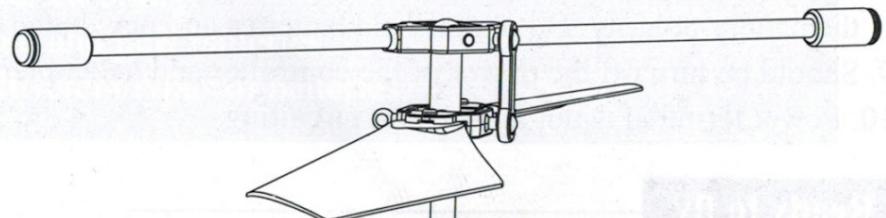
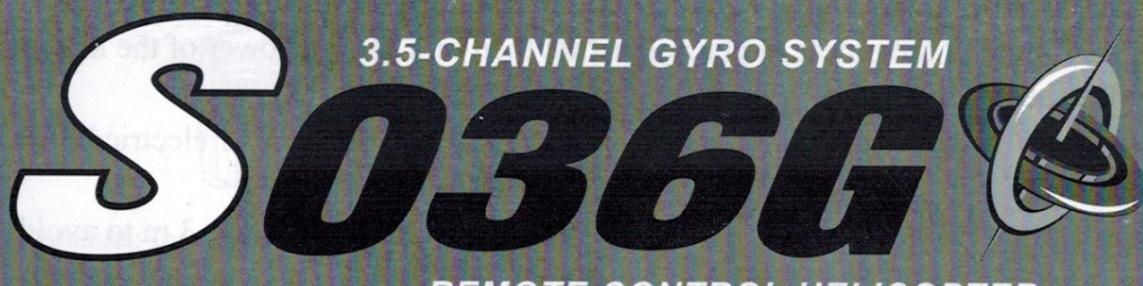


AGE 14+

R/C HELICOPTER USING INSTRUCTION



Battery-Helicopter



To avoid copter's damage and player's injury, please read this instruction before flying!

Règles de sécurité

1. Placez les petites pièces hors de portée des enfants afin d'éviter les incidents.
2. Lorsque les pales de l'hélicoptère sont en activité, ne pas les toucher.
3. L'hélicoptère étant puissant, vous devez pousser graduellement le bouton de contrôle de la télécommande sur la gauche pour un premier vol afin d'éviter de créer une surcharge qui pourrait endommager l'hélicoptère.
4. Vous devez éteindre la télécommande avant d'éteindre l'hélicoptère lorsque le vol est fini.
5. Ne placez pas la batterie sur un lieu chaud ou à haute température (par ex : appareils électriques ou chauffants)
6. Prenez en compte que l'utilisation de l'hélicoptère doit se faire à une distance de 2-3 m de l'utilisateur ou d'autres personnes afin d'éviter tout accident.
7. Les enfants doivent conduire l'hélicoptère sous la surveillance d'un adulte et s'assurez que l'hélicoptère reste dans un rayon d'action facile à contrôler.
8. Ne pas installer de piles non rechargeables, installer la batterie Lithium, merci de prendre en compte la polarité. Ne mélangez pas les vieilles et nouvelles piles.
9. Vous devez éteindre la télécommande et l'hélicoptère quand ils ne sont pas utilisés.
10. L'alimentation ne peut pas être autorisée en circuit court.

Prêt à voler

1. Merci de vérifier le terrain, restez à l'écart des foules, animaux et toutes clôtures.
2. Allumez la télécommande et après un moment, les LEDs vont clignoter.
3. Mettez le bouton de l'hélicoptère sur la position « ON », après cela, l'indicateur lumineux va s'allumer ; posez l'hélicoptère sur le sol pour quelques secondes, l'hélicoptère est prêt à voler.
4. Poussez la manette lentement ce qui fera décoller l'hélicoptère.

