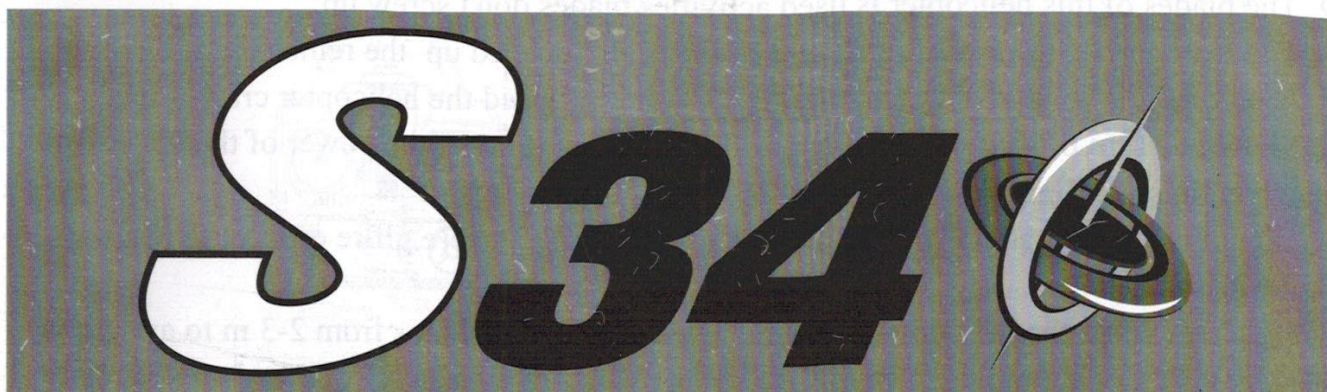
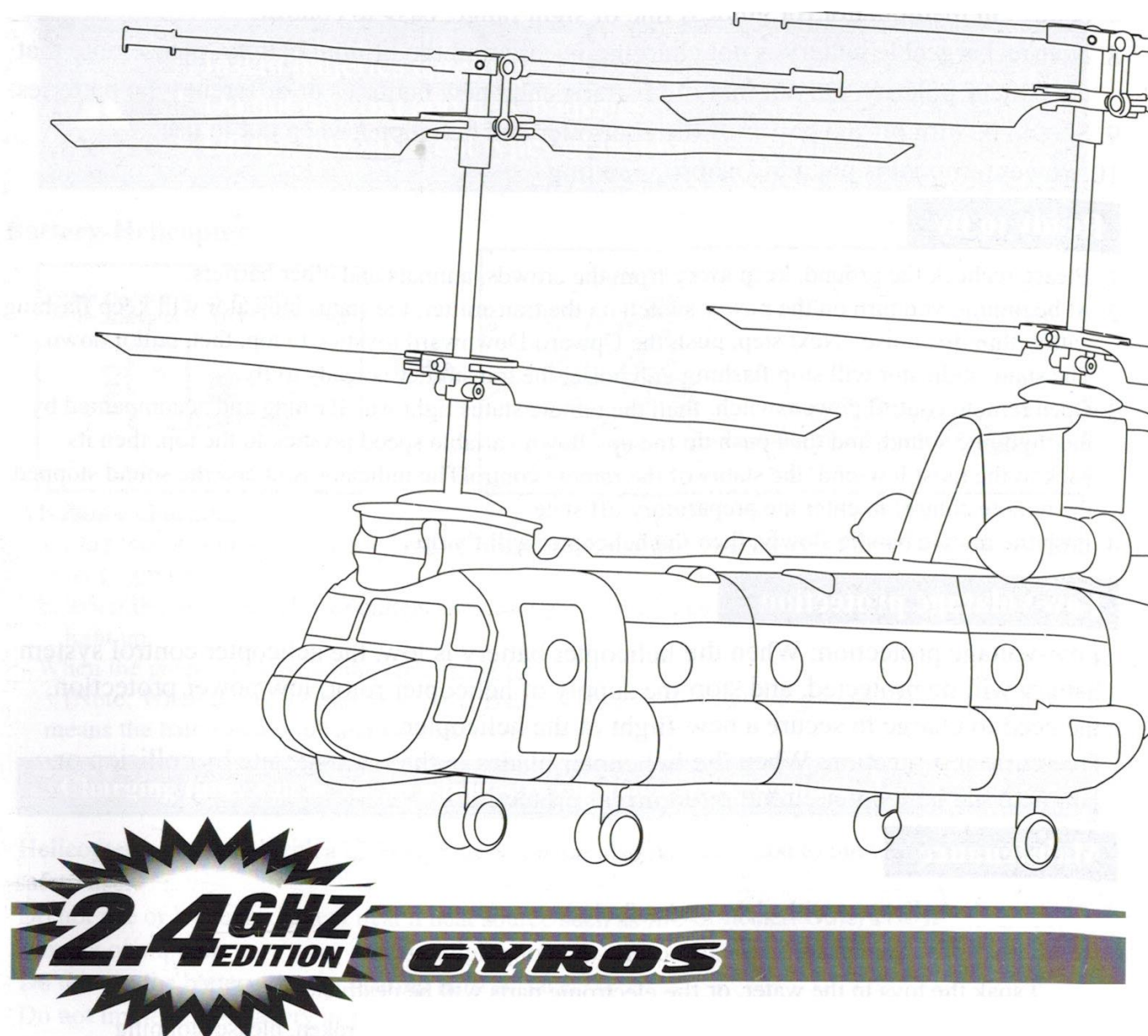


