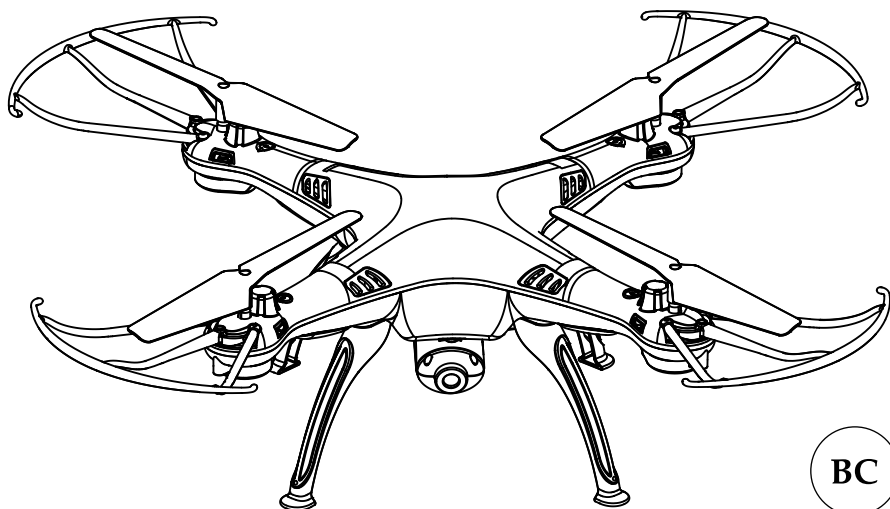


X EXPLORERS GYROSCOPE 2.4G **5S/X5SC**

QUADRICOPTÈRE TÉLÉCOMMANDÉ 4-CANAL-2,4-GHz



1 MANUEL D'UTILISATION

NORME STANDARD: GB/T26701-2011

Caractéristiques essentielles de l'hélicoptère

- Structure à 4 axes, rendant l'appareil plus maniable et rapide en vol.
- Un système gyroscope sophistiqué d'auto-stabilisation à 6 axes vous permet un vol doux et agréable.
- Le quadricoptère est fait d'un métal spécial et durable pour une bonne résistance, pour tourner aisément et garantir un vol stable. Cet appareil est approprié pour voler en intérieur comme en extérieur.
- Doté d'une structure en plusieurs modules, facile à utiliser et entretenir.
- Fonctions d'éversion 360° 3D et de vol lancé.

Tout le matériel, les dimensions et les pièces de rechange cités dans ce manuel d'utilisation ne sont que des références. L'entreprise ne sera responsable d'aucune modification de l'extérieur de l'emballage. Toute information est susceptible d'être mise à jour ou changée. Veuillez consulter notre site Web pour toute référence ultérieure.

CONSIGNES IMPORTANTES

1. Ce produit n'est pas un jouet mais un modèle radiocommandé précis et puissant, doté de systèmes mécaniques et électriques de grande qualité, afin de vous offrir la meilleure qualité de vol possible. Il est nécessaire d'assembler le modèle correctement et de l'entretenir régulièrement. Il est fortement conseillé à l'utilisateur de respecter les consignes de sécurité.
2. Ce produit ne doit pas être utilisé par des enfants de moins de 14 ans. 5. Veuillez s'il vous plaît conserver les plus petites pièces de l'appareil hors de portée des enfants, afin d'éviter tout accident.
3. Ce modèle est puissant, par conséquent il convient de manipuler doucement l'appareil. Lors du premier vol, veuillez diriger lentement les leviers de la manette de contrôle afin d'éviter un envol trop rapide ou bien des collisions.
4. Après le vol, éteignez la manette de contrôle ainsi que l'appareil.
5. Veuillez à tenir les batteries à l'écart des endroits surchauffés/sources de chaleur (cheminées, appareils de chauffage électrique,...).
6. Veuillez à conserver une distance de 2-3 mètres entre l'appareil et vous même ou toute autre personne, afin d'éviter que l'appareil vous blesse lors de l'atterrissage.
7. Lorsqu'un enfant utilise l'appareil, assurez-vous de la présence et de la supervision d'un adulte. De même, l'adulte doit pouvoir maintenir un contact visuel permanent avec l'appareil, afin d'en faciliter le contrôle.
8. Volez toujours en zone dégagée et autorisé.
9. Notre entreprise ne pourra être tenue responsable d'aucun dommage, incident ou blessure dus à une mauvaise utilisation de l'appareil.

