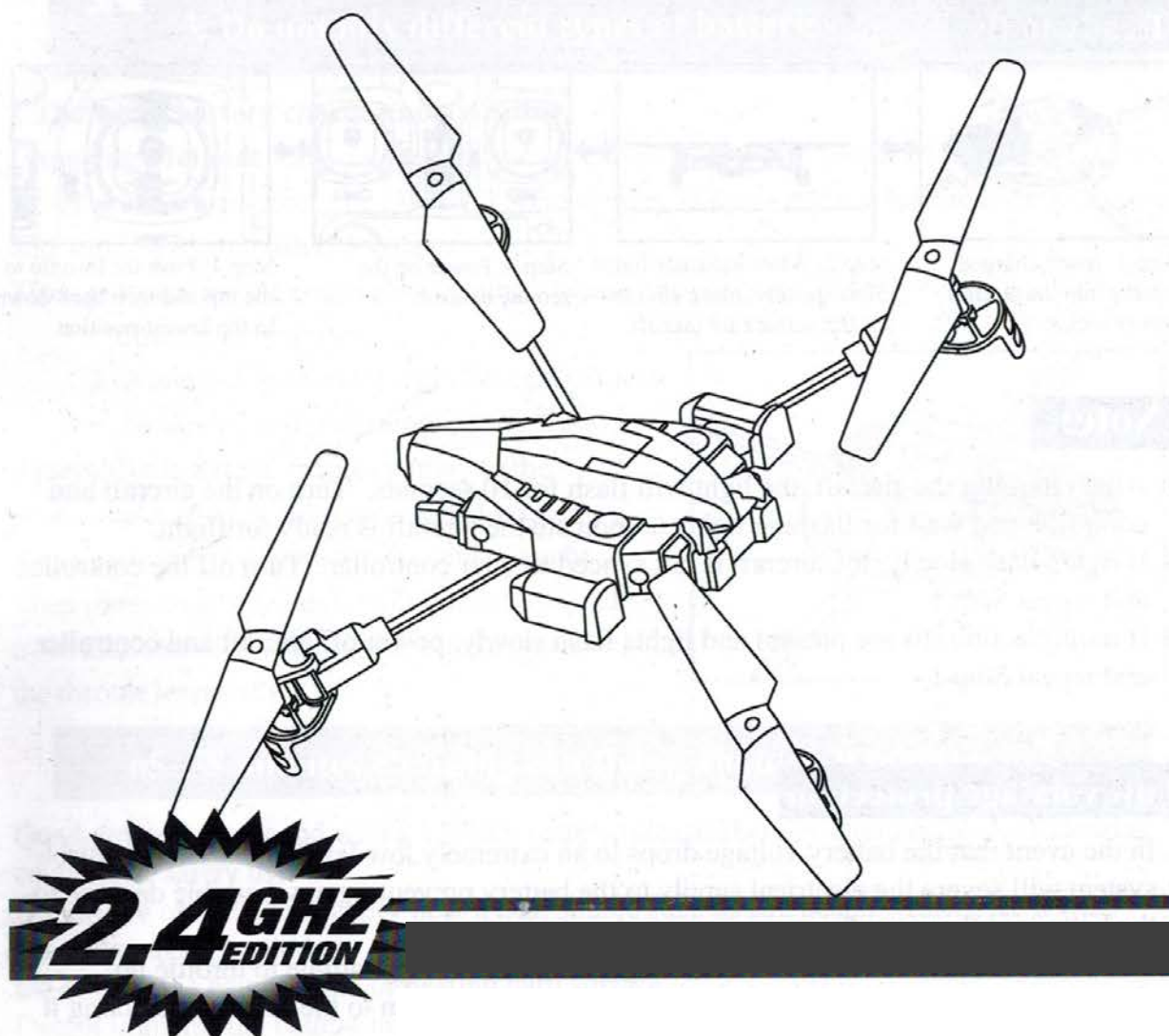
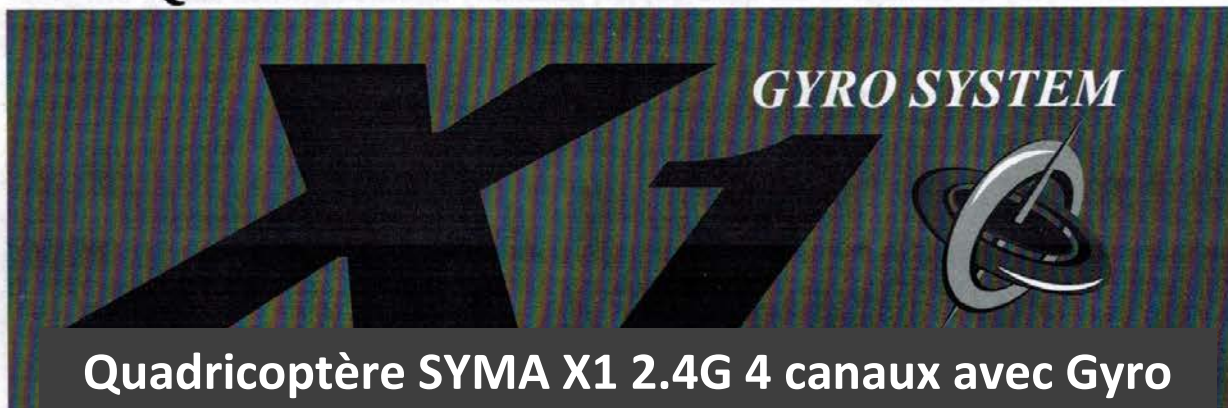