AGE 14+

MANUEL D'UTILISATION



Hélicoptère 3 canaux avec gyroscope



Pour éviter de détériorer votre hélicoptère ou pour prévenir toute blessure liée à son utilisation, veuillez lire les instructions qui suivent avant utilisation.

Dans ce manuel, les spécifications et instructions d'utilisation concernent uniquement les références du produit concerné. Pour tout changement veuillez vous référer au site internet de SYMA (www.symatoys.com)

A LIRE AVANT UTILISATION

1. Faire attention, le produit contient des petites pièces dangereuses pour les enfants.
2. Ne rien placer dans le champ d'action des pales lors de leurs fonctionnements.
3. Pour éviter d'éventuels dégâts ou blessure pousser graduellement la manette des gaz lors du décollage.
4. Eteindre la télécommande en premier, vous pouvez ensuite éteindre l'hélicoptère.
5. Ne pas exposer la Batterie au Li-Po à des températures élevées.
6. L'hélicoptère doit toujours se trouver à une distance minimum de 2-3 mètres du public et de l'utilisateur.
7. Utilisation sous la surveillance d'un adulte.
8. Ne pas essayer de recharger une batterie non rechargeable, ne pas mélanger piles usagées et piles neuves, ne pas mélanger les différents types de piles.
9. Mettre le bouton de la télécommande en position « OFF » quand le quadricoptère n'est pas utilisé.
10. Ne pas mettre en court-circuit le chargeur.

Prêt à voler

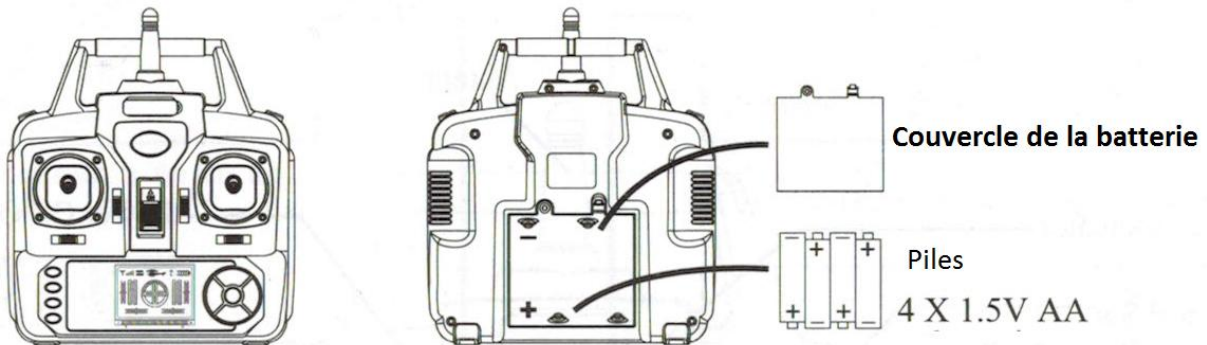
1. Merci de vérifier le terrain, restez à l'écart des foules, animaux et toutes clôtures.
2. Allumez la télécommande et après un moment, les LEDs vont clignoter.
3. Mettez le bouton de l'hélicoptère sur la position « ON », après cela, l'indicateur lumineux va s'allumer ; posez l'hélicoptère sur le sol pour quelques secondes, l'hélicoptère est prêt à voler.
4. Poussez la manette lentement ce qui fera décoller l'hélicoptère.