Maintenance

1. Utilisez un chiffon ou un tissu pour nettoyer l'appareil. Nettoyez l'hélicoptère régulièrement.
2. Éviter d'exposer l'appareil au soleil
3. Éviter tout contact entre l'appareil et de l'eau pour éviter d'endommager les systèmes électriques de l'engin.
4. Vérifier régulièrement le chargeur et les autres accessoires. En cas de dommage, cessez immédiatement l'utilisation jusqu'à réparation complète.

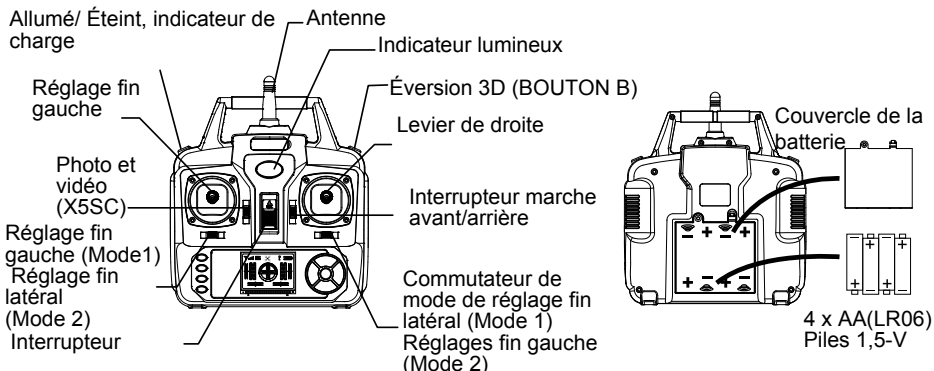
Le contenu

- Quadricoptère
- Manette 2,4-
- GHzTélécommande
- Chargeur USB
- Manuel d'utilisation
- Tournevis
- Pâles (2 pces)
- Caméra (X5SC)
- 4 cadres de protection pour les pâles
- 4 trains d'atterrissage



Utilisation de la manette

Aperçu de la manette:

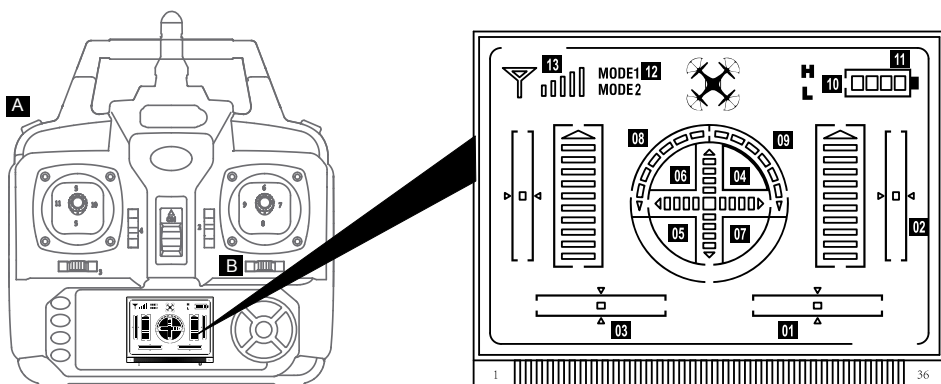


Votre hélicoptère est livré assemblé, il nécessite 4 piles AA pour le fonctionnement de la manette de contrôle. Desserrez les vis et enlevez le couvercle du local pour les piles. Insérez les 4 piles AA (Alcaline n°5), en prêtant attention à la polarité des piles.



1. Veiller à installer les piles en suivant les indications de polarité.
2. Ne pas mélanger des piles neuves et des piles usagées.
3. Ne pas utiliser différents types de piles au même moment