**AGE 14+**

# R/C QUAD-COPTER USING INSTRUCTION



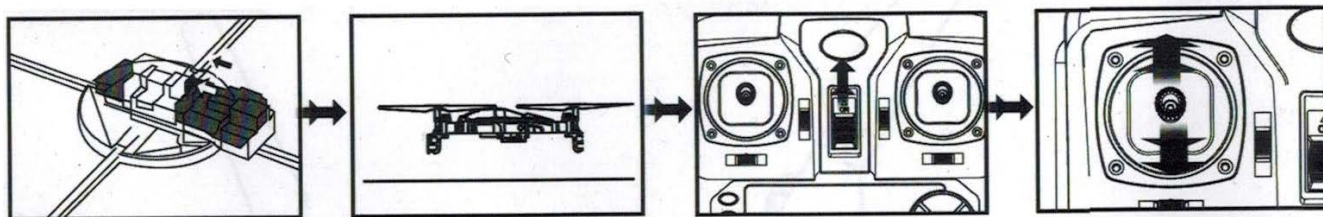
Pour éviter de détériorer votre hélicoptère, ou pour prévenir toute blessure liée à son utilisation, veuillez lire les instructions qui suivent avant utilisation.

Dans ce manuel, les spécifications et instructions d'utilisation concernent uniquement les références du produit concerné. Pour tout changement veuillez vous référer au site internet de SYMA ([www.symatoys.com](http://www.symatoys.com))

## A LIRE AVANT UTILISATION

1. Faire attention, le produit contient des petites pièces dangereuses pour les enfants.
2. Pour éviter d'éventuels dégâts ou blessure, pousser graduellement la manette des gaz lors du décollage.
3. Retirer la batterie au Li-Po (Lithium-Polymère) et mettre le bouton de la télécommande en position «OFF »
4. Ne pas exposer la Batterie au Li-Po à des températures élevées.
5. Le quadricoptère doit toujours se trouver à une distance minimum de 4-6 mètres du public et de l'utilisateur.
6. Utilisation sous la surveillance d'un adulte
7. Ne pas essayer de recharger une batterie non rechargeable.
8. Mettre le bouton de la télécommande en position « OFF » quand le quadricoptère n'est pas utilisé.
9. Ne pas mettre en court-circuit le chargeur.

## Prêt a voler



- Etape 1 : insérer la batterie chargée dans le support batterie
- Etape 2 : quand l'indicateur lumineux clignote rapidement, placer le quadricoptère sur une surface plane pour le décollage.
- Etape 3 : Allumer la télécommande en plaçant le bouton sur « ON »
- Etape 4 : Pousser la manette des gaz au maximum puis au minimum pour l'initialiser.