Protection de la batterie

- Pendant la charge, ne jamais laisser l'ensemble batterie/chargeur sans surveillance.
- Cet hélicoptère est équipé d'un dispositif de protection contre le déchargement total de la batterie.
- Quand la batterie est épuisée ou en cas de choc violent des pales, le système électronique de protection « coupe » l'alimentation afin de préserver les moteurs et le circuit électronique.
- Pour réinitialiser il suffit de recharger la batterie ou en cas de choc, attendre 2-3 minutes et relancer la procédure de mise en route.
- Important : lorsque l'indicateur lumineux de la télécommande se met à clignoter, remplacer impérativement les piles.

Maintenance

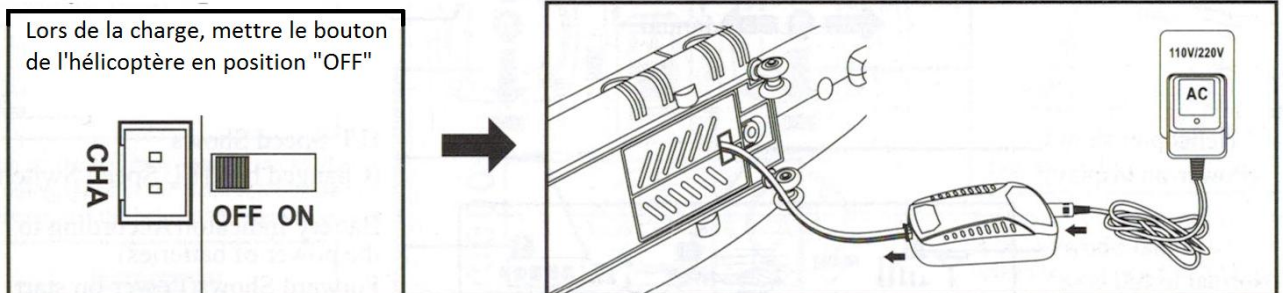
1. Nettoyez l'hélicoptère avec un chiffon propre et sec.
2. Ne placez pas l'hélicoptère directement au soleil ou sous une forte lumière.
3. Ne placez pas le jouet dans l'eau, ou les parties électroniques seront détruites.
4. Vérifier régulièrement le chargeur et les autres pièces, si certaines sont cassées, merci de stopper l'utilisation jusqu'à ce que le produit soit dans un bon état.



1. Installation des piles : Ouvrir le couvercle du logement des piles, insérer 4 piles (type 1.5V AA) en respectant les indications de polarité. (piles non fournies)

- 1. Installez les piles prudemment.**
- 2. Ne pas mélanger vieilles et nouvelles piles.**
- 3. Ne pas mélanger différents types de piles**

Batterie de l'hélicoptère



- a. Brancher la sortie DC sur l'adaptateur AC/DC lui-même branché sur l'entrée de charge de l'appareil, la lumière rouge va s'allumer.
- b. Insérer la prise de la batterie dans la sortie du bloc de charge, une lumière verte s'allume