Touches de la manette et manuel CIM



1. Affichage fin de l'inclinaison latérale de l'appareil : À l'allumage la position apparaît centrée. (Réglage fin: Rotation gauche/droite en mode 2)
2. Affichage fin avant/arrière : À l'allumage la position apparaît centrée.
3. Affichage fin droite/gauche: À l'allumage la position apparaît centrée. (Réglage fin sur le côté en mode 2)
4. Vue avant : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas.
5. Vue arrière : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas.
6. Affichage inclinaison vers la droite : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas.
7. Affichage inclinaison vers la gauche : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas. (4, 5, 6 et 7 apparaissent sur la jauge au centre de l'écran)
8. Tourner à gauche : Poussez le levier vers la gauche pour faire tourner l'appareil vers la gauche. Plus la poussée sera forte, plus l'appareil tournera vite.
9. Tourner à droite : Poussez le levier vers la droite pour faire tourner l'appareil vers la droite. Plus la poussée sera forte, plus l'appareil tournera vite.
10. Vitesse (Petite/Grande) : Appuyez sur le bouton « A » pendant quelques secondes pour passer d'une vitesse à l'autre. « H » signifie grande vitesse, « L » signifie petite vitesse.
11. Affichage batterie : Indique la charge de la batterie de l'appareil.
12. Mode par défaut à l'allumage : Pour passer au Mode 2, veuillez s'il vous plaît appuyer continuellement pendant quelques secondes sur le bouton « B » à droite de la manette. Lorsque vous relâchez le bouton, le mode indiqué sur l'écran LCD devrait être modifié. La procédure est identique pour revenir au Mode 1
13. Force du signal

Installation des trains d'atterrissage et des cadres pâles



Figure 1

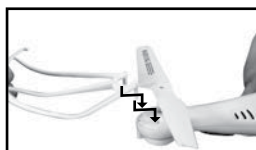


Figure 2

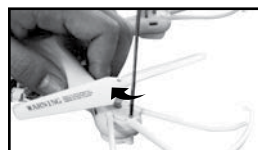


Figure 3

1. Insérez les pieds dans les encoches prévues à cet effet sur la partie basse de l'appareil, comme indiqué dans la Figure 1.
2. Insérez les cadres de protection des pâles dans les encoches prévues à cet effet à chaque extrémité de l'appareil. Sécurisez avec des vis (Figures 2 et 3).

Installer la caméra

Procédure pour installer la caméra:



Figure 1



Figure 2

1. Insérez la caméra dans la fente prévue à cet effet, comme indiqué sur la figure (1)
2. Connectez le câble d'alimentation de la caméra au récepteur situé dans la partie basse du fuselage.

Retirer la caméra:



Figure 1



Figure 2

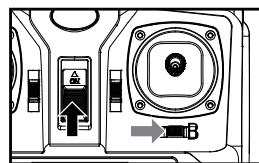


Figure 3

1. Retirez le câble d'alimentation comme indiqué sur la Figure 1.
2. Appuyez sur le verrou de sécurité situé sur la partie basse de l'appareil tout en retirant doucement la caméra vers l'avant (voir Figures 2 et 3)
3. Faites glisser la caméra à l'avant pour la faire sortir, comme le montre la Figure (3).

Modes de commandes et instructions

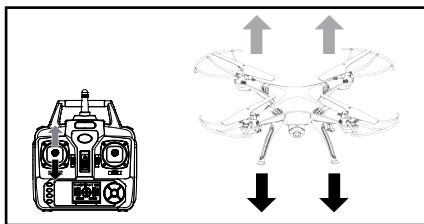
La manette de contrôle a été conçue pour supporter deux modes de commande, selon le style de l'utilisateur. Appuyez en continu sur le bouton B (à droite), puis appuyez sur le bouton d'allumage de la manette afin de passer du Mode 1 au Mode 2 et réciproquement.



MODE 1

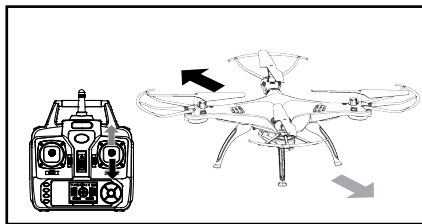
Diriger l'appareil

Vous déplacer de haut en bas



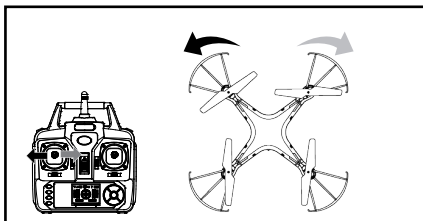
Déplacer le levier de la manette vers le haut/bas pour diriger le drone vers le haut/bas.

Vous déplacer d'avant en arrière



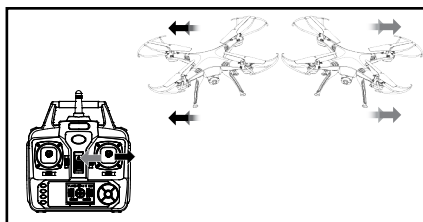
Déplacer le levier de la manette vers l'avant/arrière pour diriger le drone vers l'avant/arrière.