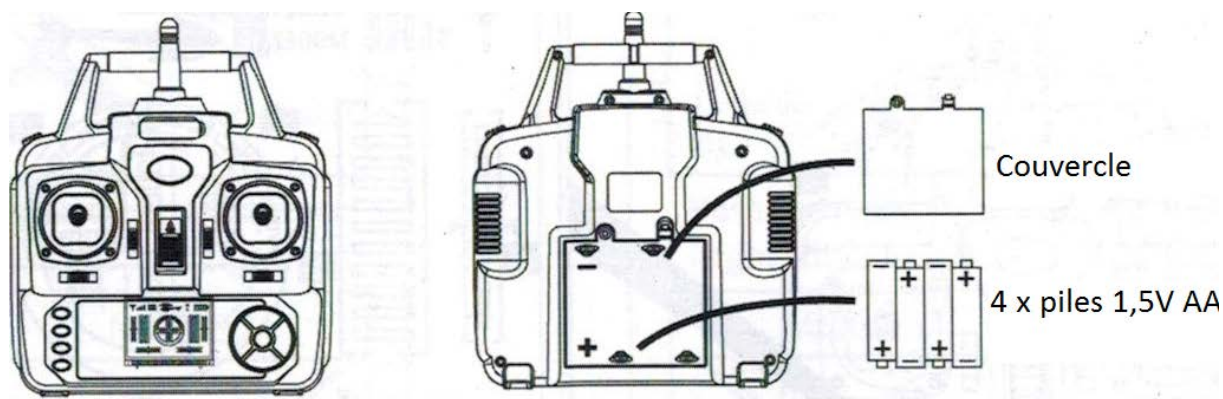
## Note

1. Après le chargement du quadricoptère une lumière clignote pendant 10 secondes. Allumer le quadricoptère puis la télécommande et attendez que la lumière clignote, elle indique que l'appareil est prêt à voler.
2. Si la lumière clignote lentement cela indique que le quadricoptère n'est pas synchronisé avec la télécommande. Eteignez la télécommande et repartez de l'étape 1.
3. Si il y a plusieurs quadricoptères et que la lumière clignote lentement, éteignez la télécommande et repartez de l'étape 1.

## Protection de la batterie

- Pendant la charge, ne jamais laisser l'ensemble batterie/chargeur sans surveillance.
- Cet hélicoptère est équipé d'un dispositif de protection contre le déchargement total de la batterie.
- Quand la batterie est épuisée ou en cas de choc violent des pales, le système électronique de protection « coupe » l'alimentation afin de préserver les moteurs et le circuit électronique
- Pour réinitialiser il suffit de recharger la batterie ou en cas de choc, attendre 2-3 minutes et relancer la procédure de mise en route.
- Important : lorsque l'indicateur lumineux de la télécommande se met à clignoter, remplacer impérativement les piles.

## Préparation avant le vol



- ✓ Ouvrir le boîtier à piles à l'arrière de la radiocommande.
- ✓ Insérer 4 piles 1,5V AA (non incluses) en veillant à respecter la polarité.
- ✓ Fermer le compartiment à piles.

### 1. Ne pas mélanger différents types de piles

### 2. Ne pas mélanger piles usagées et piles neuves

### 3. Utiliser uniquement des piles alcalines

## Charge du quadricoptère

Retirez la batterie du quadricoptère avec précaution. Pour cela, il suffit de maintenir avec les index les deux pattes en forme de demi-flèche maintenues par deux vis et poussez délicatement la batterie avec le pouce.

Branchez d'abord la prise/chargeur USB sur un ordinateur.

Branchez la batterie en faisant attention à brancher sur le bon port.

**Cycle de charge : 55-65 minutes env. / Temps de vol : 8-10 env**

Installation de la batterie

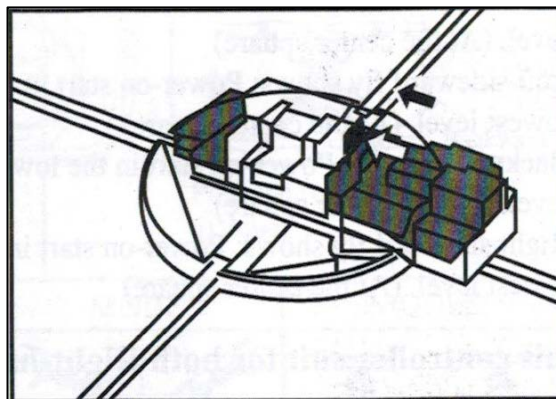
Insérez la batterie dans le logement prévu à cet effet comme indiqué sur la photo.