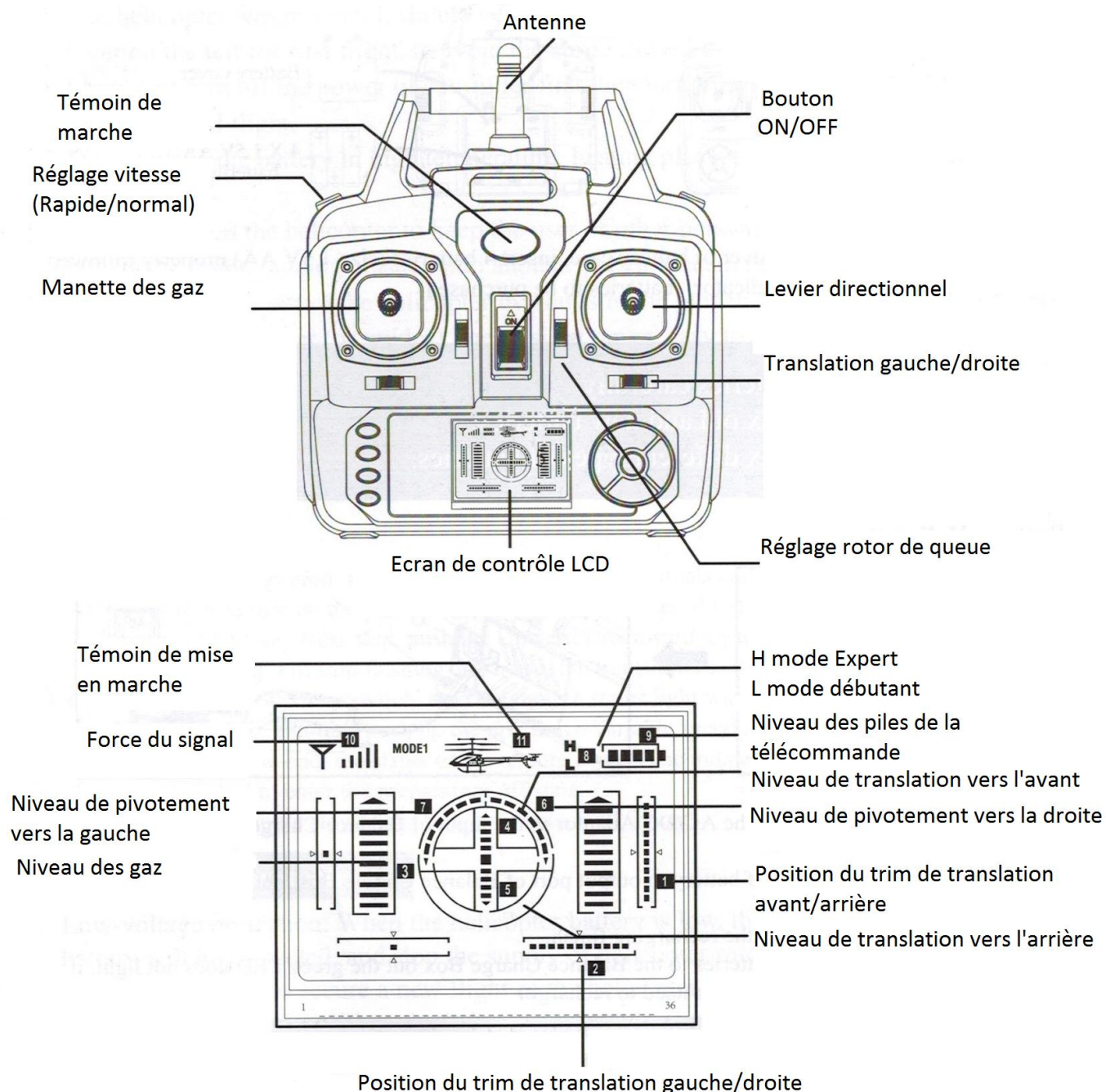
Quand la lumière verte s'éteint, le chargement est fini.

(Note : Si la lumière verte ne s'allume pas lors du branchement entre le bloc de charge et l'hélicoptère c'est que la batterie n'a pas besoin d'être recharger)

Temps de charge: 50~60 minutes pour une durée de vol de 6~7 minutes.

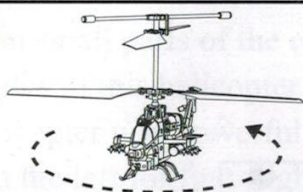
- L'hélicoptère est équipé d'une batterie Lithium-Polymère, aussi merci de faire attention aux précautions et instructions d'usage suivantes.
- Ne pas utiliser ou laisser la batterie près d'une source de chaleur telle que feu ou radiateur. Autrement cela pourrait provoquer des dommages ou exploser.
- Ne pas claquer ou frapper la batterie sur une surface dure.
- Ne pas plonger la batterie dans l'eau et la conserver dans un endroit frais et sec.
- Le chargeur inclus dans le produit est uniquement destiné à l'usage de ce produit.
- Ne pas désassembler la batterie.
- Ne pas laisser la batterie sans surveillance durant la charge.

Télécommande à écran LCD



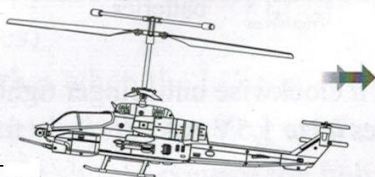
Manipulation de l'hélicoptère

Tourner à gauche



Pour tourner à gauche, poussez la manette vers la gauche.