Protection faible voltage

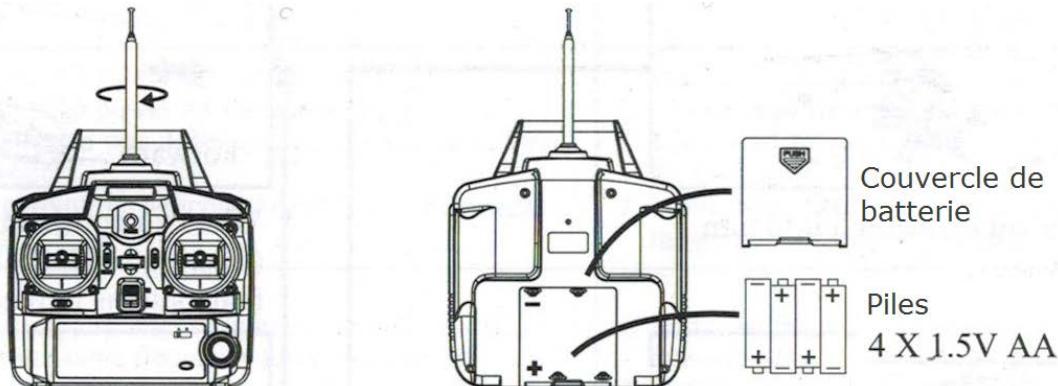
Protection faible voltage: Lorsque la batterie de l'hélicoptère est faible, le système de contrôle de l'hélicoptère protègera la batterie et l'apport d'énergie aux pâles de l'hélicoptère sera stoppé. Après la protection faible voltage, il peut voler à nouveau si l'hélicoptère est chargé.

Maintenance

1. Nettoyez l'hélicoptère avec un chiffon propre et sec.
2. Ne placez pas l'hélicoptère directement au soleil ou sous une forte lumière.
3. Ne placez pas le jouet dans l'eau, ou les parties électroniques seront détruites.
4. Vérifier régulièrement le chargeur et les autres pièces, si certaines sont cassées, merci de stopper l'utilisation jusqu'à ce que le produit soit dans un bon état.

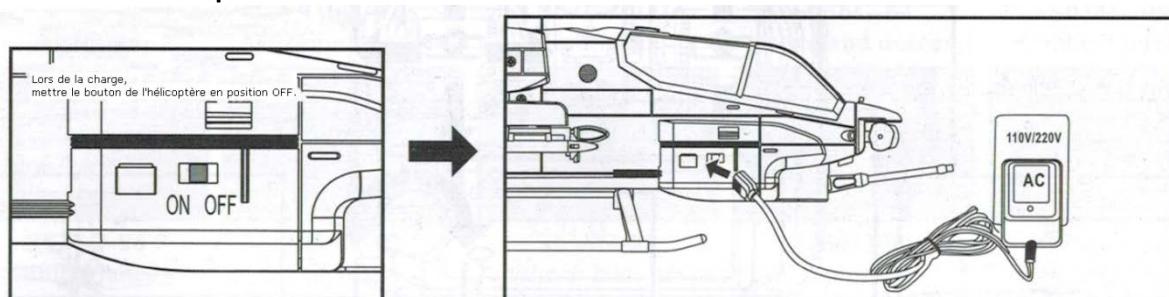
Assemblage de la télécommande & charge de l'hélicoptère

Assemblage de la télécommande



1. Installation de l'antenne: installer l'antenne dans la télécommande en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à blocage.
2. Installation des piles : Ouvrir le couvercle du logement des piles, insérer 4 piles (type 1.5V AA) en respectant les indications de polarité. (piles non fournies)
 1. Installez les piles prudemment.
 2. Ne pas mélanger vieilles et nouvelles piles.
 3. Ne pas mélanger différents types de piles.

Batterie de l'hélicoptère



Toujours éteindre l'hélicoptère, connecter le chargeur à l'hélicoptère, puis à la prise secteur.

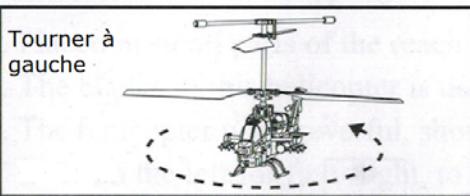
Lors de la charge, la LED est éteinte, elle s'allume lorsque la charge est finie.

Ne pas charger plus de 50~60 minutes.

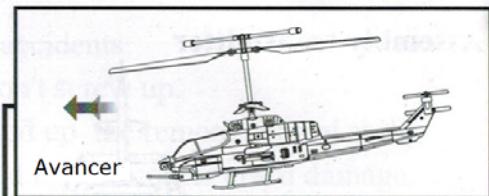
Temps de charge: 50~60 minutes pour une durée de vol de 6~7 minutes.