Aussitôt que vous avez branché la batterie, posez le quadricoptère sur une surface horizontale afin de permettre aux gyroscopes de s'initialiser.

Au même moment, allumez la télécommande : 5 bips retentissent.

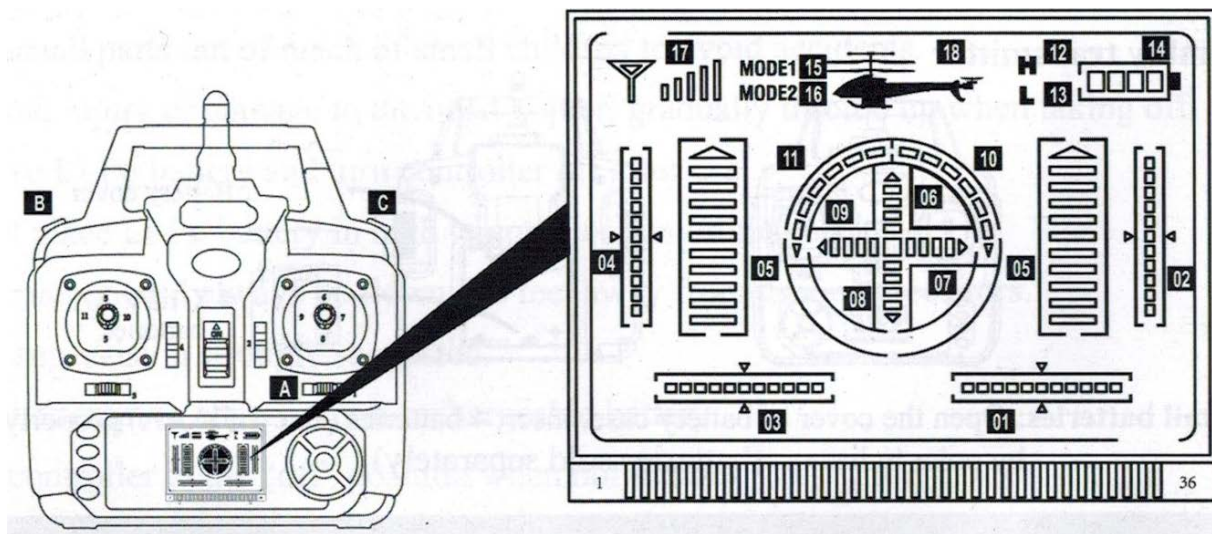
Pendant ce temps-là, une lumière rouge clignote dans la cabine du quadricoptère vous indiquant la mise en relation de quadricoptère avec la télécommande.

Bon vol !





## Télécommande à écran LCD



01. Position du trim de translation gauche/droite
02. Position du trim de translation avant arrière
04. Position du trim de pivotement gauche/droite
05. Niveau des gaz
06. Niveau de translation vers l'avant
07. Niveau de translation vers la droite
08. Niveau de translation vers l'arrière
09. Niveau de translation vers gauche
10. Niveau de pivotement vers la droite
11. Niveau de pivotement vers la gauche
12. H mode Expert sélection par le biais du bouton B
13. L mode débutant sélection par le biais du bouton C
14. Niveau des piles de l'émetteur
15. Bouton de sélection du Mode 1 \*
16. Bouton de sélection du Mode 2 (mode par défaut) \*
17. Niveau d'émission
- A. Bouton de sélection de mode 1 ou 4
- B. Bouton de sélection débutant/expert
- C. Bouton de déclenchement figures 3D

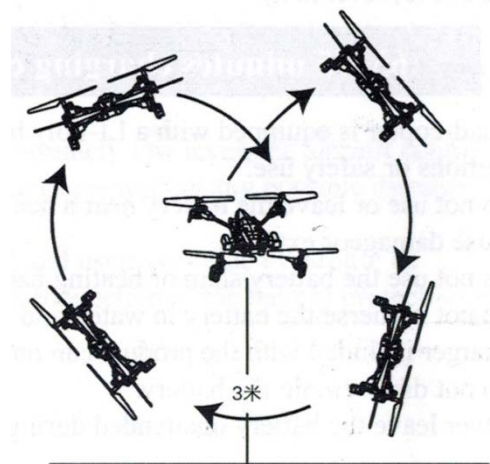
\* Mode 1 ou 2 : L'émetteur du X-1 est doté d'un système électronique qui permet de choisir l'affectation des différentes commandes. Pour cela, il suffit de pousser le bouton A vers la droite et au même moment, d'allumer la radiocommande.