Reculer



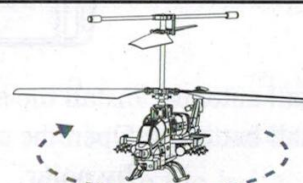
Quand vous baissez la manette droite (gouvernail de direction), le nez se lève et l'hélicoptère recule.

Avancer



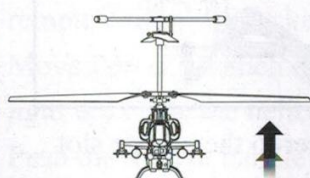
Quand vous levez la manette droite (gouvernail de direction), le nez se baisse et l'hélicoptère avance.

Tourner à droite



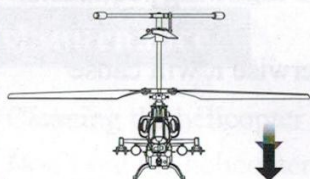
Pour tourner à droite, poussez la manette vers la droite.

Monter

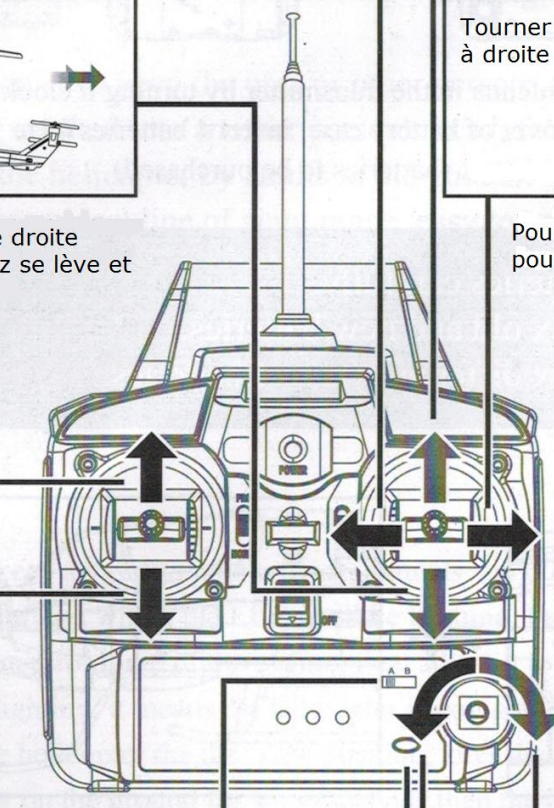


Quand vous levez la manette gauche (accélérateur), la vitesse de rotation des pales augmente et l'hélicoptère s'élève.

Descendre



Quand vous baissez la manette gauche (accélérateur), la vitesse de rotation des pales diminue et l'hélicoptère descend.



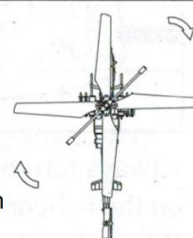
A B

Bouton de fréquence AB
Pour des hélicoptères de même type, les fréquences A et B permettent d'utiliser les deux hélicoptères individuellement.

Bouton de bascule

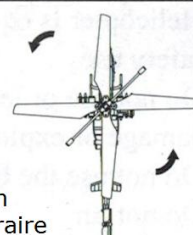
L'hélico a 2 modes de vol, débutant et confirmé:
1. Mode débutant (par défaut)
2. Mode confirmé
Pressez une fois le bouton qui est en bas à droite de la télécommande, l'hélicoptère passe en mode confirmé.

Rotation horaire



Quand la queue de l'hélicoptère est en rotation horaire, vous pouvez passer en rotation anti-horaire à l'aide du bouton coulissant de réglage jusqu'à équilibre.

Rotation anti-horaire



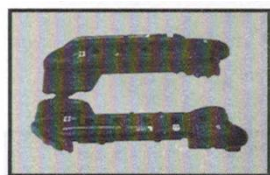
Quand la queue de l'hélicoptère est en rotation anti-horaire, vous pouvez passer en rotation horaire à l'aide du bouton coulissant de réglage jusqu'à équilibre.

