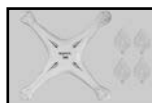
X5S-11
USB



X5S-12
Funksender

X5SC Ersatzteile

Die folgenden Zubehörteile stehen zur Verfügung.
Für einen bequemen Erwerb ist jede Komponente gekennzeichnet.
Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Händler vor Ort.
Bitte geben Sie beim Kauf die Farbe an.



X5SC-01A
Rumpf – Weiß



X5SC-01B
Rumpf – Schwarz



X5SC-02A
Rotoren – Weiß



X5SC-02B
Rotoren – Schwarz



X5SC-03A
Landekufen –
Weiß



X5SC-03B
Landekufen –
Schwarz



X5SC-04
Schutzrahmen



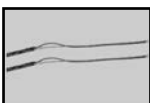
X5SC-05
Lampenschirme



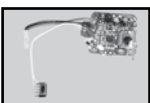
X5SC-06
Motor A



X5SC-07
Motor B



X5SC-08
Lichtplatten



X5SC-09
Empfängerplatine



X5SC-10
Batterie



X5SC-11
USB



X5SC-12
Kamera

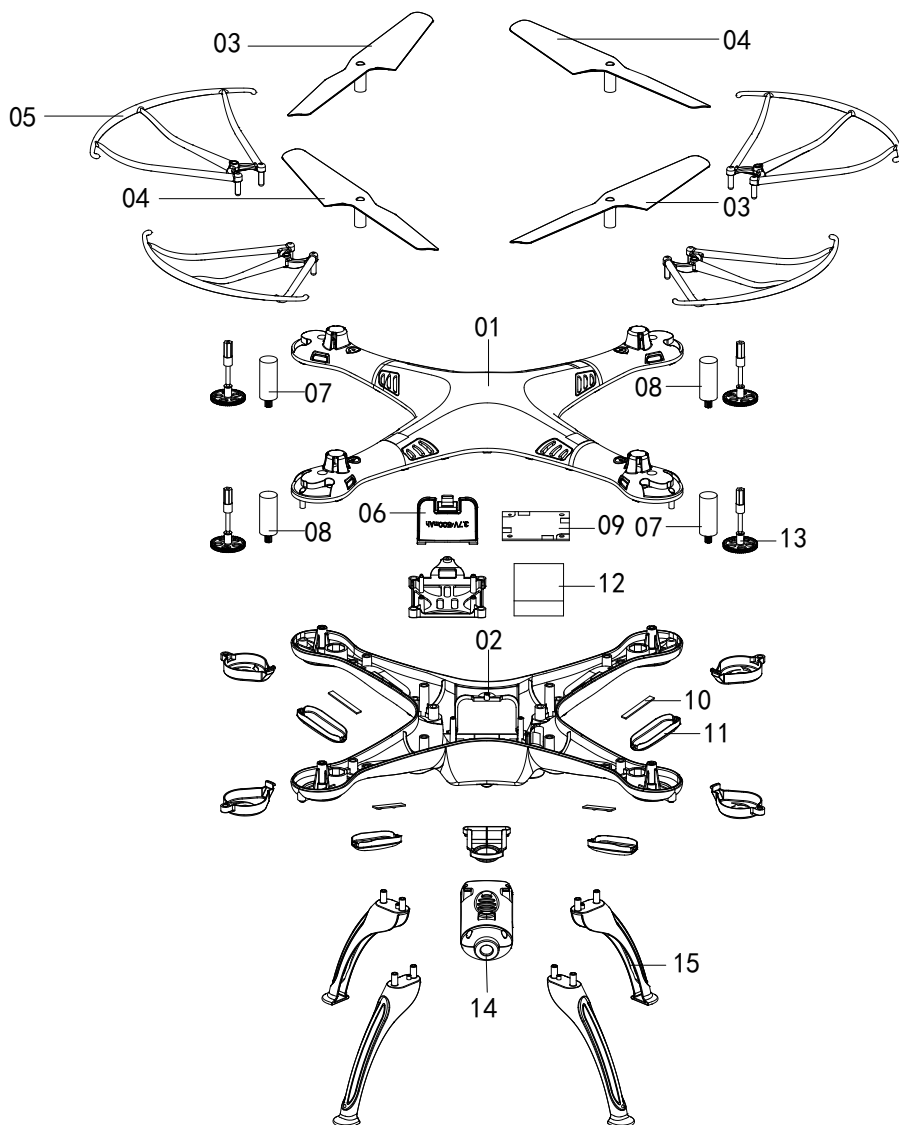


X5SC-13
Leser



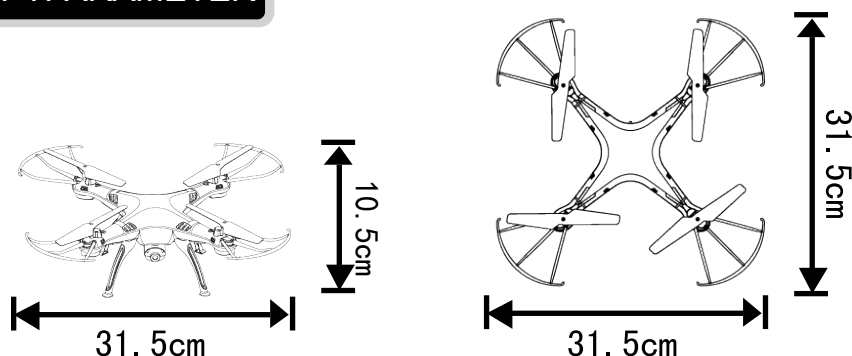
X5SC-14
Funksender

Aufgliederung und Diagramm



Code	Beschreibung	Menge	Code	Beschreibung	Menge	Code	Beschreibung	Menge
01	Oberes Gehäuseteil	1	08	Empfängermotor	2	15	Landekufen	4
02	Unteres Gehäuseteil	1	09	Empfängerplatine	1			
03	Drehrotor	2	10	Lampenschirme	4			
04	Umkehrrotor	2	11	Lichtplatinen	4			
05	Schutzrahmen	4	12	Batterie	1			
06	Batteriefachabdeckung	4	13	Getriebe	4			
07	Drehmotor	2	14	Kamera	1			

HAUPTPARAMETER



Gehäuselänge: 31.5cm

Gehäusebreite: 31.5cm

Gehäusehöhe: 10.5cm

Hauptmotorcode: Ø8

Batterie: 3.7V 500 mAh Li-poly



SPEZIFIKATIONEN UND FARBEN DES INHALTS KÖNNEN VON DER ABBILDUNG ABWEICHEN.

Das Unternehmen behält sich das Recht der abschließenden Auslegung der Aussagen in dieser Bedienungsanleitung vor.