Tourner à droite et à gauche



Déplacer le levier de la manette vers la droite/gauche pour diriger le drone vers le haut/bas

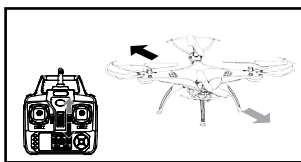
Pivoter vers la droite et vers la gauche



Pousser lentement le levier de droite vers la gauche pour incliner l'appareil vers la gauche, vers la droite pour l'incliner vers la droite

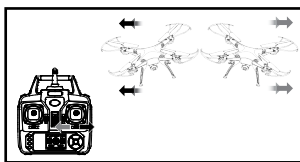
Réglages fin

Réglage fin avant/arrière



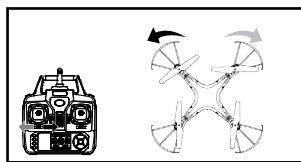
Lorsque le drone vole vers l'avant/l'arrière, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « haut/bas ».

Réglage inclinaison du drone



Lorsque l'hélicoptère est incliné vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de droite.

Réglage fin gauche/droite

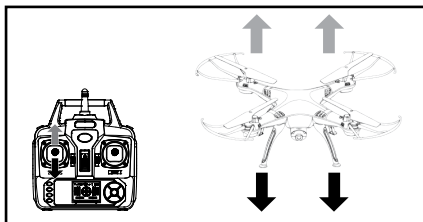


Lorsque l'hélicoptère vole vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de gauche.

MODE 2

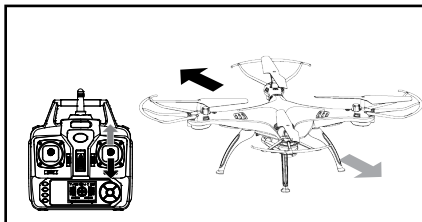
Diriger l'appareil

Vous déplacer de haut en bas



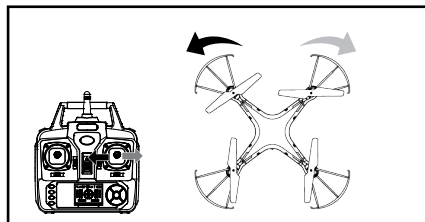
Pousser lentement le levier de gauche vers le haut lâcher pendant un court instant le levier pour faire voler l'hélicoptère plus bas.

Vous déplacer d'avant en arrière



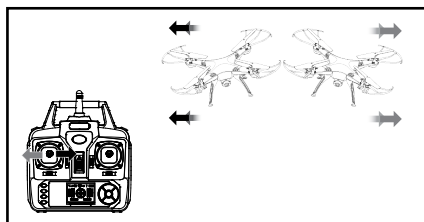
Pousser lentement le levier de droite vers le haut pour faire avancer l'hélicoptère, vers le bas pour le faire reculer.

Tourner à droite et à gauche



Pousser lentement le levier de droite vers la gauche pour diriger l'appareil vers la gauche, vers la droite pour le diriger vers la droite

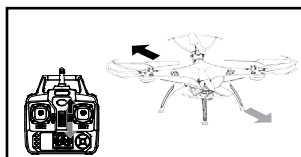
Pivoter vers la droite et vers la gauche



Pousser lentement le levier de gauche vers la gauche pour incliner l'appareil vers la gauche, vers la droite pour l'incliner vers la droite

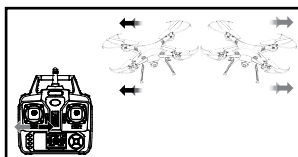
Réglage fin

Réglage fin avant/arrière



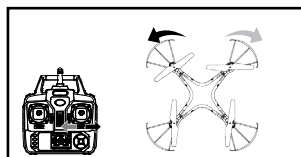
Lorsque l'hélicoptère vole vers l'avant/l'arrière, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « haut/bas ».

Réglage fin inclinaison de l'appareil



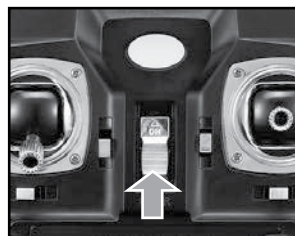
Lorsque l'hélicoptère est incliné vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de gauche.

Réglage fin gauche/droite

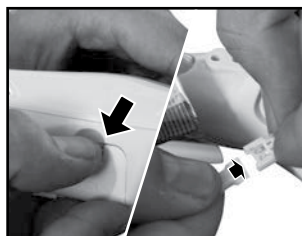


Lorsque l'hélicoptère vole vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de droite.