Programme de maintenance

Problème	Cause	Solution
Aucune réaction du quadricoptère	<ol style="list-style-type: none"> 1. La batterie du quadricoptère est déchargée. 2. Les piles de la télécommande sont déchargées. 3. La télécommande n'est pas sur le même canal que le quadricoptère. 4. Le quadricoptère n'est pas sur une surface plane. 5. La manette des gaz n'a pas été poussée au minimum. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Recharger la batterie du quadricoptère. 2. Changer les piles de la télécommande. 3. Éteignez le quadricoptère puis la télécommande, rallumer le quadricoptère puis la télécommande pour qu'ils se synchronisent ensemble. 4. Placer le quadricoptère sur une surface plane. 5. Pousser la manette de trim et celle des gaz au maximum vers le bas pour relancer une connexion.
Aucune réaction du quadricoptère après un vol	<ol style="list-style-type: none"> 1. La télécommande est déchargée. 2. L'antenne est dessoudée. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Changer les piles de la télécommande. 2. Ressouder l'antenne.

Liste des pièces détachées

Par ordre de numéro d'articles auprès des distributeurs locaux



S34-01
Fuselage



S34-02
Support moteur avant



S34-03
Support moteur arrière



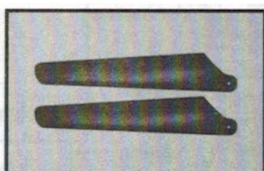
S34-04
Fenêtre du fuselage



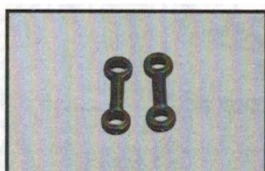
S34-05
Support batterie



S34-06
Pales avant



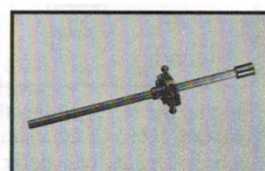
S34-07
Pales arrière



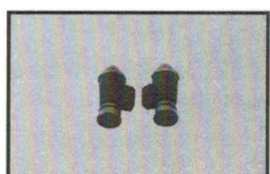
S34-08
Boucle de connexion