- L'hélicoptère est équipé d'une batterie Lithium-Polymère, aussi merci de faire attention aux précautions et instructions d'usage suivantes.
- Ne pas utiliser ou laisser la batterie près d'une source de chaleur telle que feu ou radiateur. Autrement cela pourrait provoquer des dommages ou exploser.
- Ne pas claquer ou frapper la batterie sur une surface dure.
- Ne pas plonger la batterie dans l'eau et la conserver dans un endroit frais et sec.
- Le chargeur inclus dans le produit est uniquement destiné à l'usage de ce produit.
- Ne pas désassembler la batterie.
- Ne pas laisser la batterie sans surveillance durant la charge.

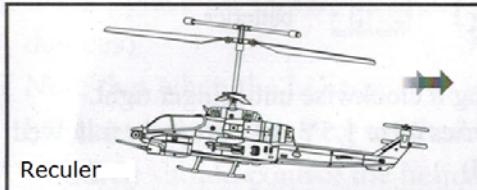
Manipulation de l'hélicoptère



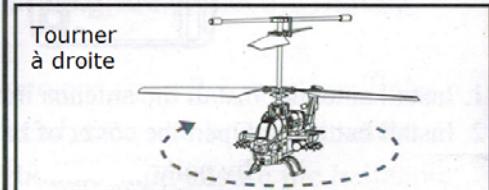
Tourner à gauche
Pour tourner à gauche, poussez la manette vers la gauche.



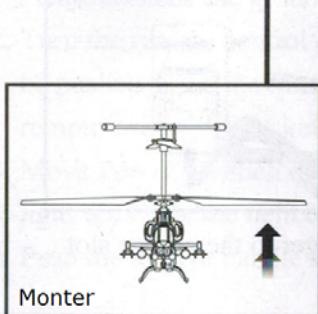
Avancer
Quand vous levez la manette droite (gouvernail de direction), le nez se baisse et l'hélicoptère avance.



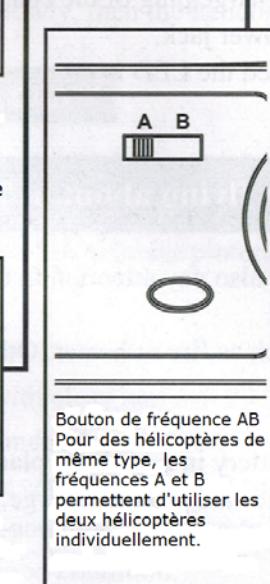
Reculer
Quand vous baissez la manette droite (gouvernail de direction), le nez se lève et l'hélicoptère recule.



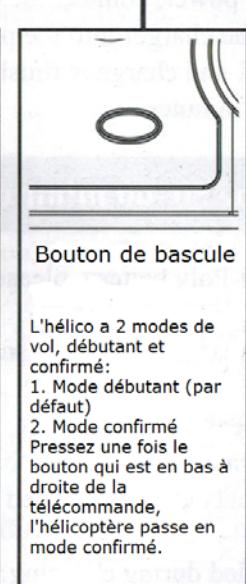
Tourner à droite
Pour tourner à droite, poussez la manette vers la droite.



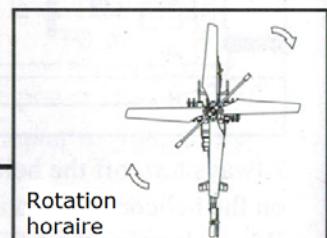
Monter
Quand vous levez la manette gauche (accélérateur), la vitesse de rotation des pales augmente et l'hélicoptère s'élève.



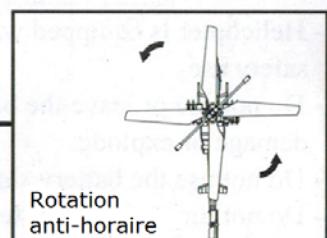
Bouton de fréquence AB
Pour des hélicoptères de même type, les fréquences A et B permettent d'utiliser les deux hélicoptères individuellement.



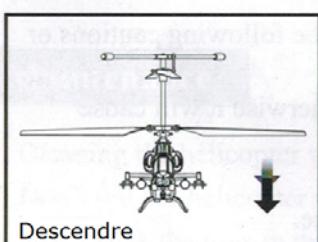
L'hélico a 2 modes de vol, débutant et confirmé:
1. Mode débutant (par défaut)
2. Mode confirmé
Pressez une fois le bouton qui est en bas à droite de la télécommande, l'hélicoptère passe en mode confirmé.