### Figures 3D

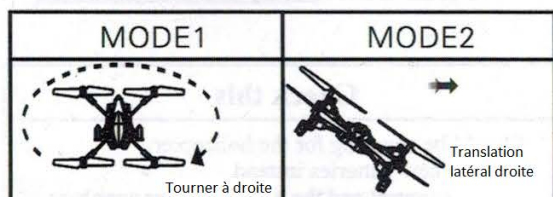
Après avoir effectué quelques vols avec votre quadricoptère, et êtes en mesure de le diriger convenablement, vous pouvez effectuer des loopings et des flips.

Pour cela, il suffit d'appuyer sur le bouton C et en même temps d'actionner le manche directionnel vers l'avant, l'arrière, à droite ou à gauche en ayant pris une distance minimum de 3 mètres du sol.

Une fois la figure effectuée, relâchez le bouton.

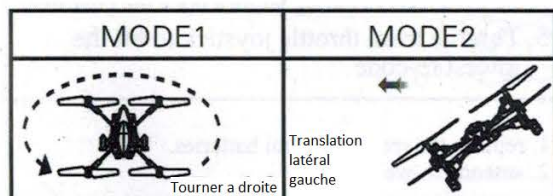


# Les commandes



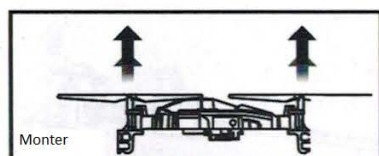
Déplacer le manche vers la droite

Déplacer le manche vers la droite

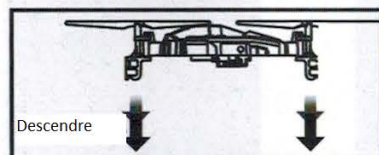
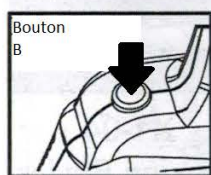