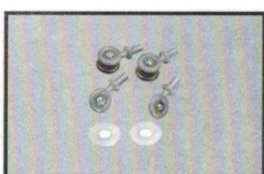
S34-09
Axe principale avant



S34-10
Axe principal arrière



S34-11
Propulseurs en plastic

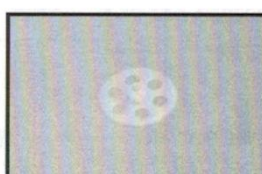


S34-12

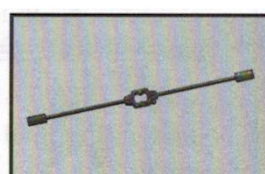
Train d'atterrissage



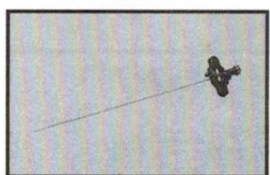
S34-13
Engrenage A



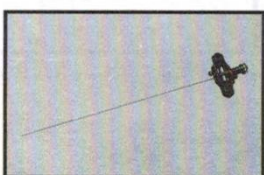
S34-14
Engrenage B



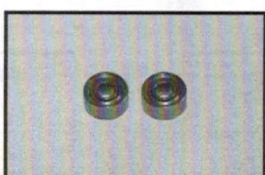
S34-15
Gyroscope



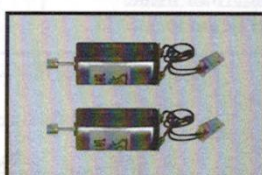
S34-16
Arbre de transmission
avant



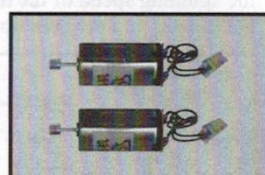
S34-17
Arbre de transmission
arrière



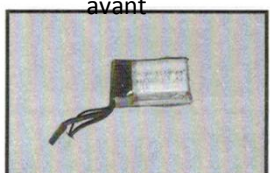
S34-18
Roulement à bille



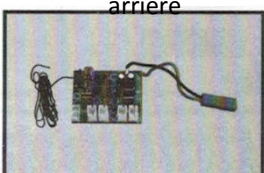
S34-19
Moteur A



S34-20
Moteur B



S34-21
Batterie

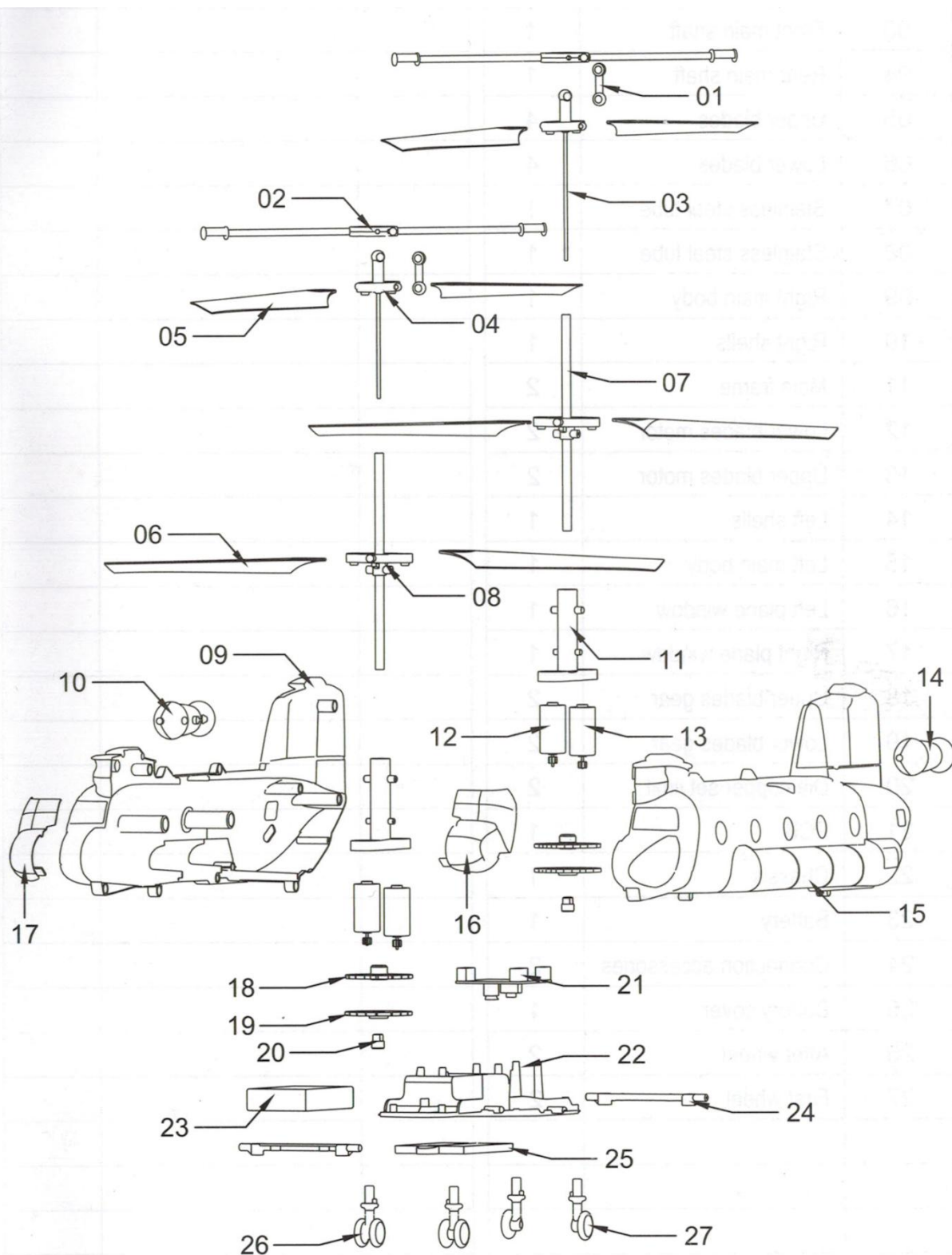


S34-22
Circuit électronique



S34-23
Chargeur

Vue éclatée



Numéro	Description	Quantité
01	Boucle de connexion	2
02	Gyroscope	2
03	Arbre de transmission avant	1
04	Arbre de transmission arrière	1
05	Pales avant	4
06	Pales arrière	4
07	Axe principale avant	1
08	Axe principale arrière	1
09	Fuselage de droite	1
10	Propulseur de droite	1
11	Support moteur	2
12	Moteur A	2
13	Moteur B	2
14	Propulseur gauche	1
15	Fuselage gauche	1
16	Fenêtre du fuselage gauche	1
17	Fenêtre du fuselage de droite	1
18	Engrenage A	2
19	Engrenage B	2
20	Pignon	2
21	Circuit électronique	1
22	Châssis	1
23	Batterie	1
24	Accessoires de connexion	2
25	Capot de la batterie	1
26	Train d'atterrissage avant	2
27	Train d'atterrissage arrière	2