Rotation horaire
Quand la queue de l'hélicoptère est en rotation horaire, vous pouvez passer en rotation anti-horaire à l'aide du bouton coulissant de réglage jusqu'à équilibre.



Rotation anti-horaire
Quand la queue de l'hélicoptère est en rotation anti-horaire, vous pouvez passer en rotation horaire à l'aide du bouton coulissant de réglage jusqu'à équilibre.



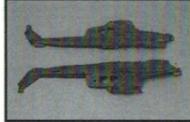
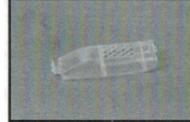
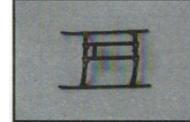
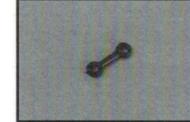
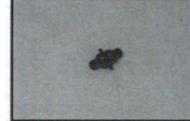
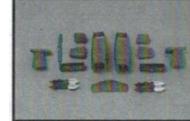
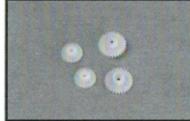
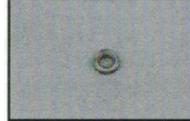
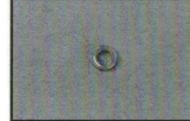
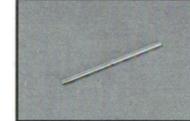
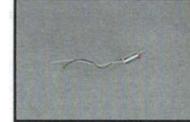
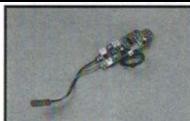
Descendre
Quand vous baissez la manette gauche (accélérateur), la vitesse de rotation des pales diminue et l'hélicoptère descend.