Déplacer le manche vers la gauche

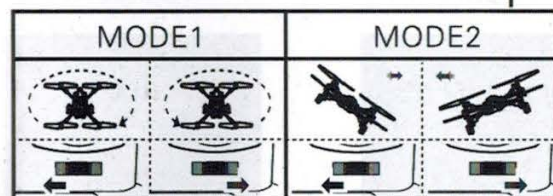
Déplacer le manche vers la gauche



Déplacer le manche vers le haut

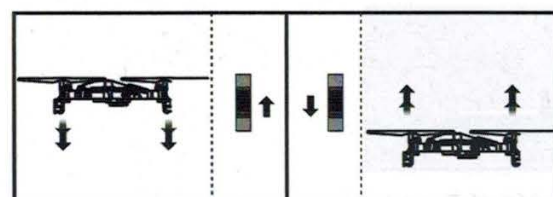


Déplacer le manche vers le bas

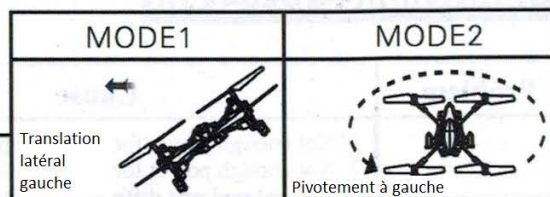


Trim de pivotement droite/gauche

Trim de translation droite/gauche

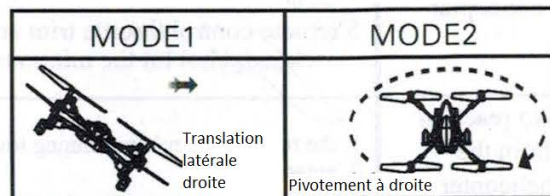


Trim de gaz



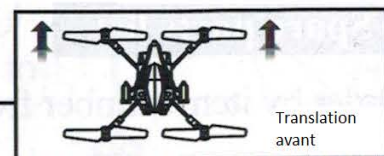
Déplacer le manche vers la gauche

Déplacer le manche vers la gauche

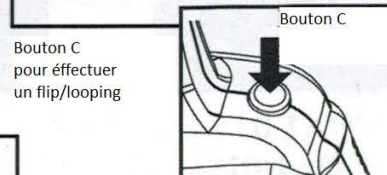


Déplacer le manche vers la droite

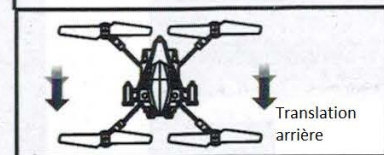
Déplacer le manche vers la droite



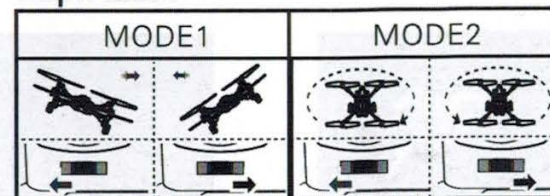
Déplacer le manche vers le haut



Bouton C pour effectuer un flip/looping

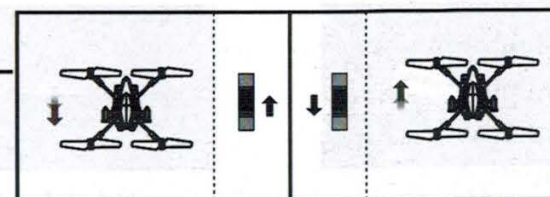


Déplacer le manche vers le bas



Trim de translation droite/gauche

Trim de pivotement droite/gauche



Trim de translation avant/arrière

## Programme de maintenance

Problème	Cause	Solution
Aucune réaction du quadricoptère	<ol style="list-style-type: none"><li>1. La batterie du quadricoptère est déchargée.</li><li>2. Les piles de la télécommande sont déchargées.</li><li>3. La télécommande n'est pas sur le même canal que le quadricoptère.</li><li>4. Le quadricoptère n'est pas sur une surface plane.</li><li>5. La manette des gaz n'a pas été poussée au minimum.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Recharger la batterie du quadricoptère.</li><li>2. Changer les piles de la télécommande.</li><li>3. Éteignez le quadricoptère puis la télécommande, rallumer le quadricoptère puis la télécommande pour qu'ils se synchronisent ensemble.</li><li>4. Placer le quadricoptère sur une surface plane.</li><li>5. Pousser la manette de trim et celle des gaz au maximum vers le bas pour relancer une connexion.</li></ol>
Aucune réaction du quadricoptère après un vol	<ol style="list-style-type: none"><li>1. La télécommande est déchargée.</li><li>2. L'antenne est dessoudée.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Changer les piles de la télécommande.</li><li>2. Ressouder l'antenne.</li></ol>