VOUS PRÉPARER AU VOL



1. Allumer la manette.



2. Retirer le cache de la batterie puis connecter le câble au récepteur.



3. Remettre en place le cache de la batterie puis allumer le quadricoptère.

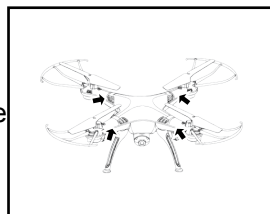


4. Pousser lentement le levier de gauche vers le haut puis vers le bas. La manette émet alors un son clair indiquant que l'appareil est prêt à voler

Aperçu des fonctionnalités:

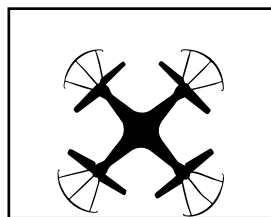
1. Avertissement batterie faible:

Lorsque les quatre lumières indicatrices commencent à clignoter, cela signifie que la charge de l'appareil est insuffisante. Faites revenir et atterrir l'appareil.



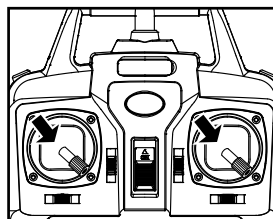
2. Protection contre la surcharge:

Lorsque l'appareil est en vol et se trouve coincé quelque part ou bien s'écrase, le système activera automatiquement une protection contre la surcharge énergétique de l'engin.



3. Fonction redémarrage:

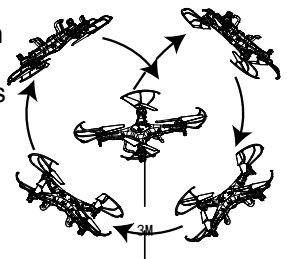
Si vous rencontrez pendant le vol des difficultés de contrôle ou de direction, vous pouvez restaurer les paramètres par défaut en suivant la procédure indiquée ci-dessous.



4. Eversion 3D

Lorsque vous maîtrisez les opérations les plus basiques, vous pouvez tenter des figures incroyables, et de plus en plus complexes !

Tout d'abord, faites voler l'hélicoptère à plus de 3 mètres de hauteur, puis appuyez sur le bouton « Éversion 3D », à l'arrière de la manette, du côté droit. Ensuite, poussez le levier de droite dans n'importe quelle direction afin de faire faire des loopings à l'appareil.



Astuce : il est plus facile de réaliser ce type de figures lorsque l'appareil est chargé au maximum.

5. Prendre des photos et vidéos:

1. Installation de la carte mémoire: Assurez vous que la prise d'alimentation de la caméra soit bien branchée dans l'emplacement prévu à cet effet. Allumez ensuite l'appareil. Si l'indicateur lumineux passe du rouge clignotant au vert fixe, cela signifie que l'appareil fonctionne normalement. Si à l'inverse l'indicateur reste rouge puis s'éteint, cela signifie que la carte SD n'est pas insérée dans la caméra, ou bien qu'elle y est mal placée. Veuillez s'il vous plaît éteindre l'appareil, insérer de nouveau la carte SD dans la caméra puis rallumer le quadricoptère.

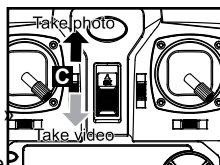
2. Prendre une photo ou une vidéo:

Allumez la manette et actionner le levier de gauche vers le haut et le bas afin que la manette capte le signal de l'appareil.

Pour prendre une photo : Assurez vous que la caméra fonctionne normalement (comme indiqué précédemment). Appuyez sur le bouton « C » Un bip ainsi qu'un clignotement de l'indicateur lumineux

(passant brièvement du vert au rouge) indiqueront qu'une photo a été prise.

Pour prendre une vidéo : Assurez vous que la caméra fonctionne normalement (comme indiqué précédemment). Appuyez sur le bouton « C » continument. L'indicateur lumineux deviendra alors rouge et clignotera. Pour arrêter de prendre une vidéo, appuyez brièvement sur le bouton « C ». Un bip ainsi que le passage du rouge au vert fixe de l'indicateur indiqueront qu'une vidéo a été prise.



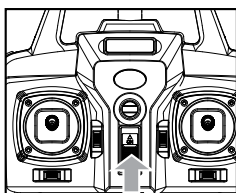
6. Vol lancé:

Grâce à son système gyro 6 axes intégré, le quadricoptère X5S pourra vous amuser encore plus ! Vous avez la possibilité de lancer l'appareil en poussant simultanément le levier de direction.