Maintenance

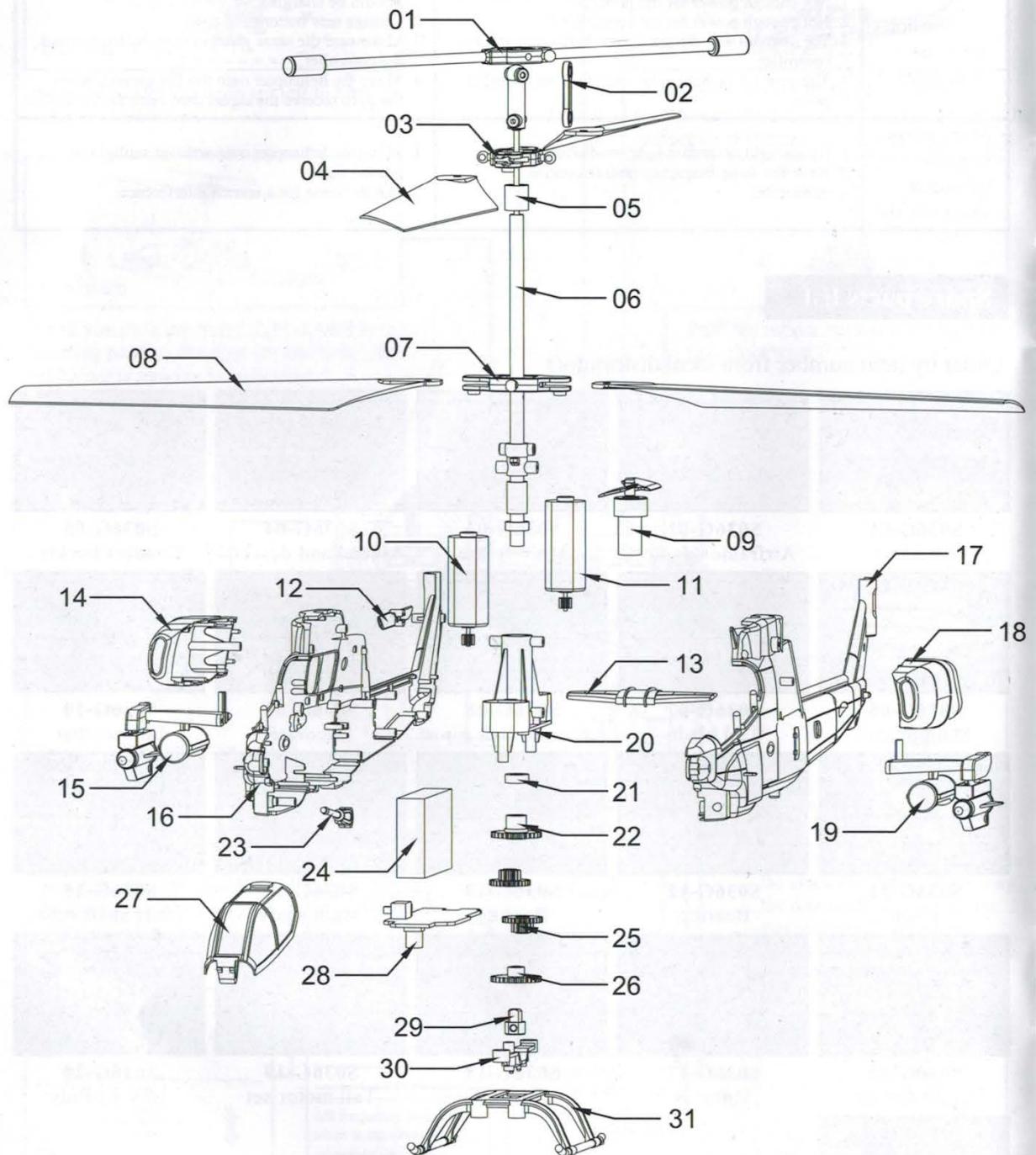
Problème	Cause	À vérifier
Pas de réaction de l'hélicoptère	<ol style="list-style-type: none"> 1. Charge insuffisante de l'hélicoptère 2. Charge insuffisante de la télécommande 3. Les canaux utilisés diffèrent entre l'hélicoptère et la télécommande 4. Le gyro de l'hélicoptère ne peut pas trouver le bon point. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le niveau de batterie de l'hélicoptère 2. Remplacer par de nouvelles piles 3. Assurez-vous que la télécommande et l'hélicoptère utilisent le même canal 4. Mettez l'hélicoptère sur un terrain plat, lorsque le gyro reçoit le signal, ouvrir la télécommande.
Pas de réaction de l'hélicoptère en vol	<ol style="list-style-type: none"> 1. Effets de la lumière du soleil ou de la luminosité d'une lumière intense 2. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Déplacer l'hélicoptère hors de la lumière du soleil ou de la lumière intense 2.

Liste des pièces détachées

Par ordre de numéro d'articles auprès des distributeurs locaux

				
S036G-01 Fuselage	S036G-02 Fenêtre du fuselage	S036G-03 Armature principale	S036G-04 Patin d'atterrissement	S036G-05 Boucle de connexion
				
S036G-06 Pales de rotor	S036G-07 Rotor de queue	S036G-08	S036G-09 Décor	S036G-10 Barre de stabilisation
				
S036G-11 Embrayage	S036G-12 Roulement	S036G-13 Roulement	S036G-14 Axe principal	S036G-15 Tuyau tige interne
				
S036G-16 Circuit lumineux	S036G-17 Moteur A	S036G-18 Moteur B	S036G-19 Kit moteur de queue	S036G-20 Li-Poly 3.7V
				
S036G-21 Circuit				

Graphic detail



Numéro	Description	Quantité souhaitée	Numéro	Description	Quantité souhaitée
01	Barre de stabilisation				
02	Arbre moteur				
03	Fixation pales supérieures				
04	Pale supérieur de rotor				
05	Roulement				
06	Acier sans étain				
07	Fixation pales inférieures				
08	Pale inférieure de rotor				
09	Moteur de la queue				
10	Moteur des pales supérieures				
11	Moteur des pales inférieures				
12	Décor de queue				
13	Queue horizontale				
14	Châssis droit				
15	Aile droite				
16	Corps principal droit				
17	Corps principal gauche				
18	Châssis gauche				
19	Aile gauche				
20	Châssis principal				
21	Roulement				
22	Engrenage pales inférieures				
23	Accessoire artillerie				
24	Batterie				
25	Disque secondaire				
26	Engrenage pales supérieures				
27	Fenêtres				
28	PCB				
29					
30	Fermoir				
31	Patin d'atterrissement				