## Pièces détaché SYMA X1



X1-01  
Cockpit X1



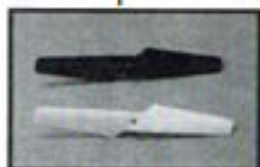
X1-02  
Cockpit abeille



X1-03  
Cockpit OVNI



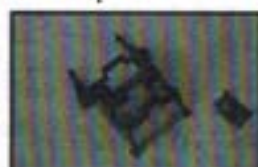
X1-04  
Hélices



X1-05  
Hélices



X1-06  
Châssis



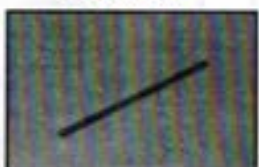
X1-07  
Support Accus



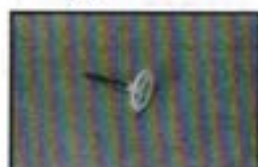
X1-08  
Butté moteur



X1-09  
Support moteur



X1-10  
Tube en fibre de carbone



X1-11  
Pignon



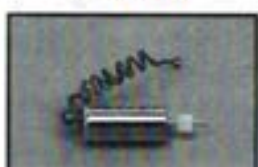
X1-12  
Circuit électronique



X1-13  
Accus

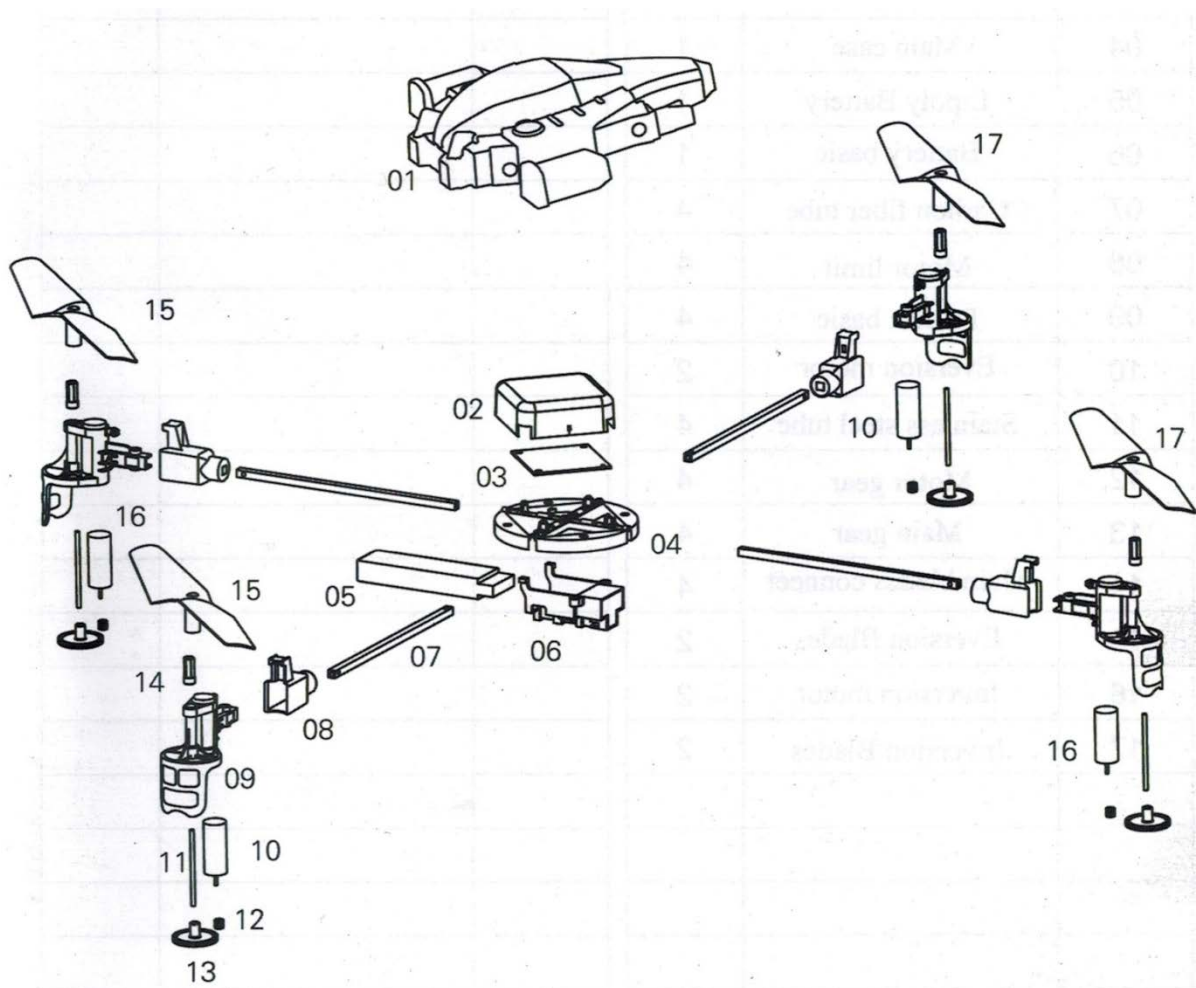


X1-14  
Moteur 1



X1-15  
Moteur 2

## Vue éclaté



N° pièce	Description	Quantité
01	Cockpit	1
02	Boitier de protection	1
03	Circuit électronique	1
04	Châssis	1
05	Accus	1
06	Support Accus	1
07	Tube en fibre de carbone	4
08	Butté moteur	4
09	Support moteur	4
10	Moteur 1	2
11	Arbre de transmission	4
12	Pignon moteur	4
13	Pignon de transmission	4
14	Support hélice	4
15	Hélices 2	2
16	Moteur 2	2
17	Hélices 2	2