Ainsi l'appareil se mettra immédiatement à voler. Cependant, nous vous conseillons de tenter ce type de vol lorsque vous utilisez l'appareil en compagnie d'un autre opérateur, afin d'éviter tout crash de l'appareil dû à une mauvaise synchronisation entre le lancer et l'exécution des commandes appropriées sur la manette.

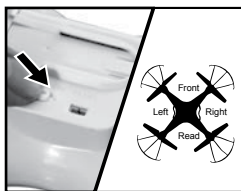


7.7. Fonction sans affichage:

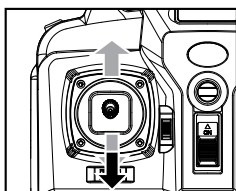


1. Réglages préalables

1. Allumez la manette.

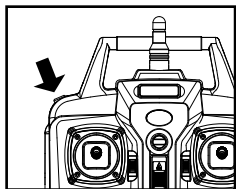


2. Après avoir connecté l'alimentation de l'appareil et l'avoir allumé, ajustez la position de l'appareil dans la direction que vous choisissez comme direction « droit devant » par défaut pour l'appareil.

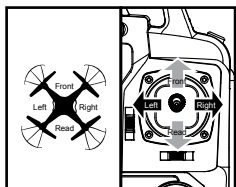


3. Poussez le levier d'accélération vers le haut puis vers le bas. Lorsque la manette bouge, cela indique que la manette a bien capté le signal de l'appareil et défini sa direction par défaut.

2. Passer du mode normal au mode sans affichage

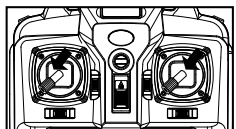


1. près avoir exécuté les réglages préalables décrits ci-dessus, l'appareil se trouve par défaut en mode général. L'indicateur lumineux émet alors un signal continu. Pour passer en mode sans affichage, pressez le bouton situé en haut à gauche de la manette pendant 2-3 secondes. Suite à cela, la manette devrait émettre une série de sons « DDDDD... », indiquant que l'appareil est bien entré en mode sans affichage. Après avoir appuyé de nouveau sur ce bouton pendant 2 à 3 secondes, vous entendrez un long « D ». Cela signifie que l'appareil est bien retourné en mode normal. En mode sans affichage, les 4 indicateurs lumineux de l'appareil clignotent doucement.



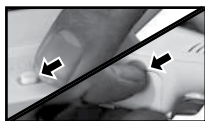
2. En mode sans affichage l'opérateur doit suivre visuellement l'appareil et le contrôler à vue grâce à la manette.

3. Corriger la direction « droit devant » par défaut



1. Si l'appareil se crashe ou subit une collision en mode sans affichage, il est possible que sa direction « droit devant » par défaut dévie. Il faut alors redéfinir la direction de l'appareil. Pour ce faire, veuillez pousser les deux leviers de la manette de contrôle simultanément vers le coin en bas à gauche pendant quelques secondes. Lorsque les indicateurs lumineux de l'appareil auront clignoté lentement pendant 3 secondes, cela indiquera que la nouvelle direction a bien été définie.

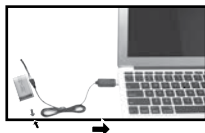
Changer la batterie du Qudricoptère



1. Pousser l'interrupteur de l'appareil vers la position « OFF », puis ouvrir le cache de la batterie.



2. Débrancher doucement la batterie du récepteur.



3. Pour charger la batterie, branchez le connecteur USB dans le port USB d'un ordinateur. L'affichage sur le câble USB (A) est affiché pendant la charge ON. Lorsque la batterie est complètement chargée, off (éteint) est affiché.

Attention: Si vous utilisez l'ordinateur pour charger, débrancher le câble du chargeur avant d'éteindre l'ordinateur. Ouvrez le couvercle de la batterie et branchez le connecteur de la batterie pour le récepteur. Si vous utilisez l'ordinateur pour charger, souvenez-vous de débrancher le câble du chargeur avant d'éteindre l'ordinateur. Ouvrez le couvercle de la batterie et branchez le connecteur de la batterie pour le récepteur de la planche de bord.



4. Après avoir chargé ou remplacé la batterie, replacez-la soigneusement dans le fuselage et refermez le cache.

Temps de charge: environ 130 min; Temps de vol: environ 5,5 min!

Précautions durant la charge:

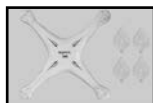
1. Maintenir le produit dans un endroit frais et sec, à l'écart de toute source de chaleur ou produit explosif.
2. Retirer la batterie de l'appareil pour la recharger. Le processus de chargement doit être surveillé par un adulte pour éviter tout accident.
3. Après un vol, attendez que la surface de la batterie soit complètement refroidie avant de procéder à une charge. Si vous ne respectez pas ce temps d'attente, vous pouvez être exposé à un risque de gonflement de la batterie et d'incendie.
4. Utilisez toujours le câble fourni à la livraison. Lorsque la batterie a été utilisée trop longtemps et/ou apparaît gonflée, veuillez la remplacer au plus vite.
5. Une batterie qui n'a pas été utilisée pendant longtemps perd naturellement son énergie. Charger et décharger la batterie de manière répétitive réduit la durée de vie de la batterie.

Problèmes fréquents

Problèmes	Causes	Solutions
L'appareil ne répond pas aux commandes	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'appareil est en mode charge faible. 2. La charge de la manette est trop faible (l'indicateur lumineux clignote. 3. La fréquence de la manette ne correspond pas à celle de l'appareil. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Chargez l'appareil. 2. Changez les piles de la manette. 3. Ajustez les fréquences de l'appareil et de la manette en redémarrant les deux objets.
L'appareil vole mais se dirige mal	<ol style="list-style-type: none"> 1. La charge de la manette est trop faible. 2. Un autre appareil interfère avec la fréquence. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Changez les batteries de la manette. 2. Déplacez vous afin d'éviter toute interférence avec un autre appareil.
En vol, l'appareil est incliné d'un côté	<ol style="list-style-type: none"> 1. La correction horizontale n'a pas été effectuée. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Effectuez la procédure de correction horizontale telle que décrite en p :
En mode sans affichage, l'appareil se dirige droit devant	<ol style="list-style-type: none"> 1. De multiples collisions ont annulé la correction de direction 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Effectuez la procédure de correction de direction telle que décrite en p.

X5S Pièces

Il vous est possible de commander ces pièces supplémentaires auprès de votre distributeur le plus proche. Veillez à bien spécifier la référence de l'article ainsi que la couleur souhaitée lors de la commande.



X5S-01A
Fuselage-Blanc



X5S-01B
Fuselage – Noir



X5S-02A
Hélice – Blanc



X5S-02B
Hélice – Noir



X5S-03A
Landing skids – Blanc



X5S-03B
Landing skids –
Noir



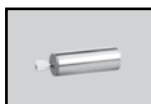
X5S-04
Protecting frame



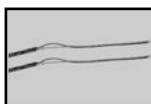
X5S-05
Lampshades



X5S-06
Moteur A



X5S-07
Moteur B



X5S-08
Light Boards



X5S-09
Receiver board



X5S-10
Batterie



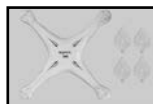
X5S-11
USB



X5S-12
Transmitter

X5SC Pièces de rechange

Il vous est possible de commander ces pièces supplémentaires auprès de votre distributeur le plus proche. Veillez à bien spécifier la référence de l'article ainsi que la couleur souhaitée lors de la commande.



X5SC-01A
Fuselage-Blanc



X5SC-01B
Fuselage-Noir



X5SC-02A
Hélice – Blanc



X5SC-02B
Hélice – Noir



X5SC-03A
Landing skids – Blanc



X5SC-03B
Landing skids –
Noir



X5SC-04
Protecting frame



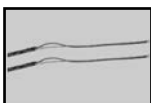
X5SC-05
Lampshades



X5SC-06
Moteur A



X5SC-07
Moteur B



X5SC-08
Light Boards



X5SC-09
Receiver board



X5SC-10
Batterie



X5SC-11
USB



X5SC-12
Camera

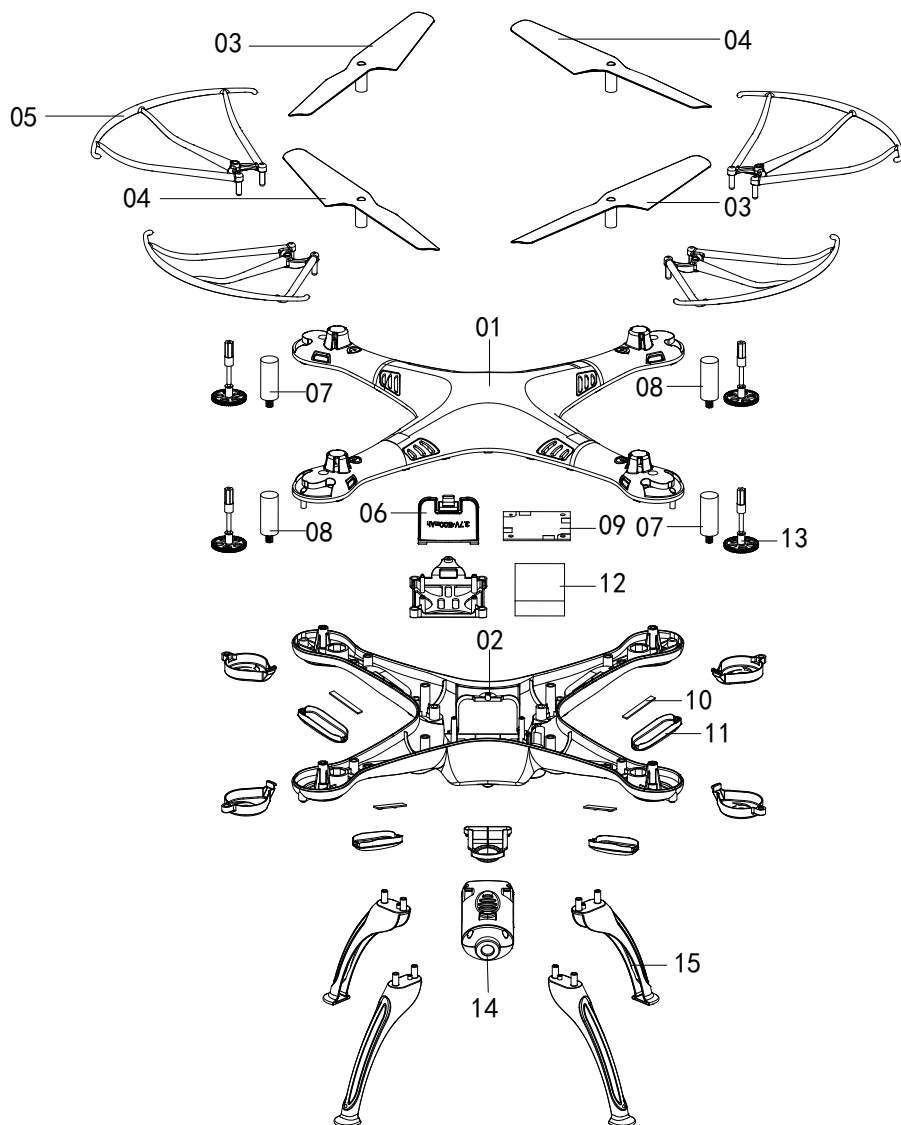


X5SC-13
Lecteur



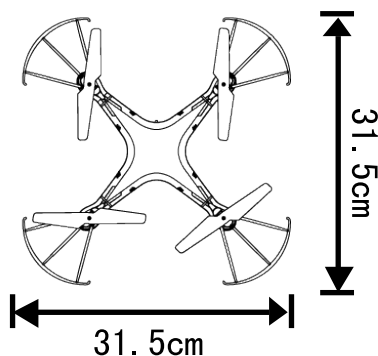
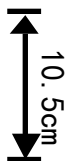
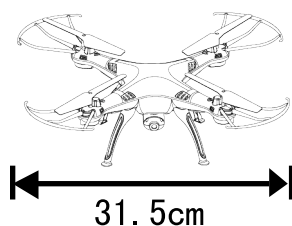
X5SC-14
Transmitter

Plan de l'appareil



Code	Description	Quantité	Code	Description	Quantité	Code	Description	Quantité
01	Partie haute du fuselage	1	08	Moteur récepteur	2	15	Trains d'atterrissage	4
02	Partie basse du fuselage	1	09	Récepteur platine	1			
03	Pale rotative	2	10	Abat-jours	4			
04	Pale de réversion	2	11	Indicateurs lumineux	4			
05	Cadres protecteurs pour les pales	4	12	Batterie	1			
06	Cache pour la batterie	4	13	Engrenage	4			
07	Moteur rotatif	2	14	Caméra	1			

PARAMÈTRES



Longueur du corps: 31.5cm

Largeur du corps: 31.5cm

Hauteur du corps: 10.5cm

Code du moteur principal Ø8:

Batterie: 3.7V 500 mAh Li-poly



N312



Avertissement: Les caractéristiques et les couleurs des contenus peuvent varier. Visuels non contractuels.

L'entreprise se réserve le droit d'interprétation des informations données dans le présent manuel.